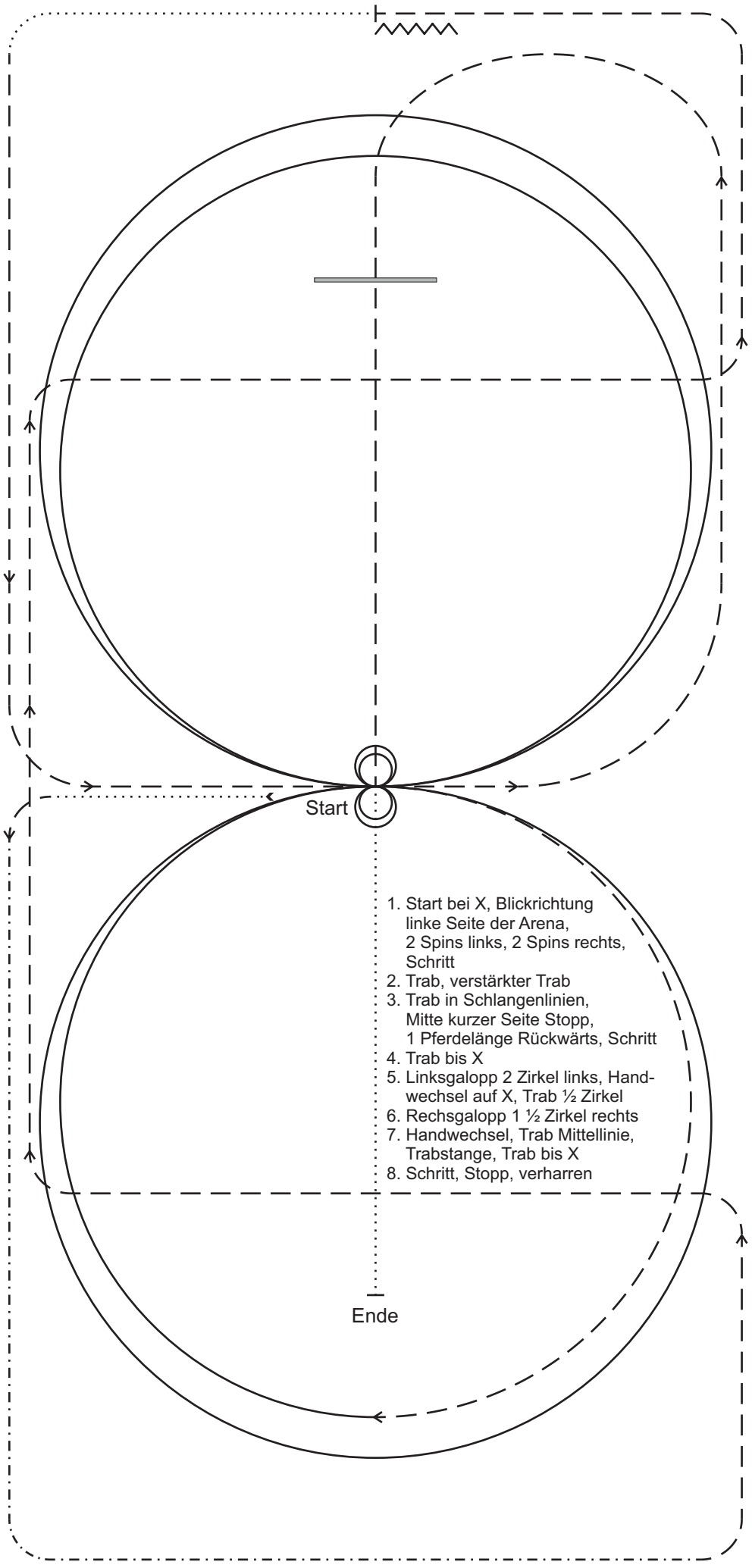
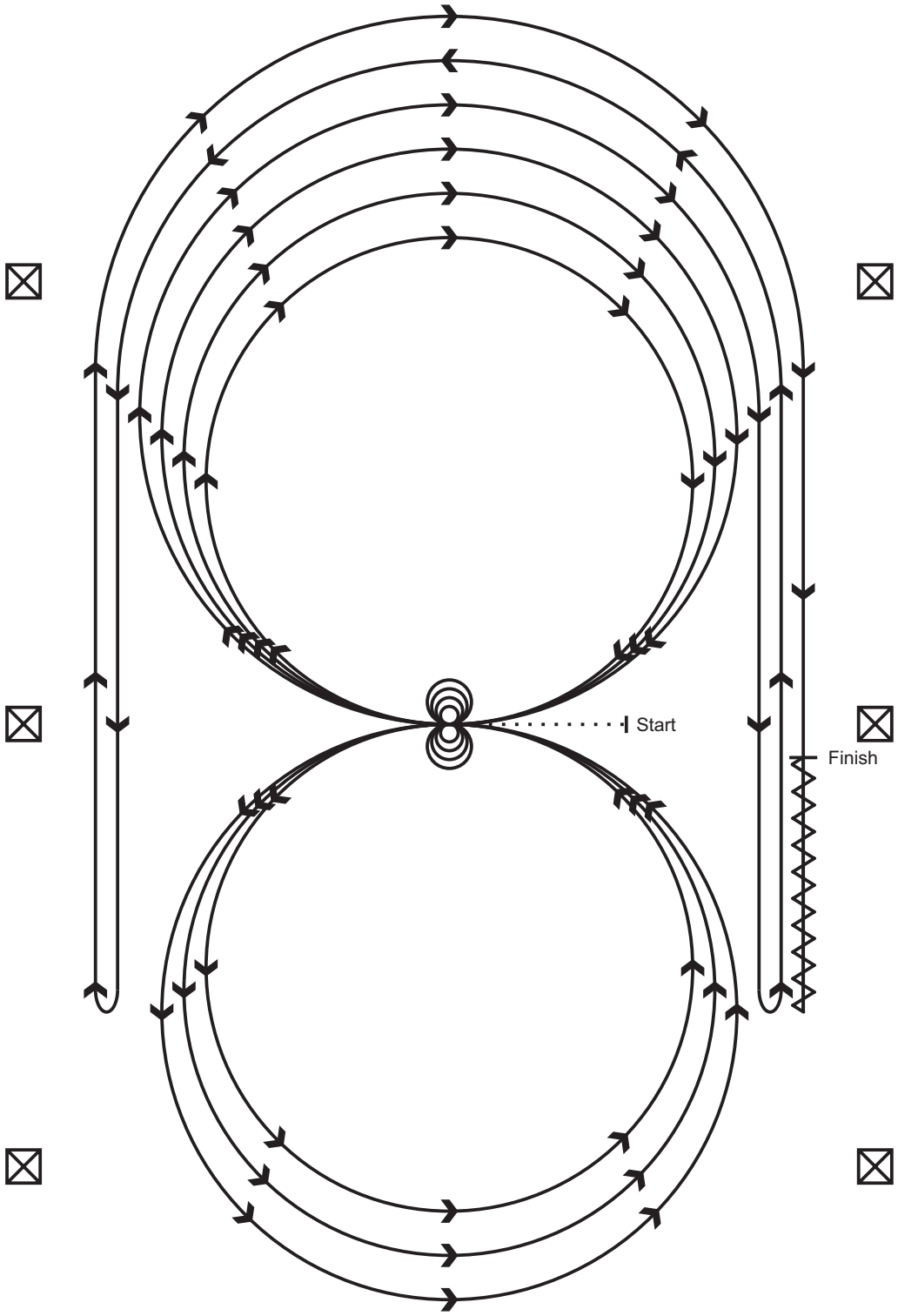
Jungpferde Allround OP (Pattern 2)



