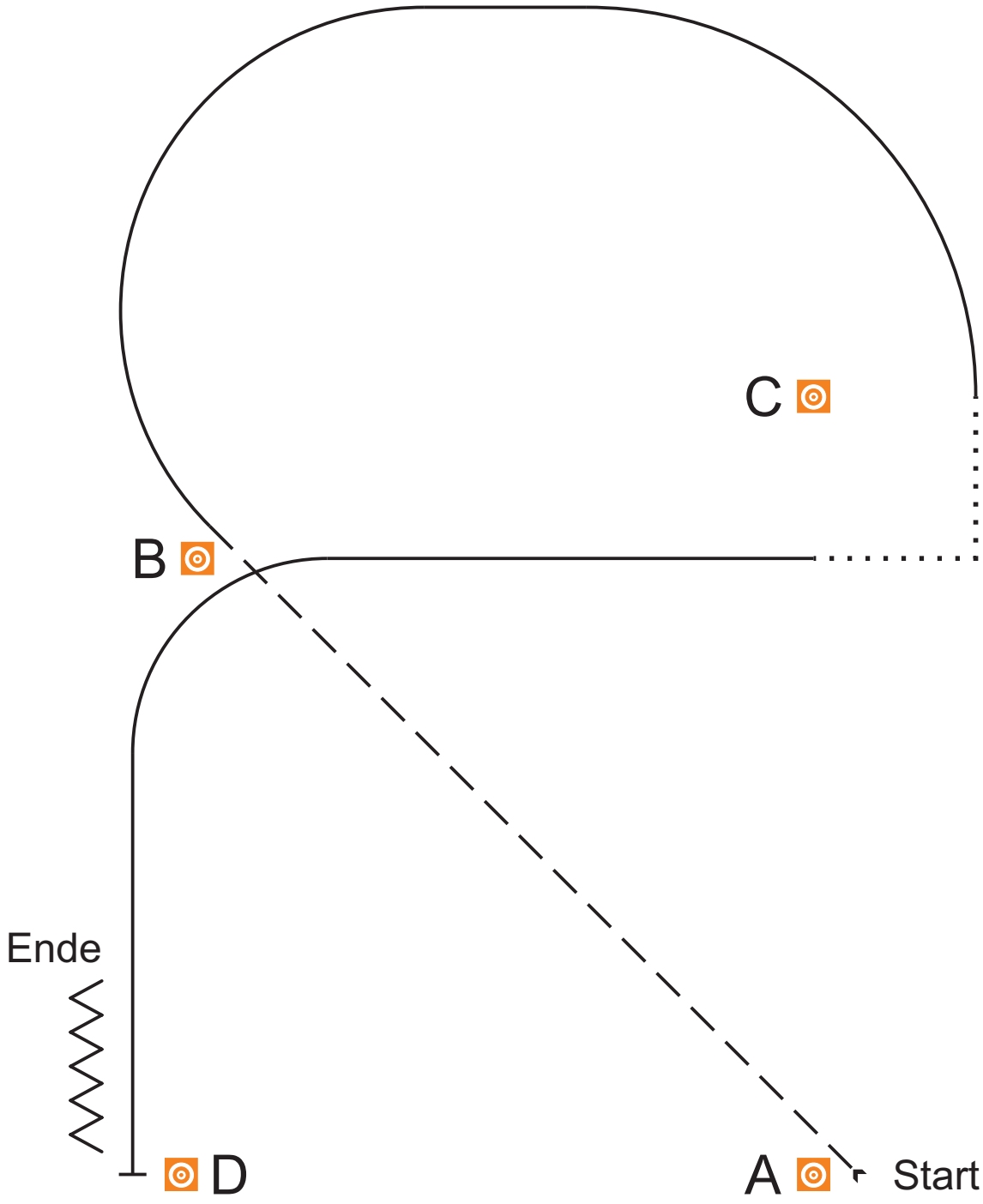
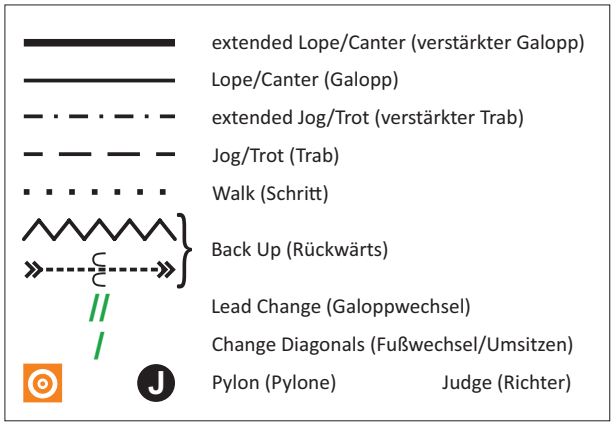
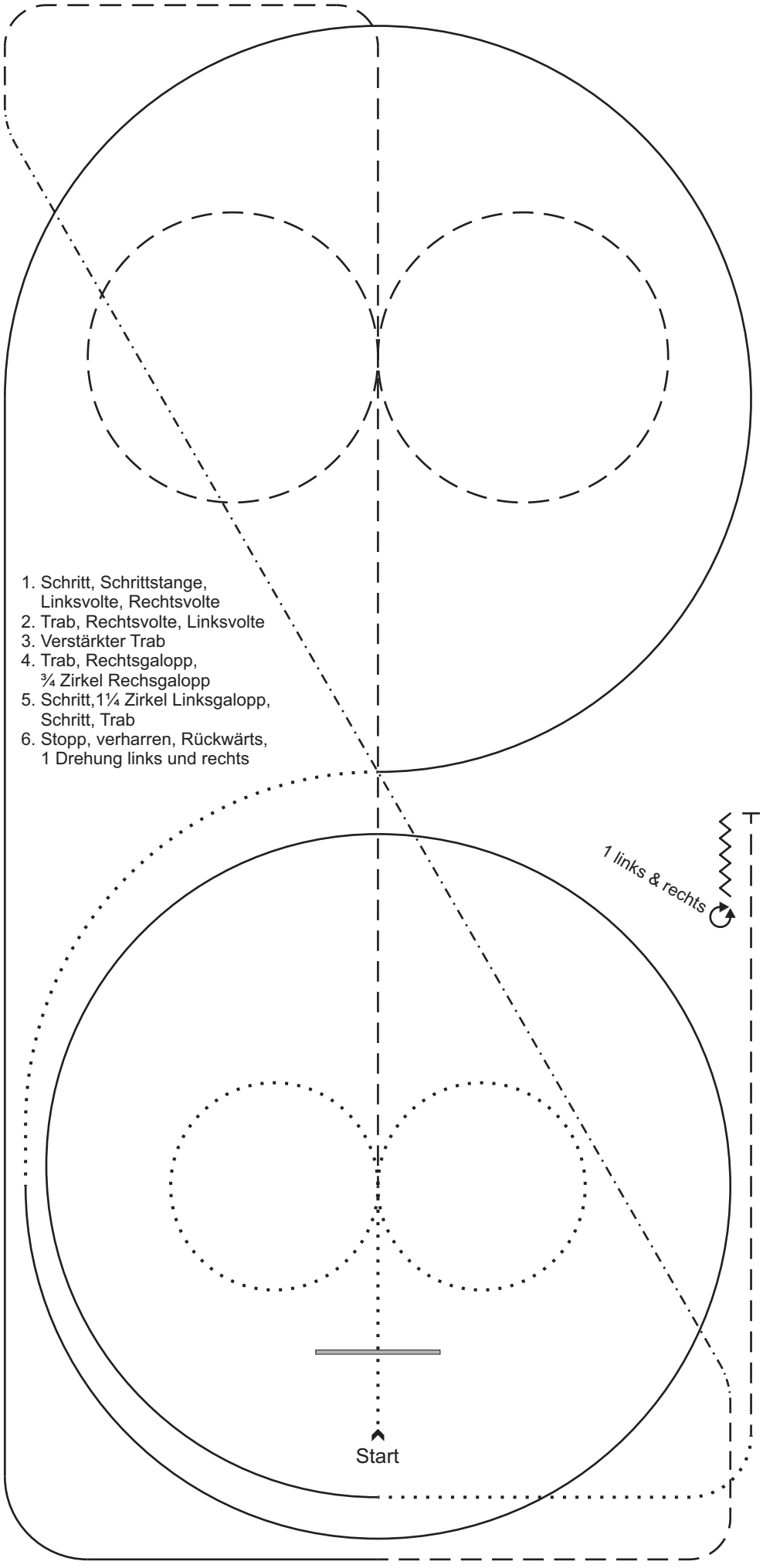
Hunt Seat Equitation OP