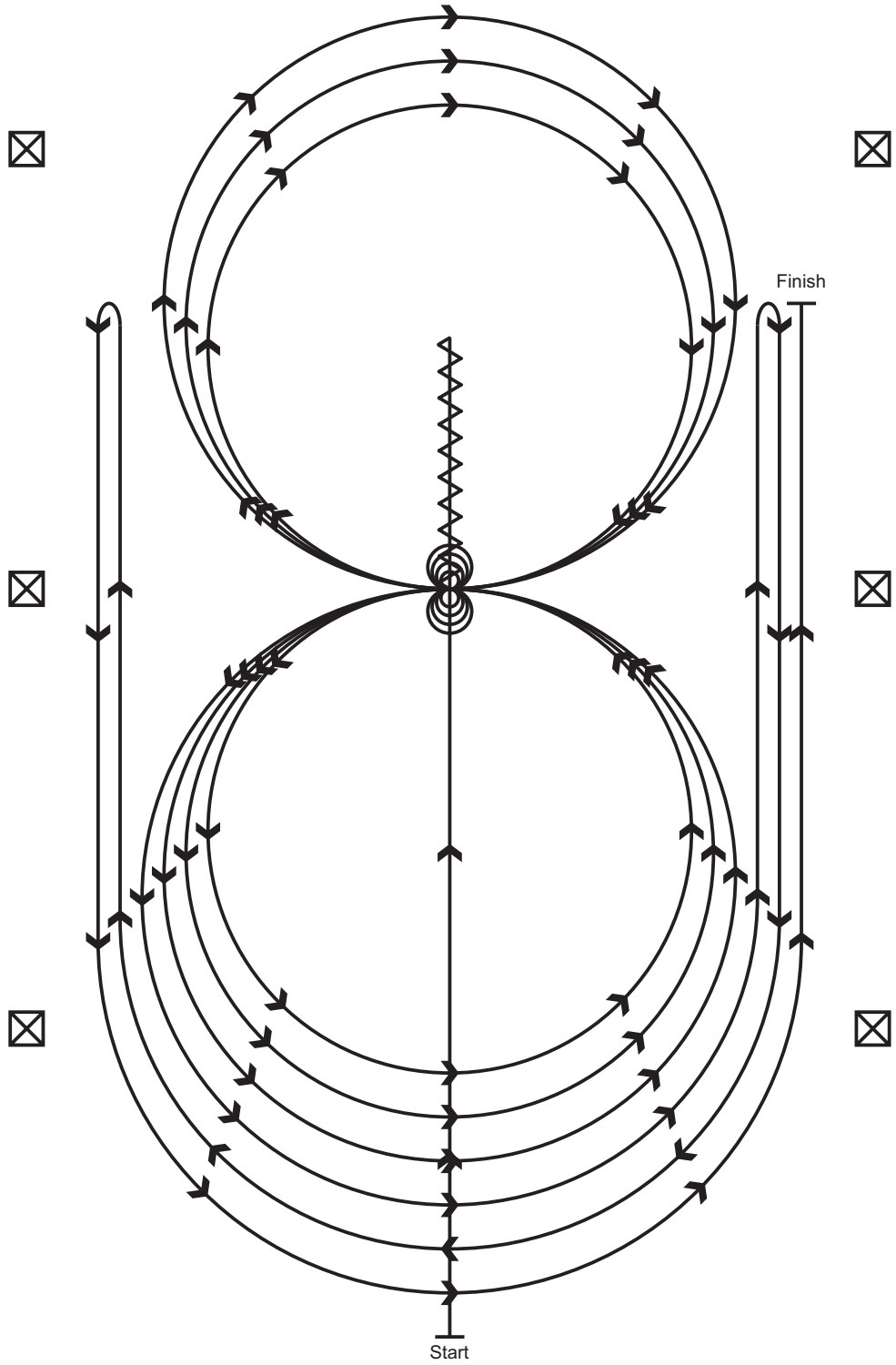
Reining LK 4&3 (& Youth) Class-in-Class (Pattern 14)



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.
Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

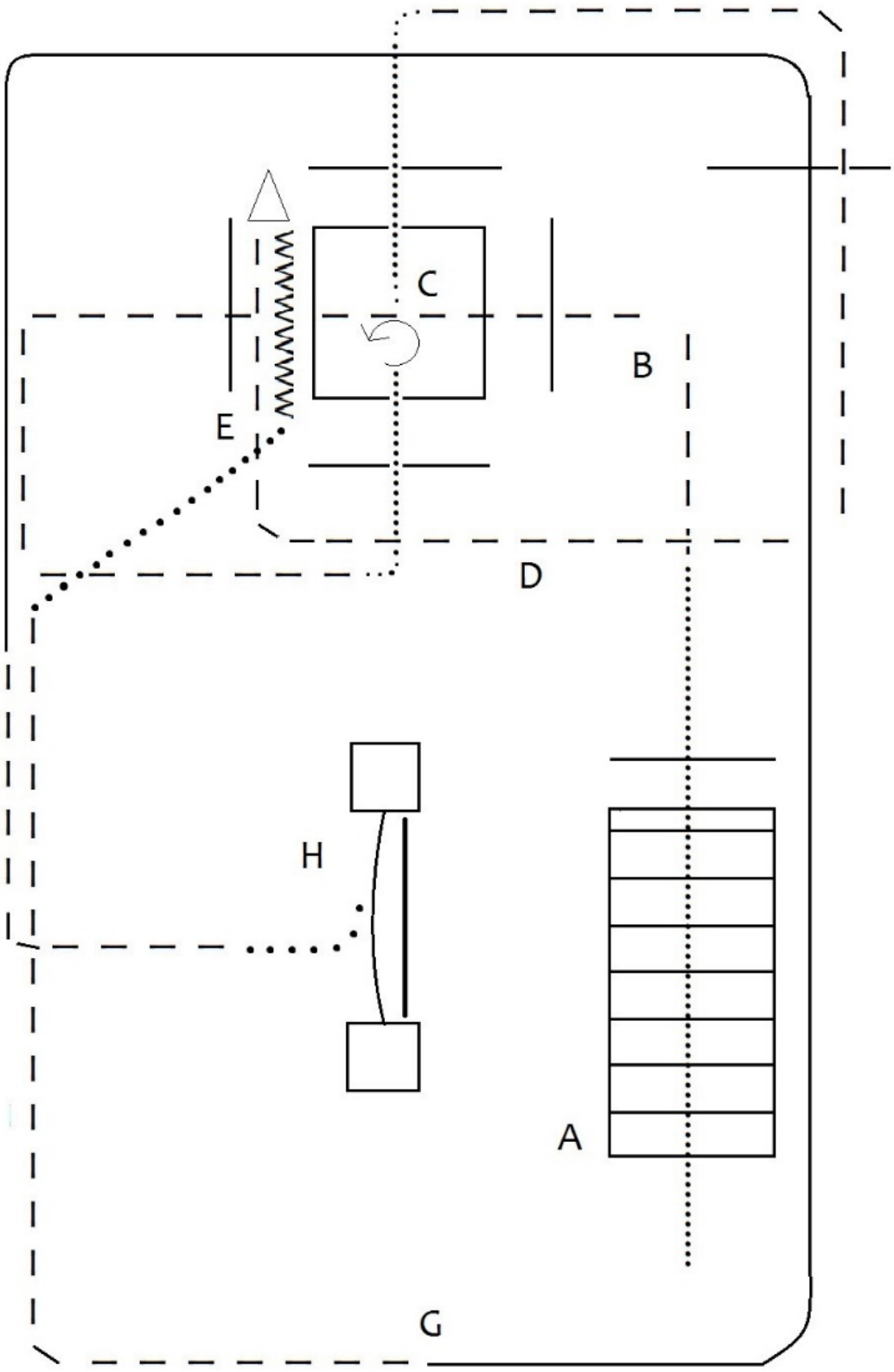
1. Vier Spins nach links; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen

Reining LK 2/1 & Youth (Pattern 12)



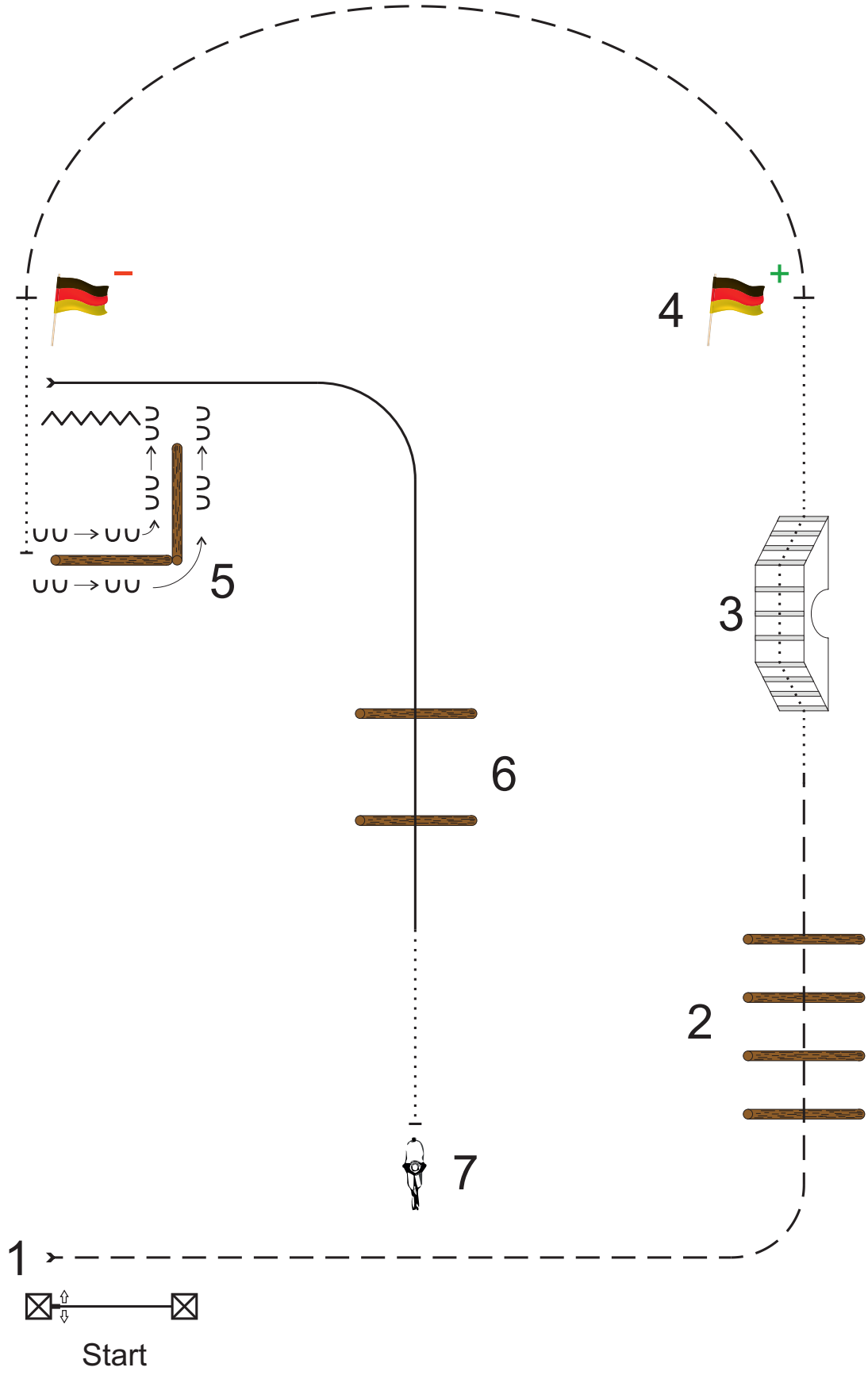
1. Schneller Galopp durch die Mitte der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop; Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder von zumindest drei Metern; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Viereinviertel Spins nach links, die das Pferd mit Blickrichtung zur linken Bande beendet; verharren;
4. Drei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Drei vollständige Zirkel nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
6. Weiter mit einem großen Zirkel auf der linken Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der rechten Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
8. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der rechten Seite entlang bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Jungpferde Trail OP (Pattern 2)