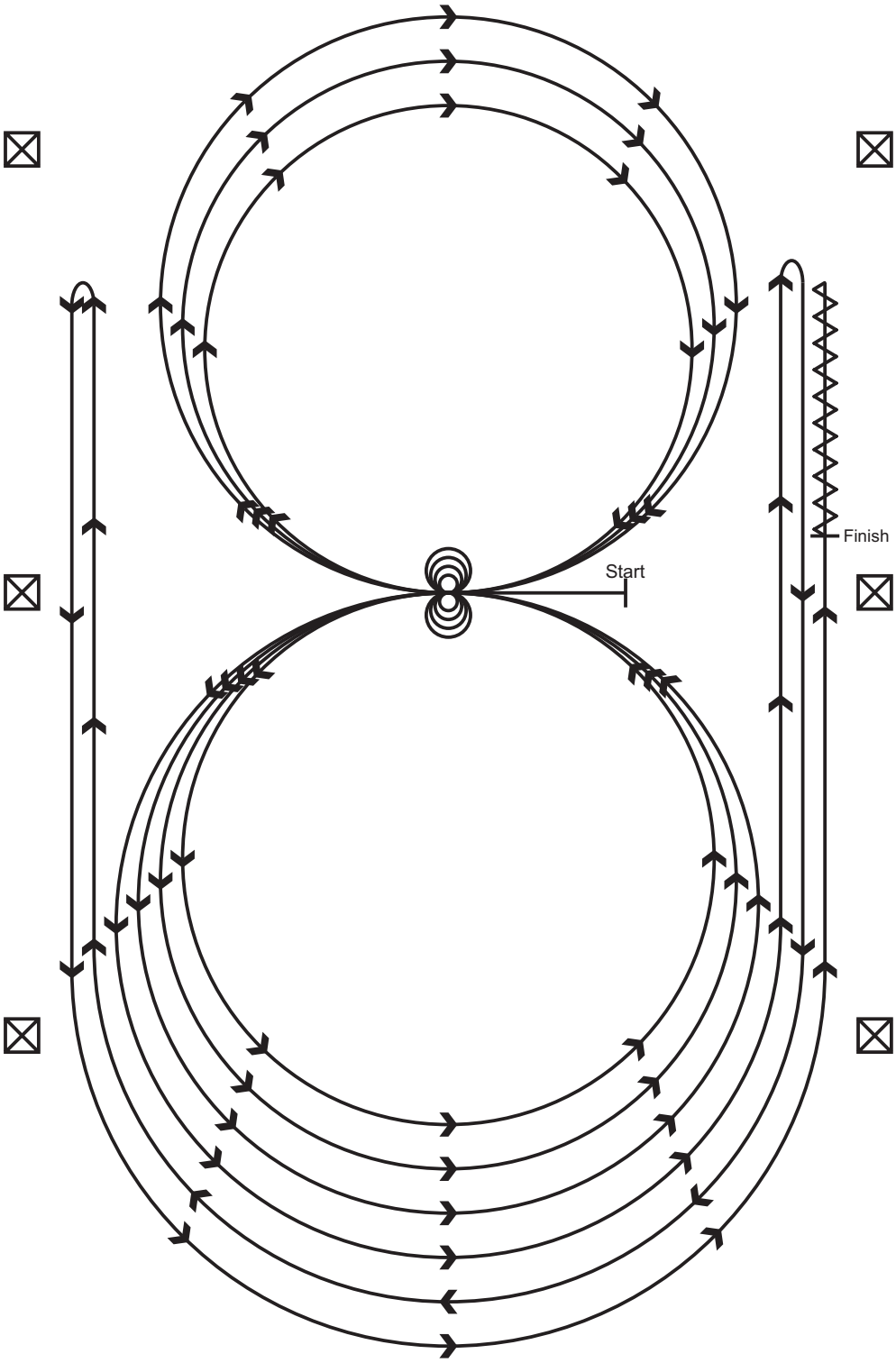
- A-B: Trot
- B-C: Canter right
- C-C: Walk with corner
- C-D: Canter left
- D-D: STOP, 1 horse length back