A. Brücke und Schrittstange
B. Jog over Box, Stangen
C. Schritt über Stangen in die Box, 360° Hinterhandwendung links, walk out,
D. Jog over Stangen in die Gasse
E. Rückwärtsrichten, abwenden, Mitte langer Seite Trab
F. Mitte der kurzen Seite Linksgalopp über die Stangen
G. Mitte der langen Seite Trab,
H. Tor

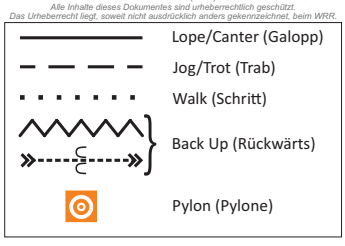
Ranch Trail OP



— Gangarten wie gezeichnet —

1.) Tor
2.) Trabstangen
3.) Brücke
4.) Fahne transportieren
5.) Sidepass-L links, rückwärts
6.) Galoppstangen
7.) Absteigen, alle 4 Hufe anheben

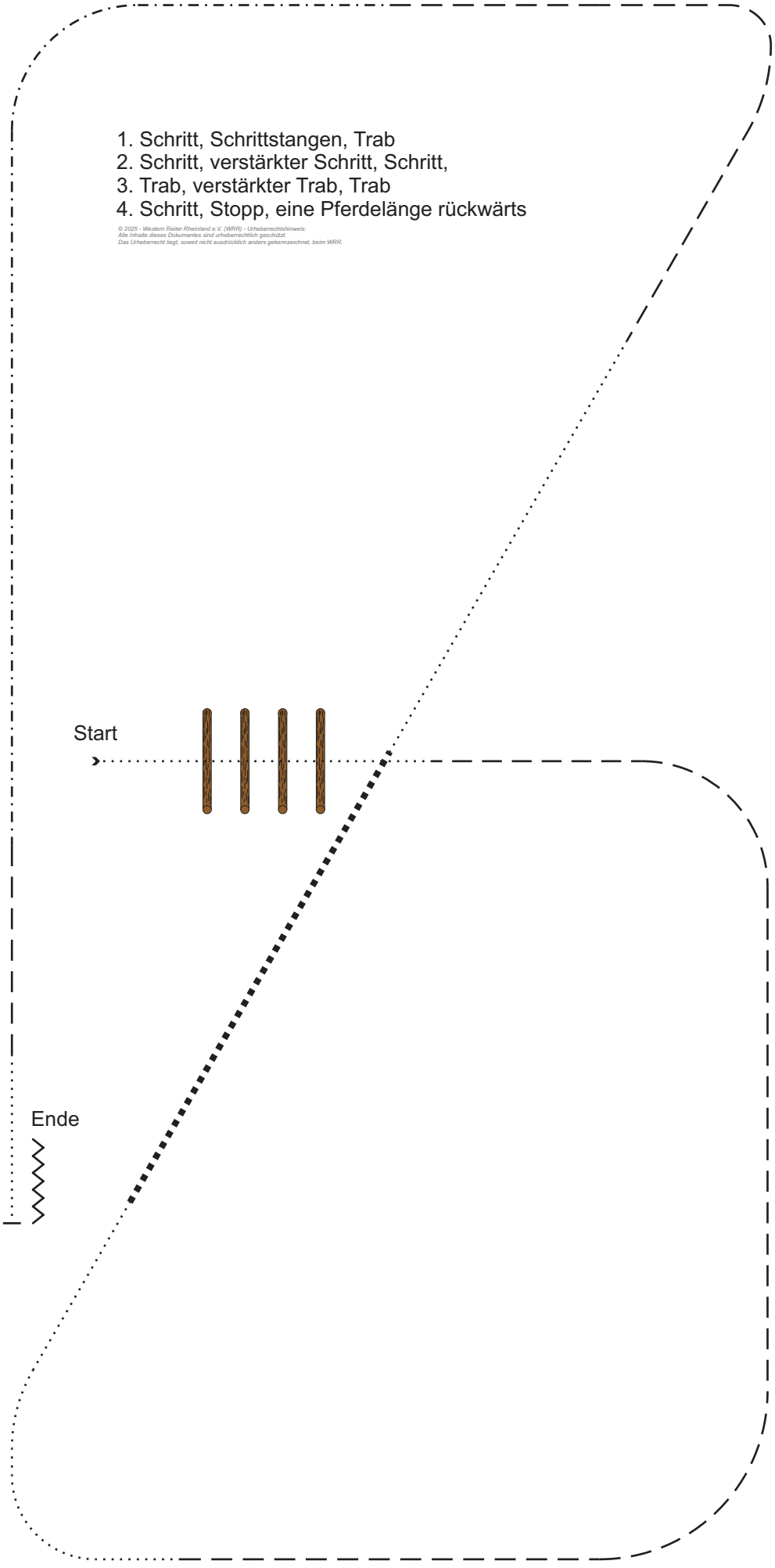
© 2025 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.