Jungpferde Allround OP (Pattern 3)



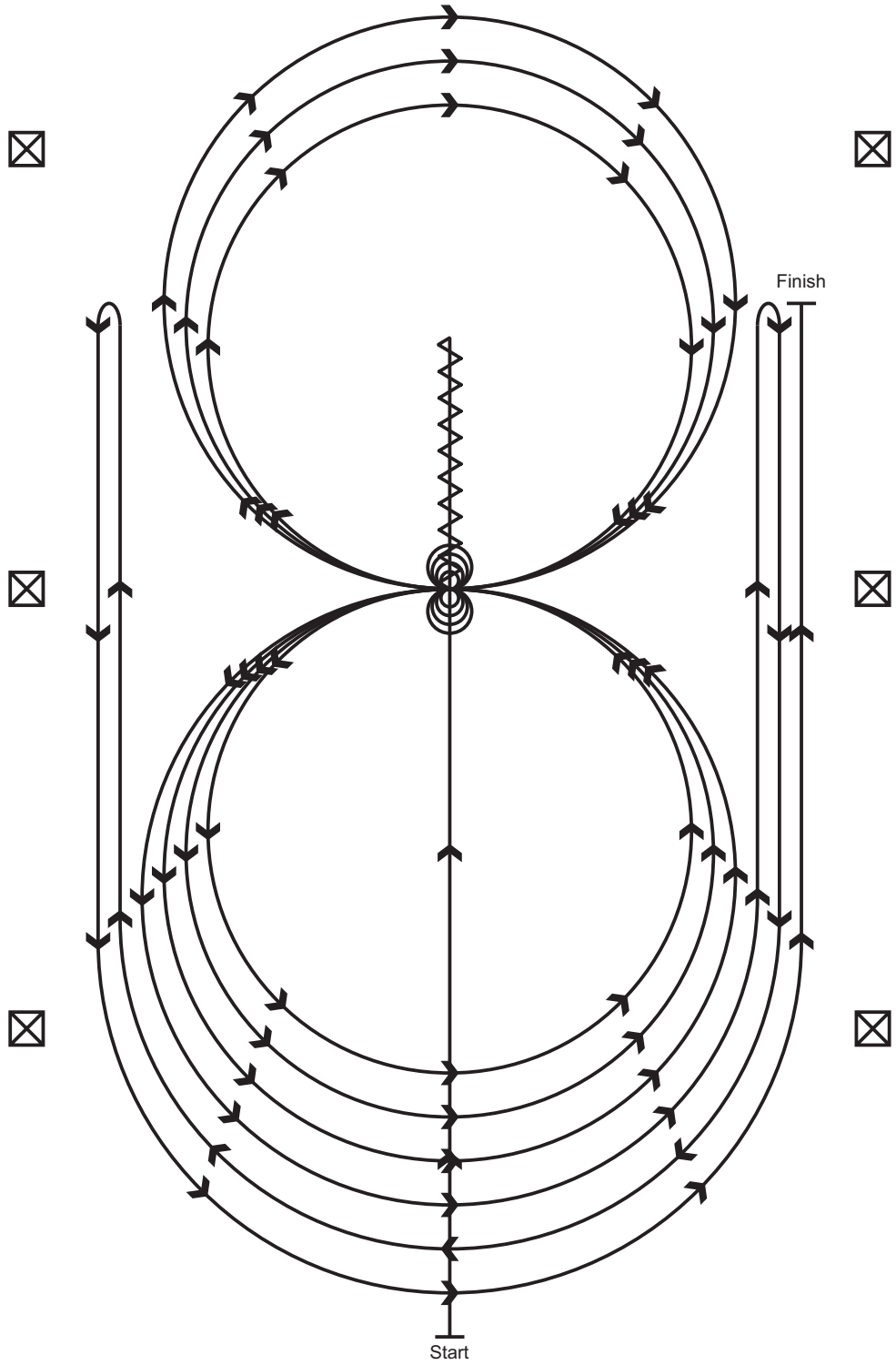
Reining LK 4 & LK 3 & Youth (Pattern 15)



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.
Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

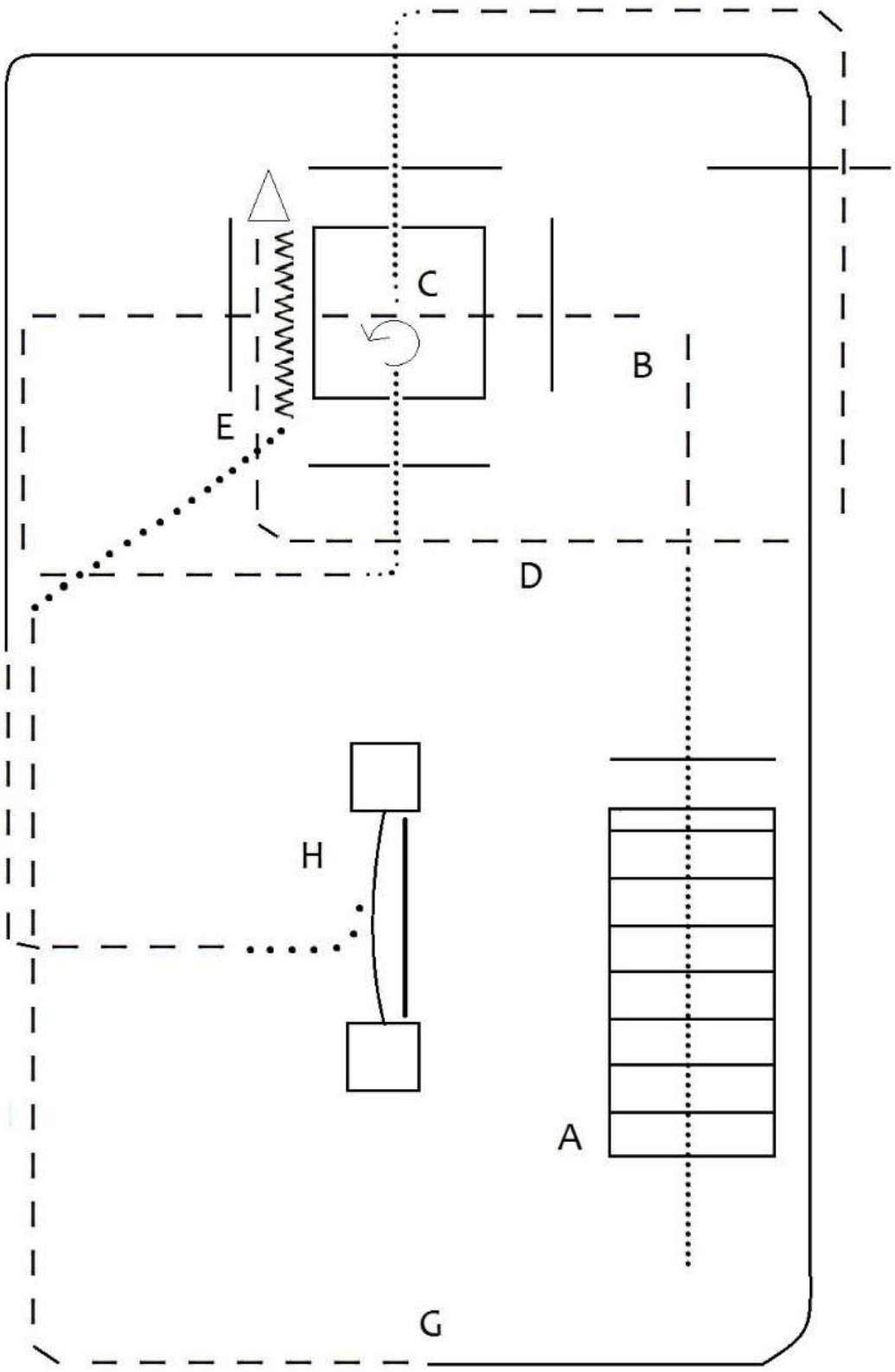
1. Vier Spins nach rechts; verharren;
2. Vier Spins nach links; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittel- punkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel auf der linken Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren.
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker, Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Reining LK 1/2 & Youth (Pattern 9)



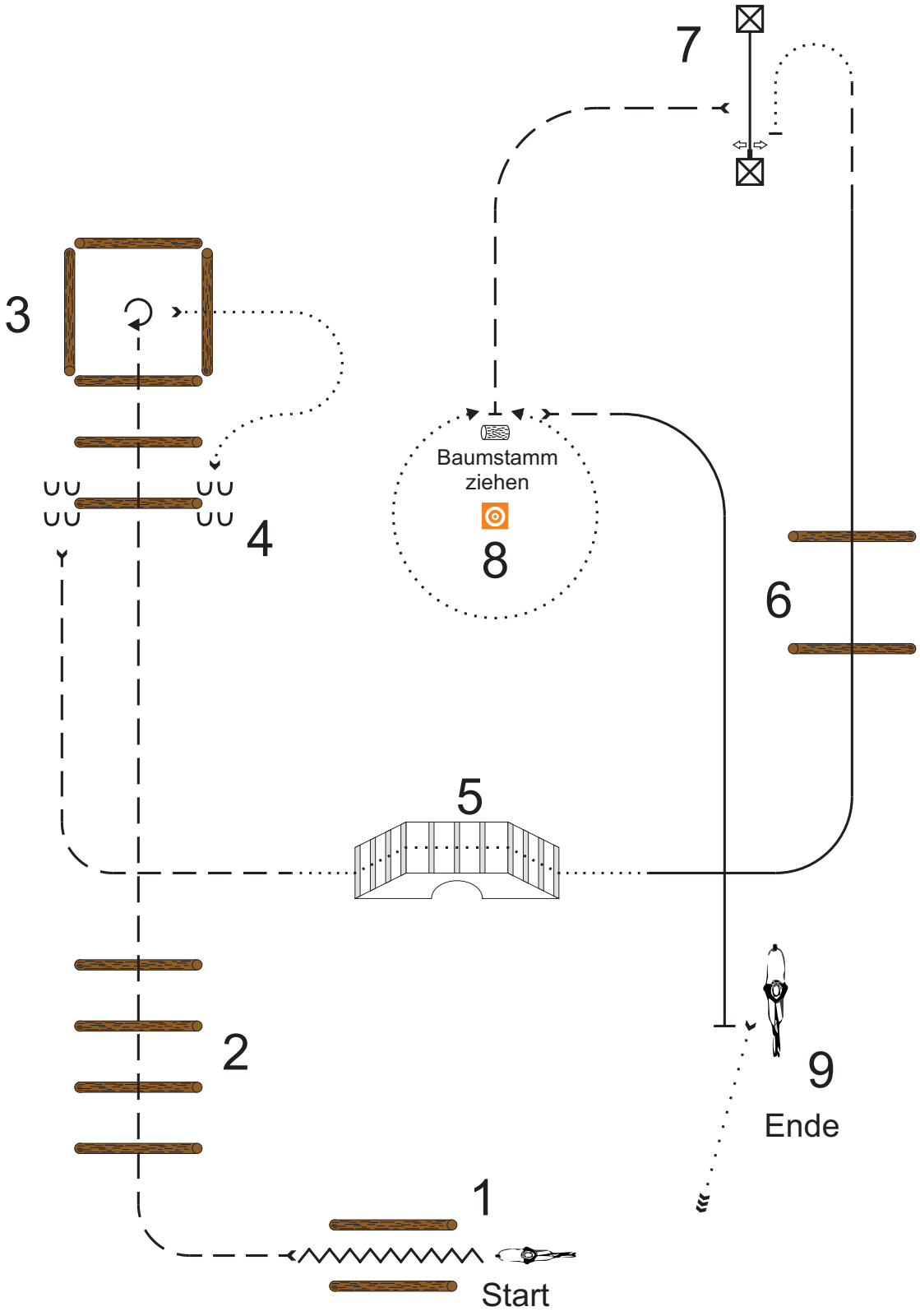
1. Schneller Galopp durch die Mitte der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop;
   Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder von zumindest drei Metern; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Viereinviertel Spins nach links, die das Pferd mit Blickrichtung zur linken Bande beendet; verharren;
4. Drei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links, der erste klein und langsam, die zwei weiteren Zirkel groß und schnell;
   Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Drei vollständige Zirkel nach rechts, der erste Zirkel klein und langsam, die beiden weiteren Zirkel groß und schnell;
   Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
6. Weiter mit einem großen Zirkel auf der linken Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang
   bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn
   entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
8. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen;
   Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittel-marker;
   Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Jungpferde Trail OP (Pattern 2)