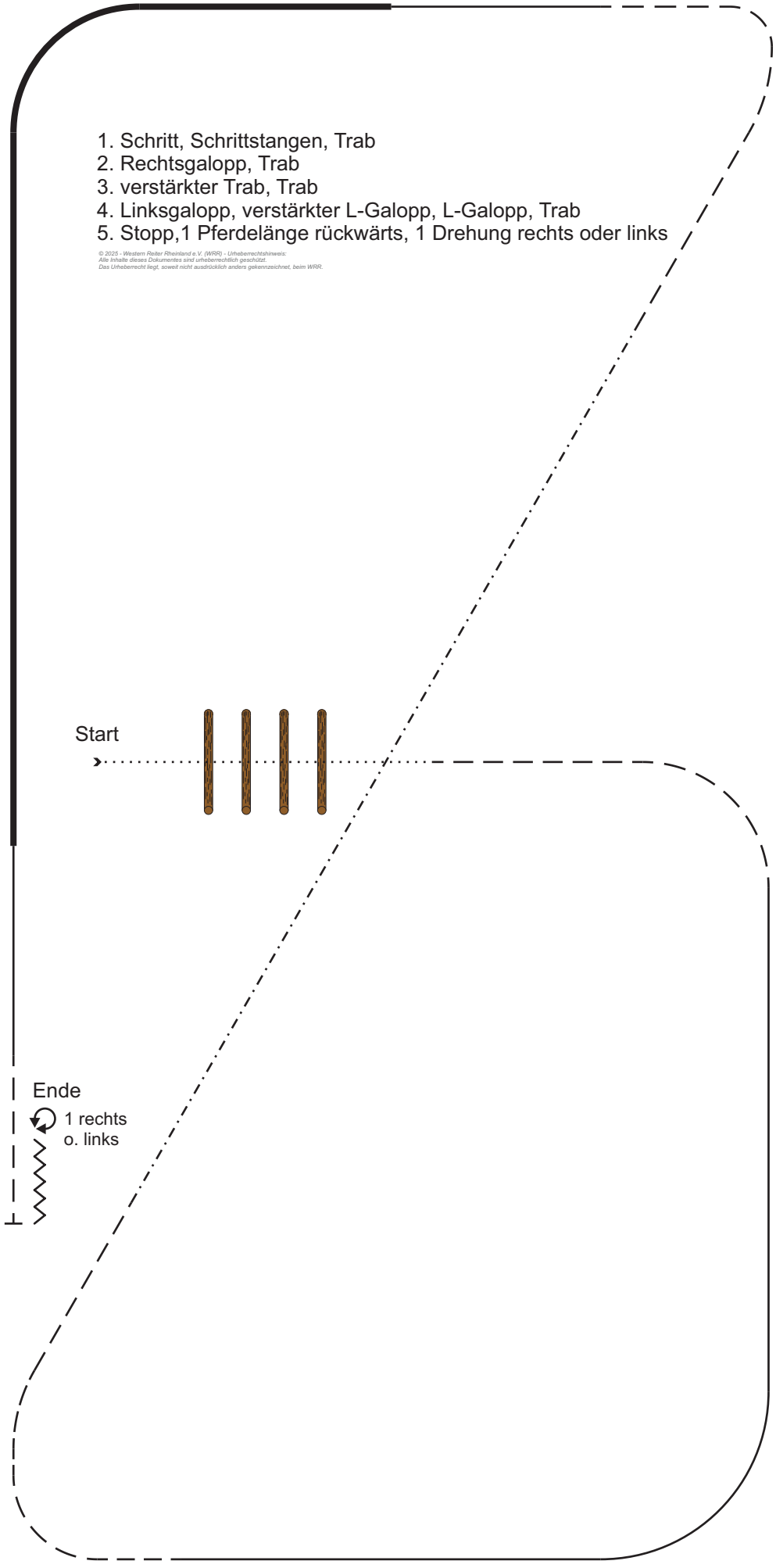
Ranch Riding FR (LK 5) & Youth

1. Schritt, Schrittstangen, Trab
2. Schritt, verstärkter Schritt, Schritt,
3. Trab, verstärkter Trab, Trab
4. Schritt, Stopp, eine Pferdelänge rückwärts

© 2025 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.