A. Brücke und Schrittstange
B. Jog over Box, Stangen
C. Schritt über Stangen in die Box, 360° Hinterhandwendung links, walk out,
D. Jog over Stangen in die Gasse
E. Rückwärtsrichten, abwenden, Mitte langer Seite Trab
F. Mitte der kurzen Seite Linksgalopp über die Stangen
G. Mitte der langen Seite Trab,
H. Tor

Ranch Trail OP



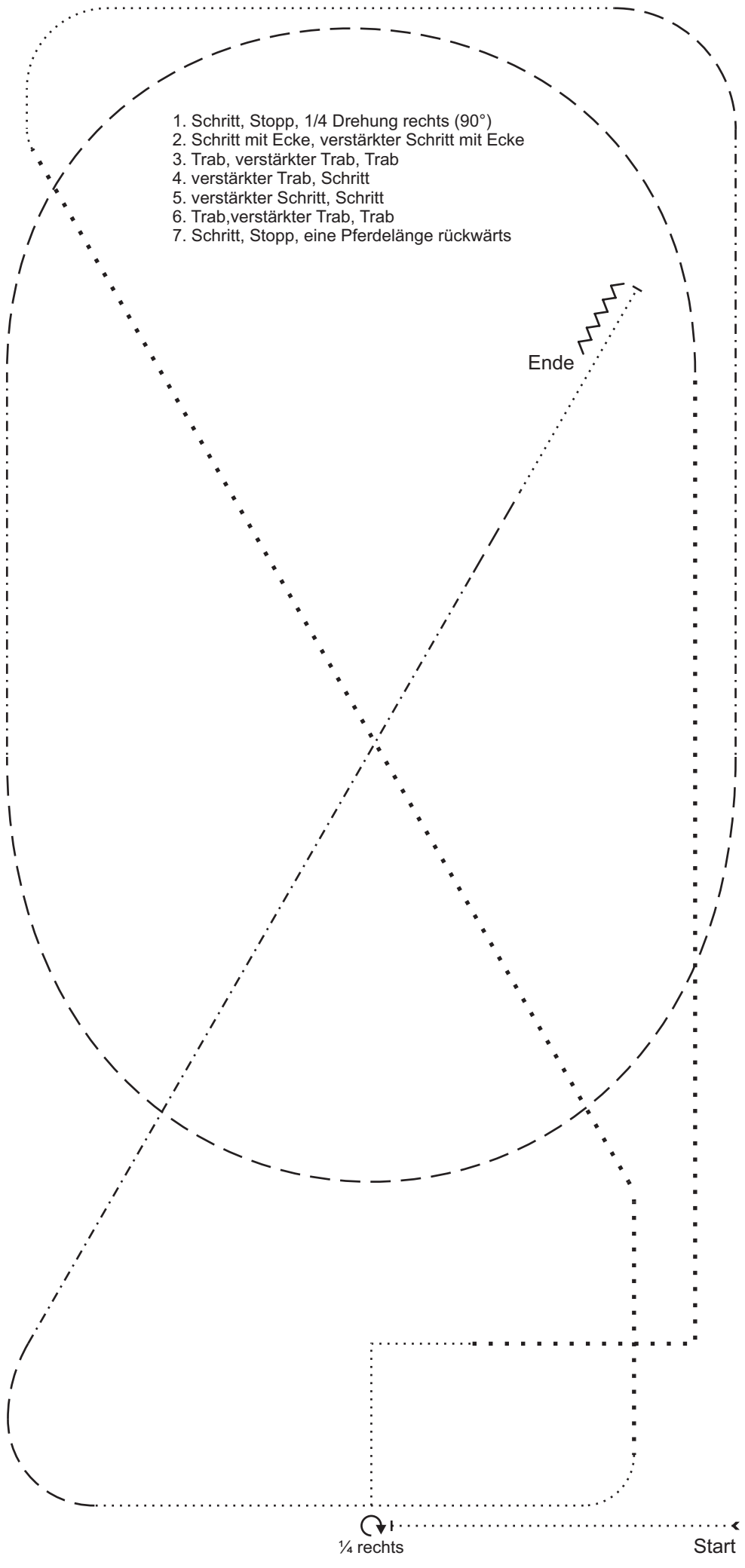
— Gangarten wie gezeichnet —

1.) Mit dem Rücken zum Hindernis starten, Rückwärts-Stangen
2.) Trab, Trab über Stangen und in Box
3.) Stopp 1 ¼ Drehung rechts, Schritt aus Box
4.) Seitwärts rechts über Baumstamm
5.) Brücke
6.) Galoppstangen
7.) Tor
8.) Baumstamm im Kreis ziehen (li. oder re.),
9.) Ground tying, ums Pferd laufen, Arena mit Pferd verlassen

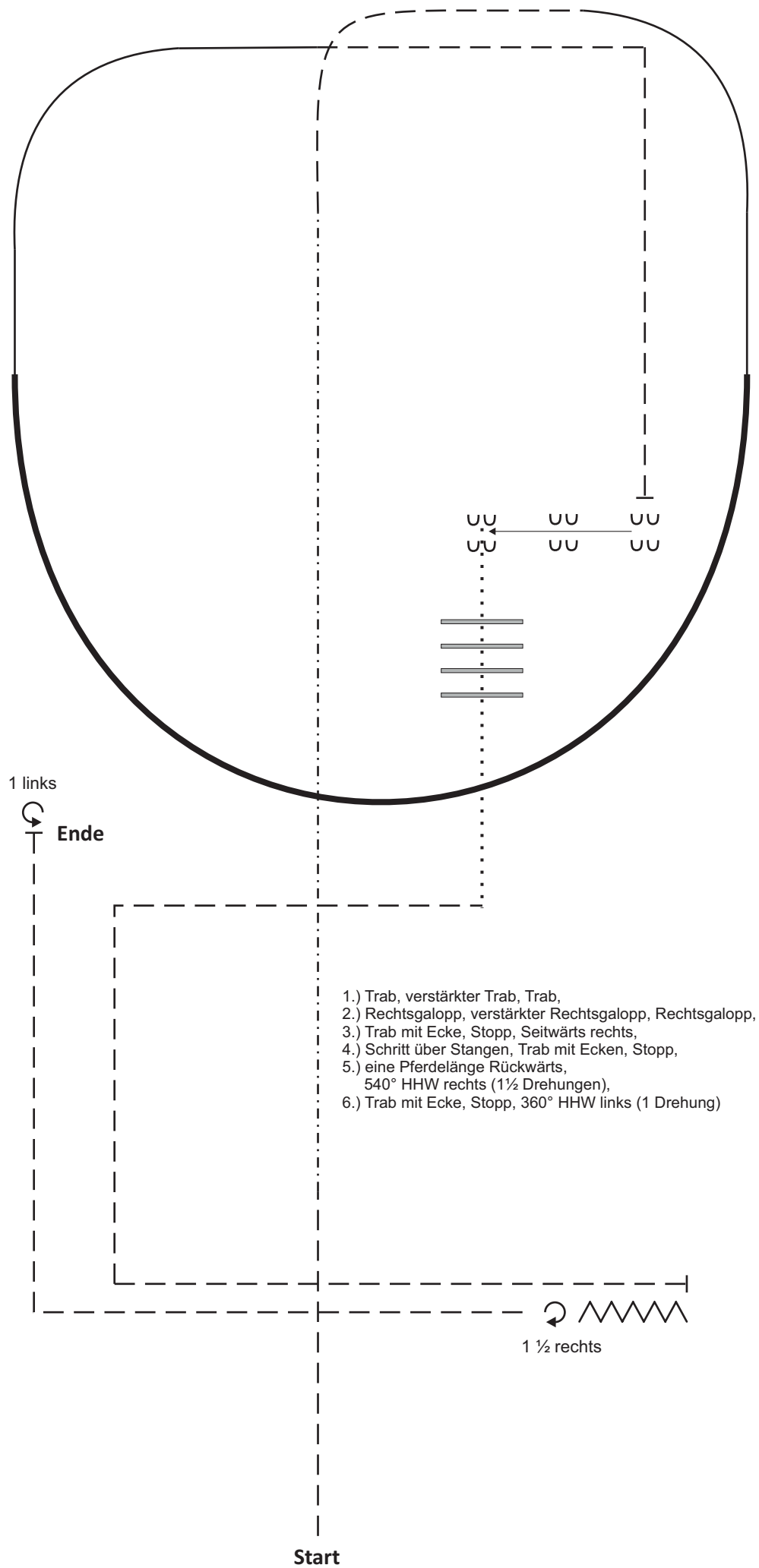
© 2025 - Western Reiter Rheinland e. V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.