Ranch Riding LK 4 & Youth

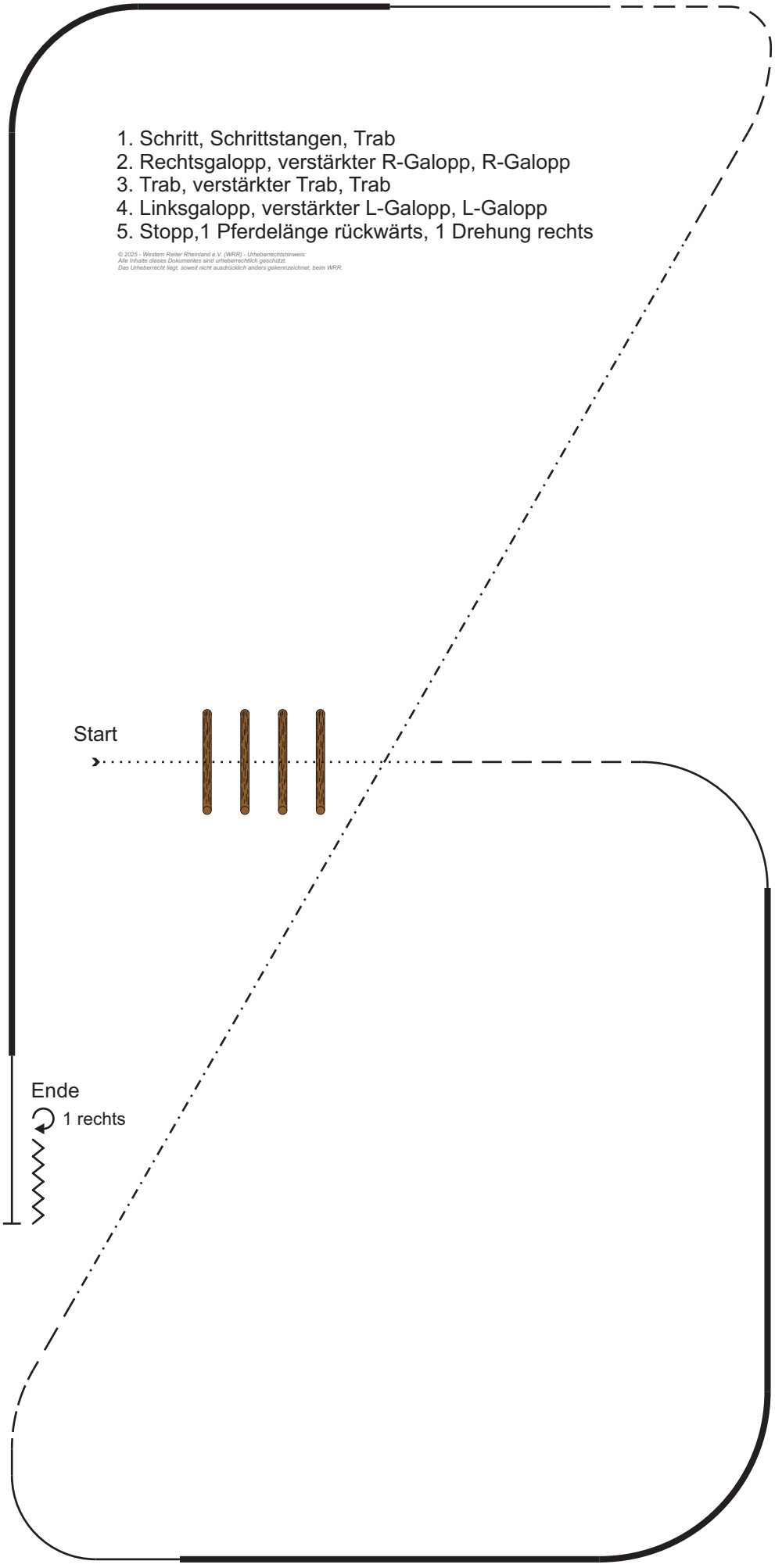


© 2025 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.

Ranch Riding LK 3 & Youth

1. Schritt, Schrittstangen, Trab
2. Rechtsgalopp, verstärkter R-Galopp, R-Galopp
3. Trab, verstärkter Trab, Trab
4. Linksgalopp, verstärkter L-Galopp, L-Galopp
5. Stopp,1 Pferdelänge rückwärts, 1 Drehung rechts

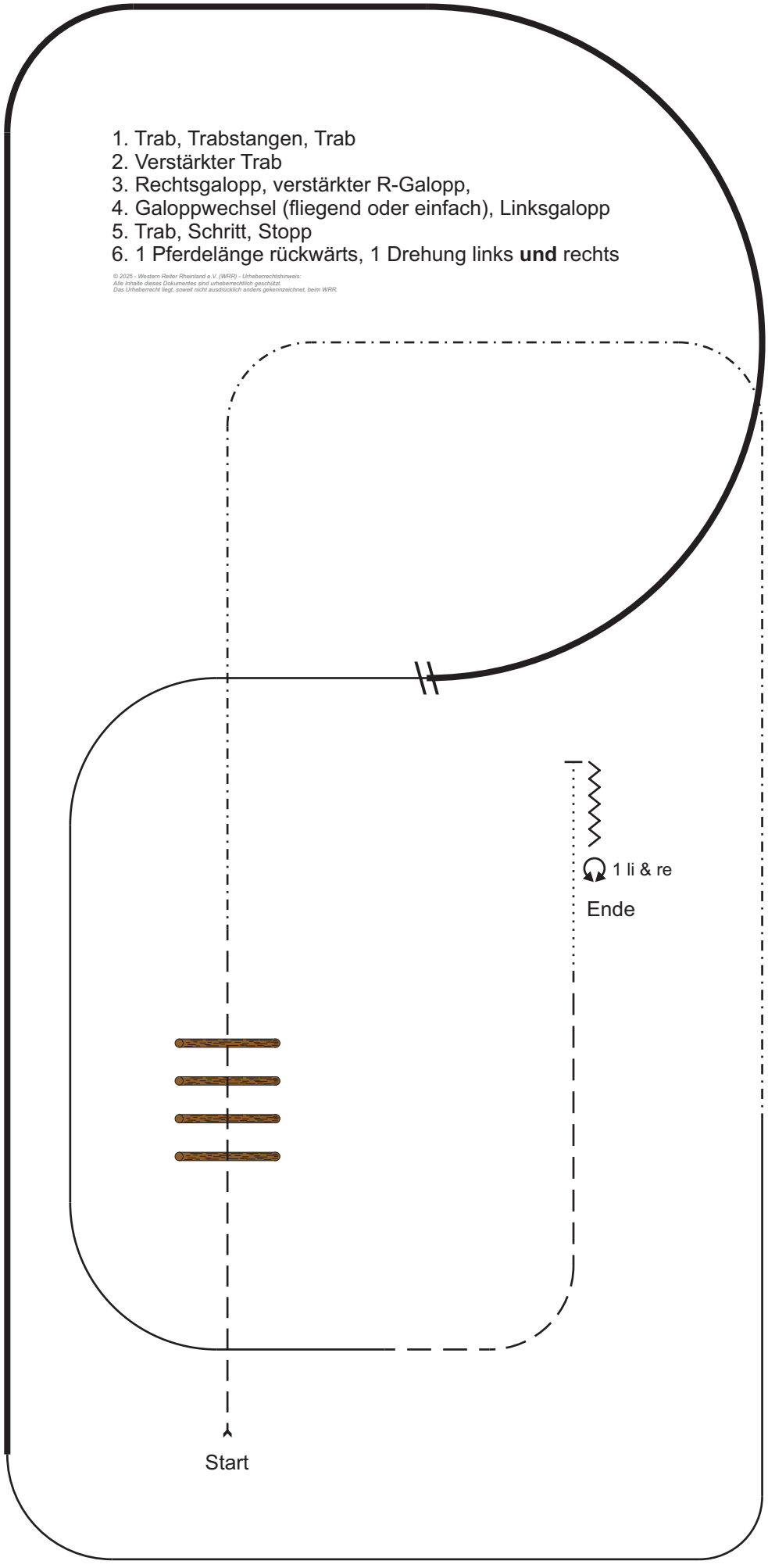
© 2025 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.