Lope/Canter (Galopp)
Jog/Trot (Trab)
Walk (Schritt)
Back Up (Rückwärts)
Pylon (Pylone)

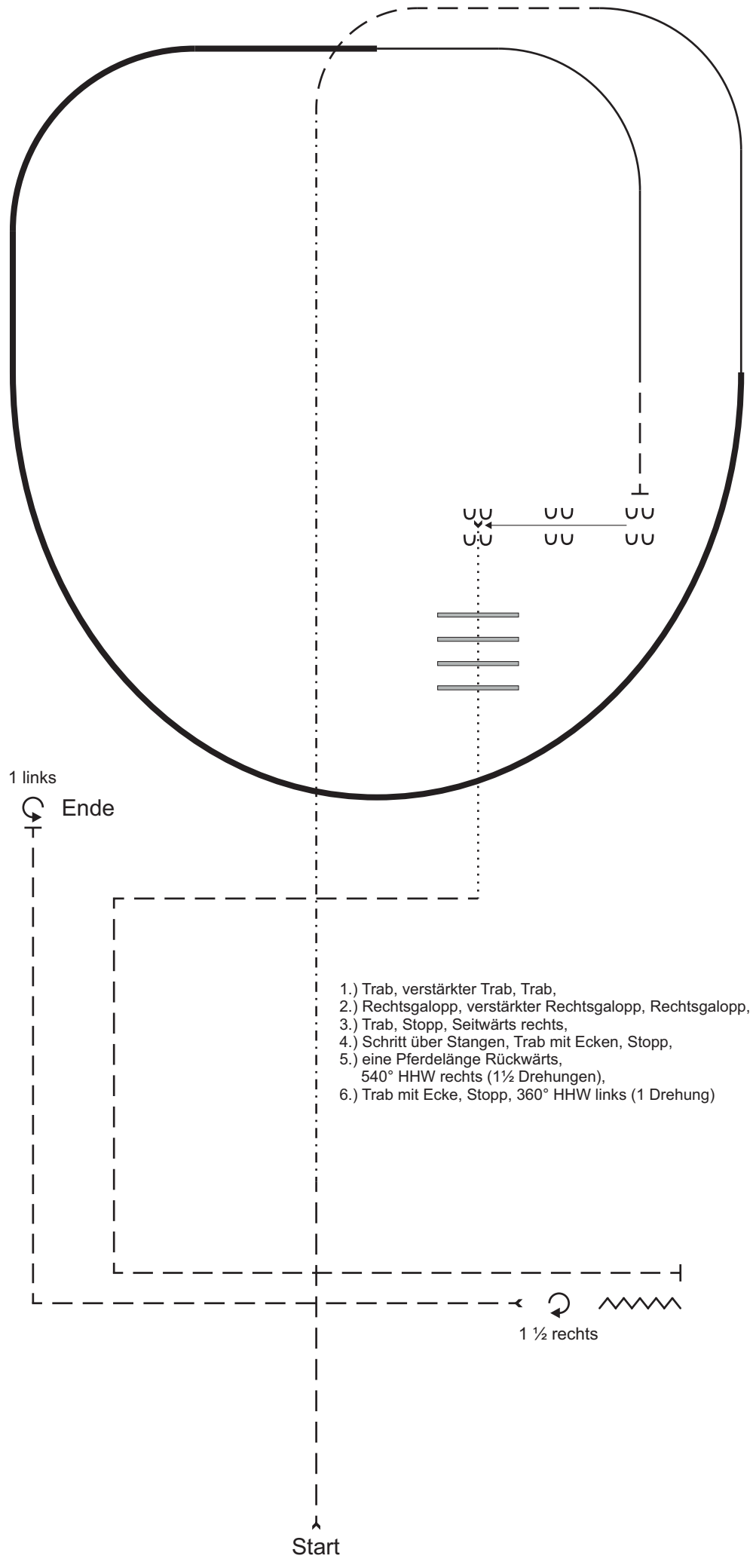
Ranch Riding FR (LK 5) & Youth



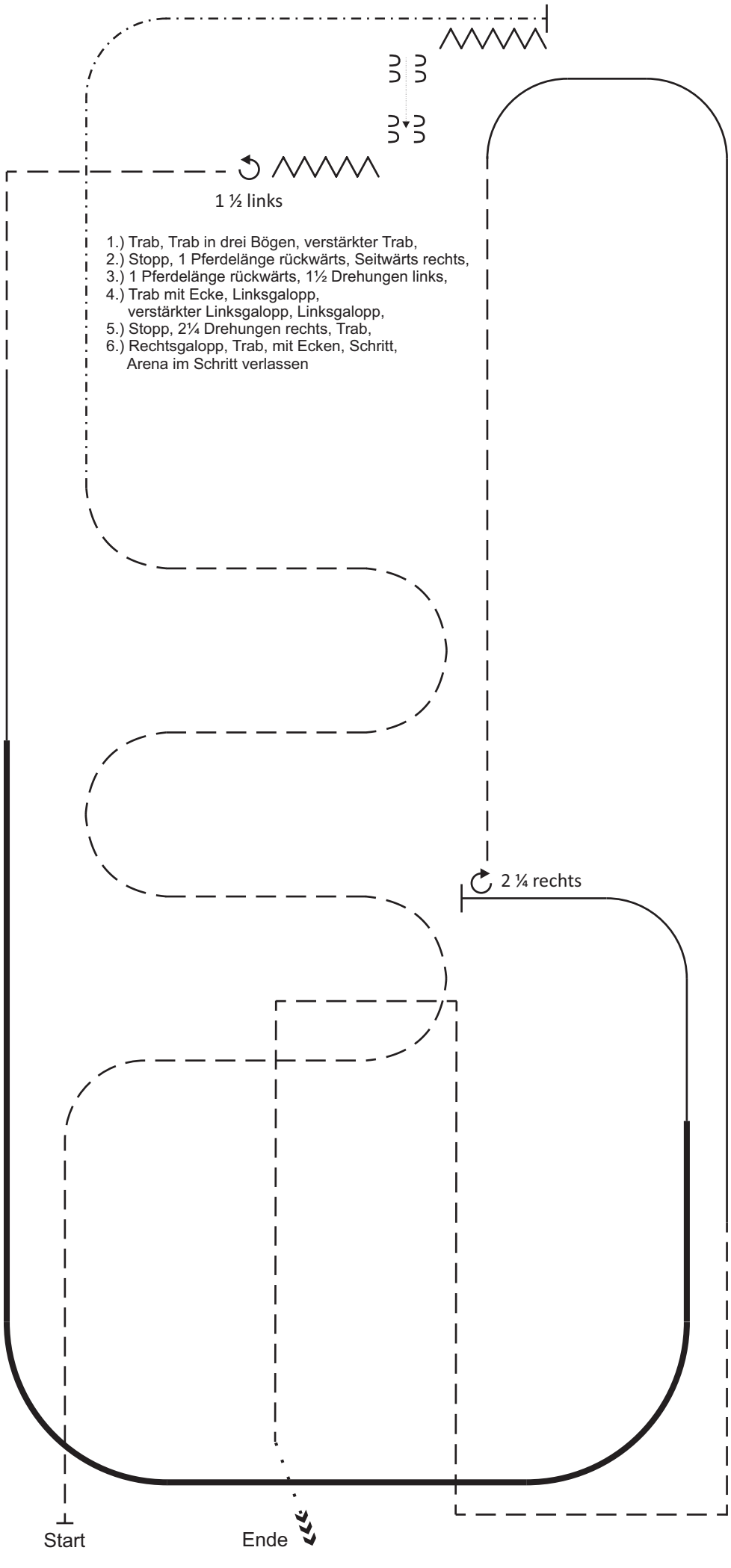
Ranch Riding LK 4 & Youth



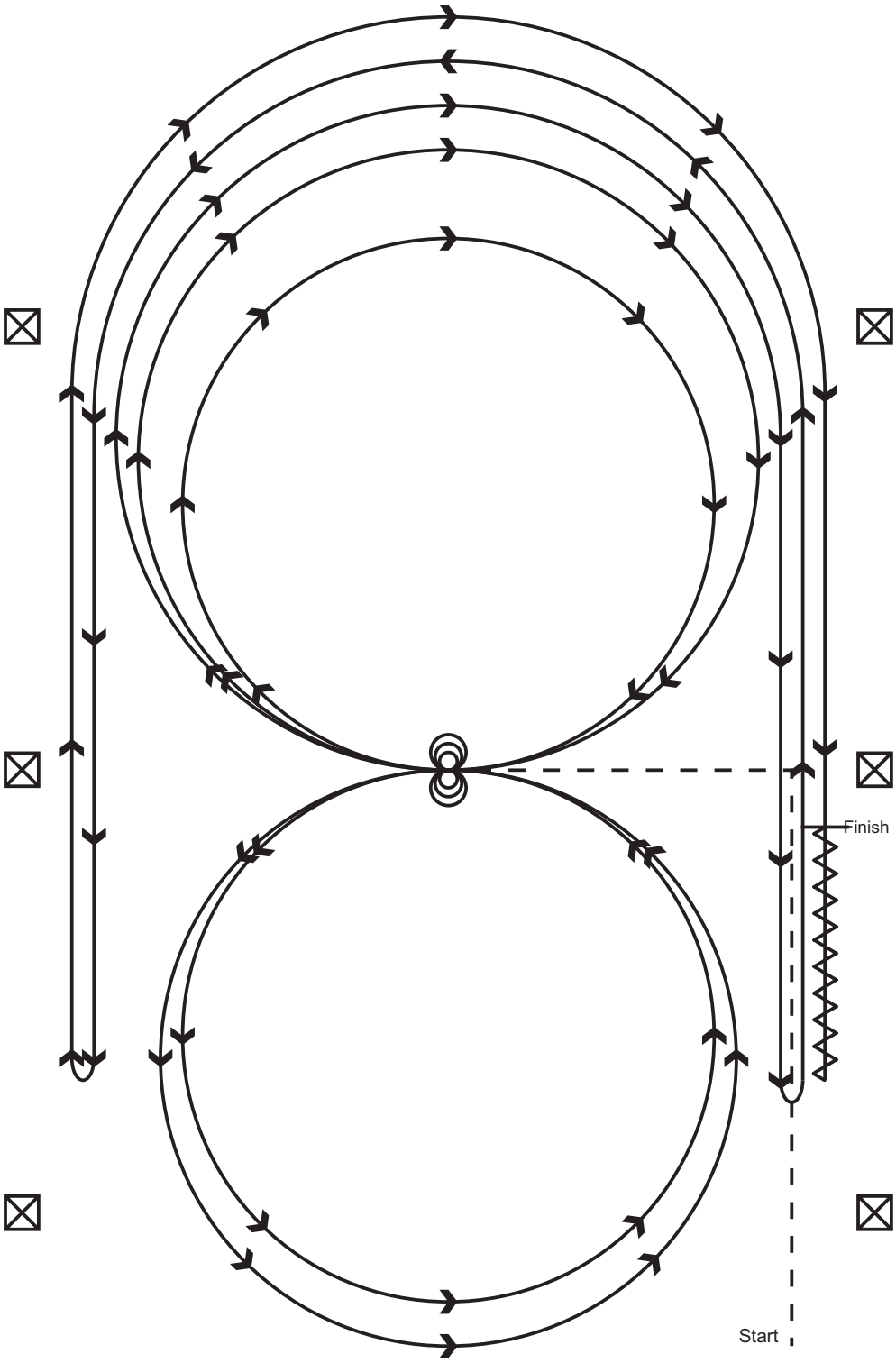
Ranch Riding LK 3 & Youth



Ranch Riding LK 1/2 & Youth



Ranch Reining OP (Pattern 1)



Keine rundowns und keine sliding stops.

Die Pferde müssen im Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen und vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben.

1. Drei Spins nach links; verharren;
2. Drei Spins nach rechts; verharren;
3. Zwei vollständige Zirkel nach rechts, beide Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Mittelpunkt der Bahn;
4. Zwei vollständige Zirkel nach links, beide Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Mittelpunkt der Bahn;
5. Ein großer Zirkel rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Ein großer Zirkel links, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der linken Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Ein großer Zirkel rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; anhalten, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; rückwärtsrichten von mindestens drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.