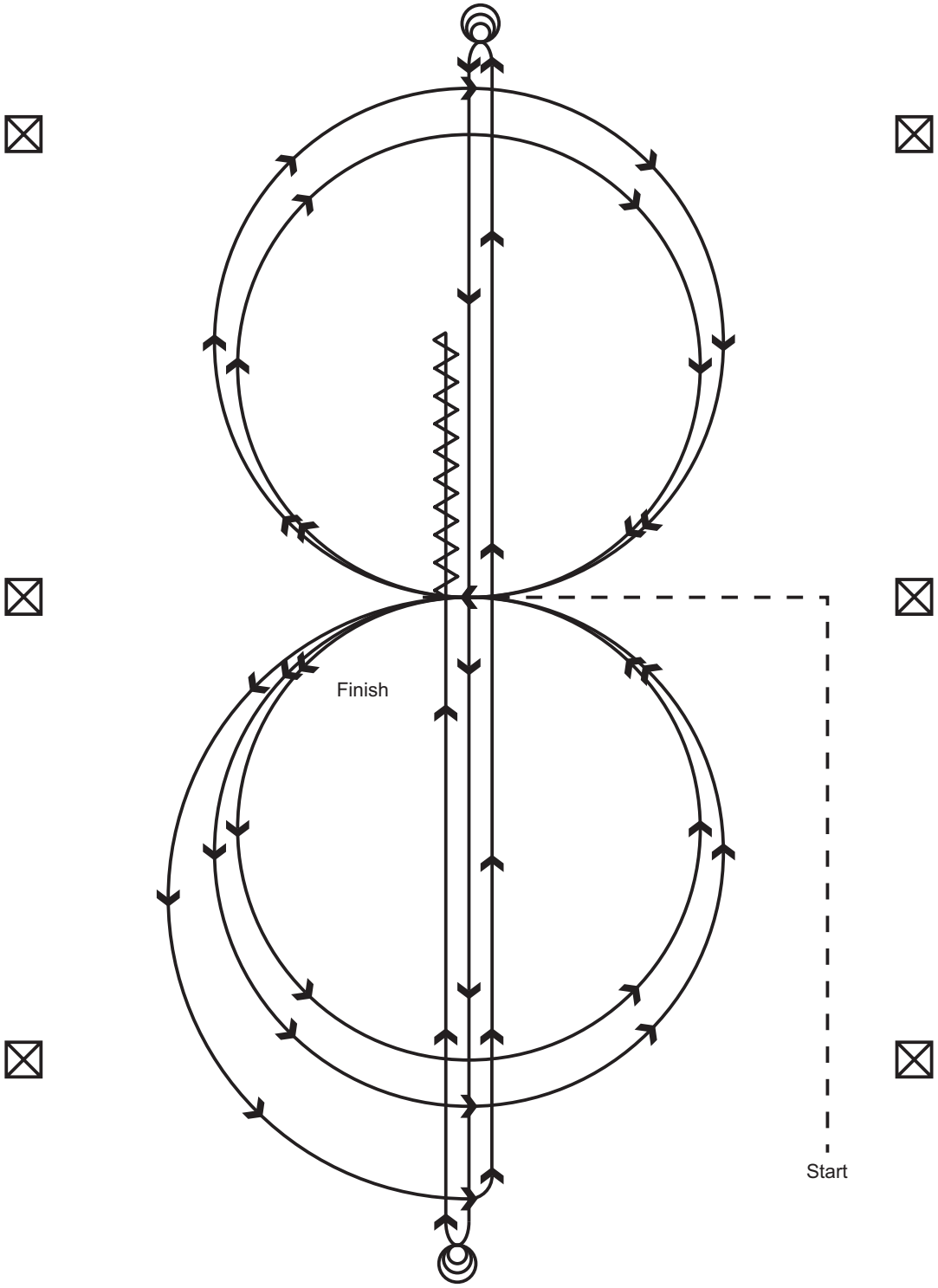
Ranch Riding LK 2/1 & Youth

1. Trab, Trabstangen, Trab
2. Verstärkter Trab
3. Rechtsgalopp, verstärkter R-Galopp,
4. Galoppwechsel (fliegend oder einfach), Linksgalopp
5. Trab, Schritt, Stopp
6. 1 Pferdelänge rückwärts, 1 Drehung links **und** rechts

© 2025 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.



Ranch Reining OP (Pattern 7)

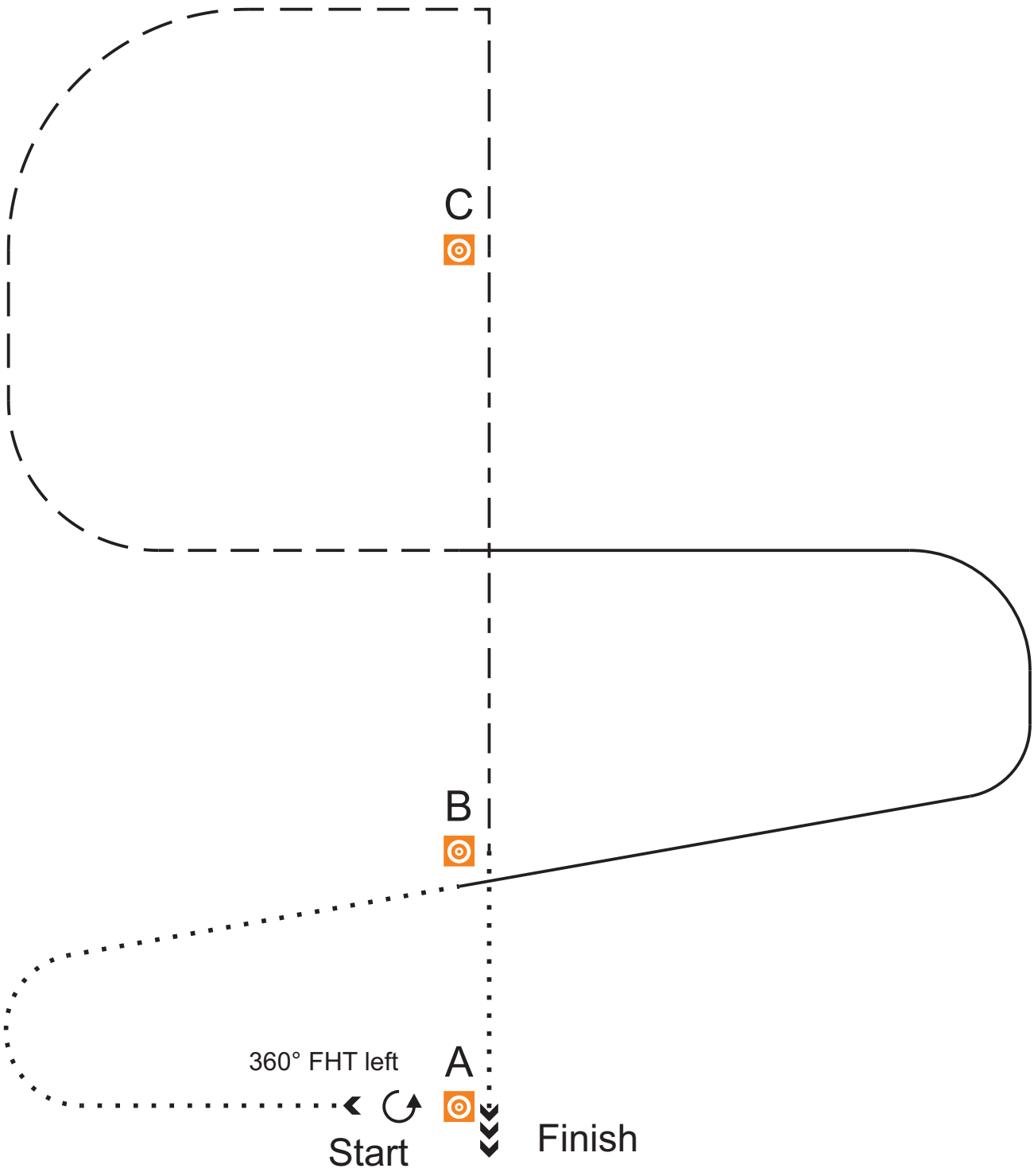


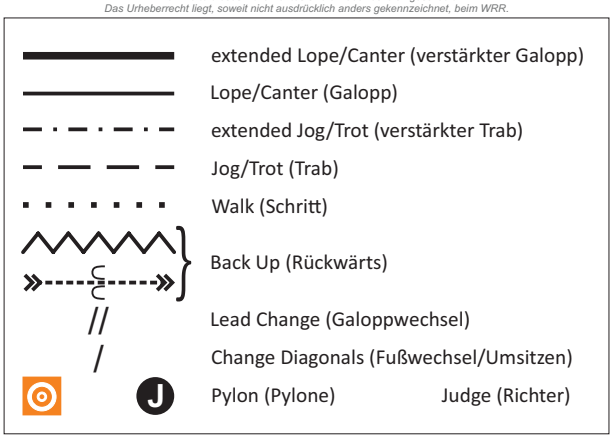
Keine rundowns und keine sliding stops.

Die Pferde müssen im Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen und vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben.

1. Zwei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Mittelpunkt der Bahn;
2. Zwei vollständige Zirkel rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Mittelpunkt der Bahn;
3. Ein halber Zirkel nach links bis zur Mitte der kurzen Seite, dort abwenden auf die Mittellinie und Galopp bis hinter den Endmarker; anhalten; verharren
4. Dreieinhalb Spins nach links; verharren;
5. Galopp durch die Mitte bis ans Ende der Bahn hinter den Endmarker; anhalten; kein Verharren;
6. Dreieinhalb Spins nach rechts; verharren;
7. Galopp durch die Mitte der Bahn bis hinter den Mittelmarker; anhalten; rückwärtsrichten bis zur Bahnmitte oder von mindestens drei Metern; verharren um das Ende der Prüfung anzuzeigen;

Hunt Seat Equitation OP



© 2025 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.

A-B: 360° left turn on the forehand, walk
B-C: Canter left lead, sitting trot with corner
C-B: Posting trot right diagonal
B-A: Break to walk, leave arena at walk