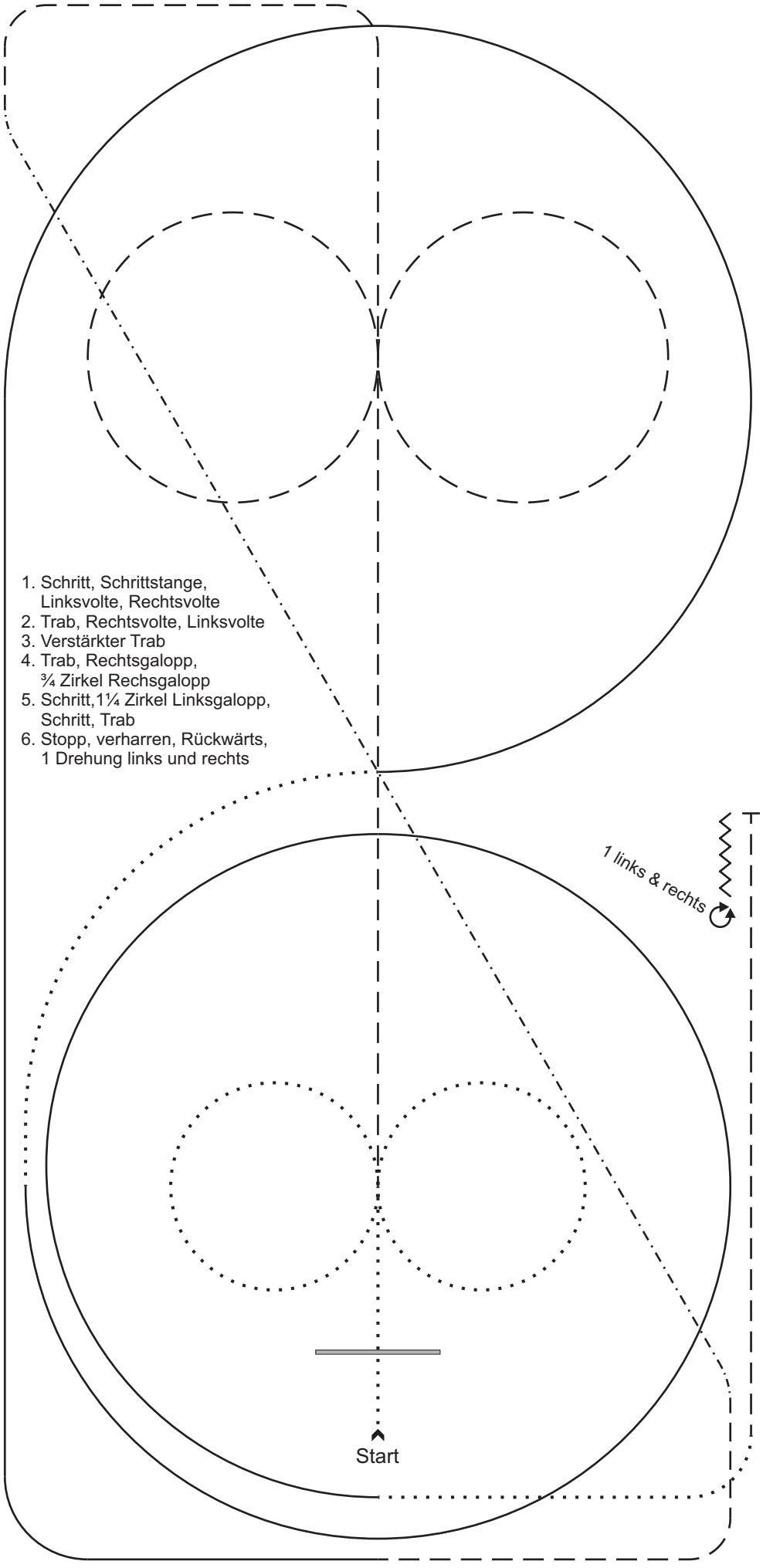
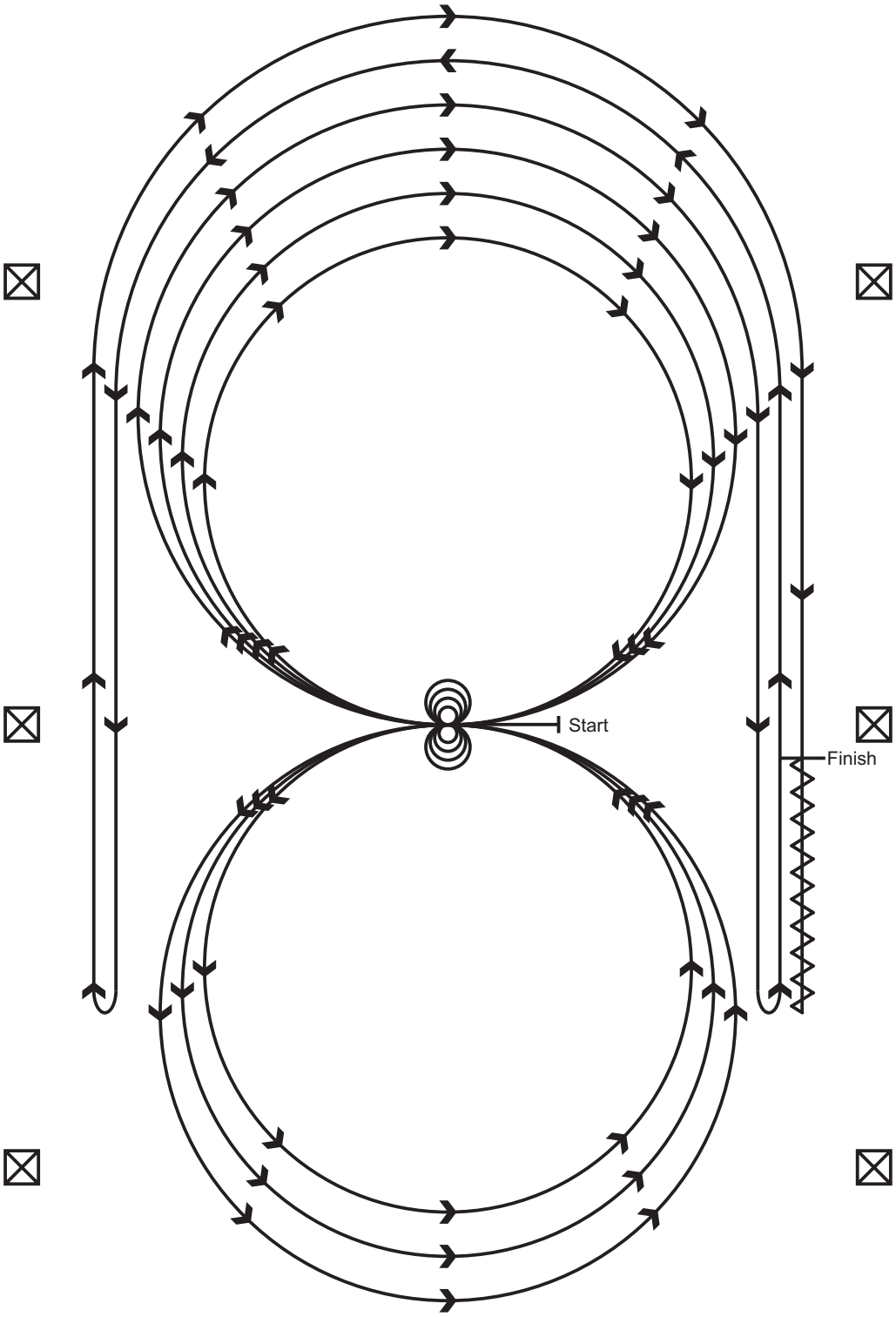
Jungpferde Allround OP (Pattern 3)



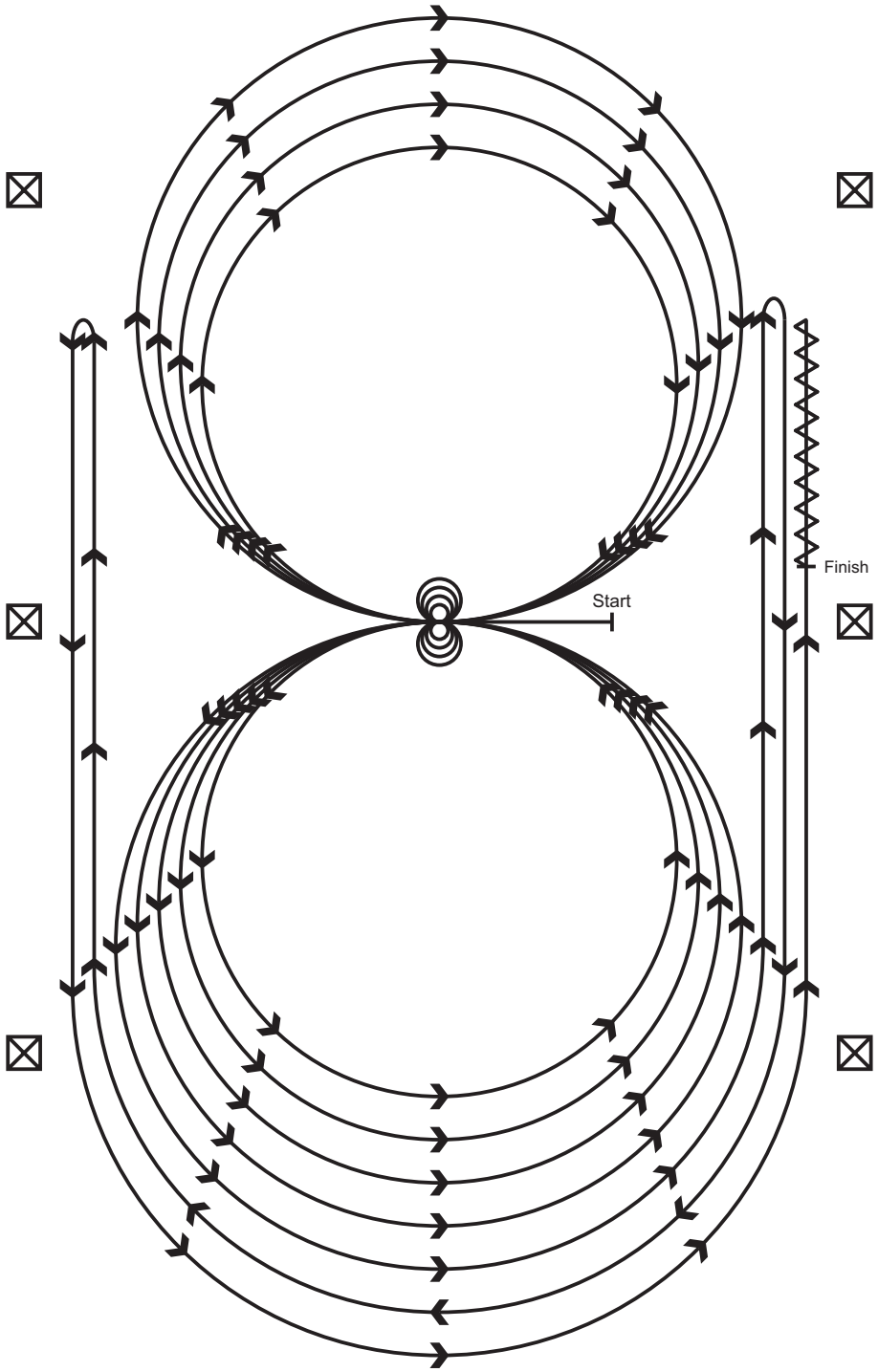
Reining LK 4&3 (& Youth) Class-in-Class (Pattern 8)



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.
Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Vier Spins nach links; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittel-marker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; ver-harren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

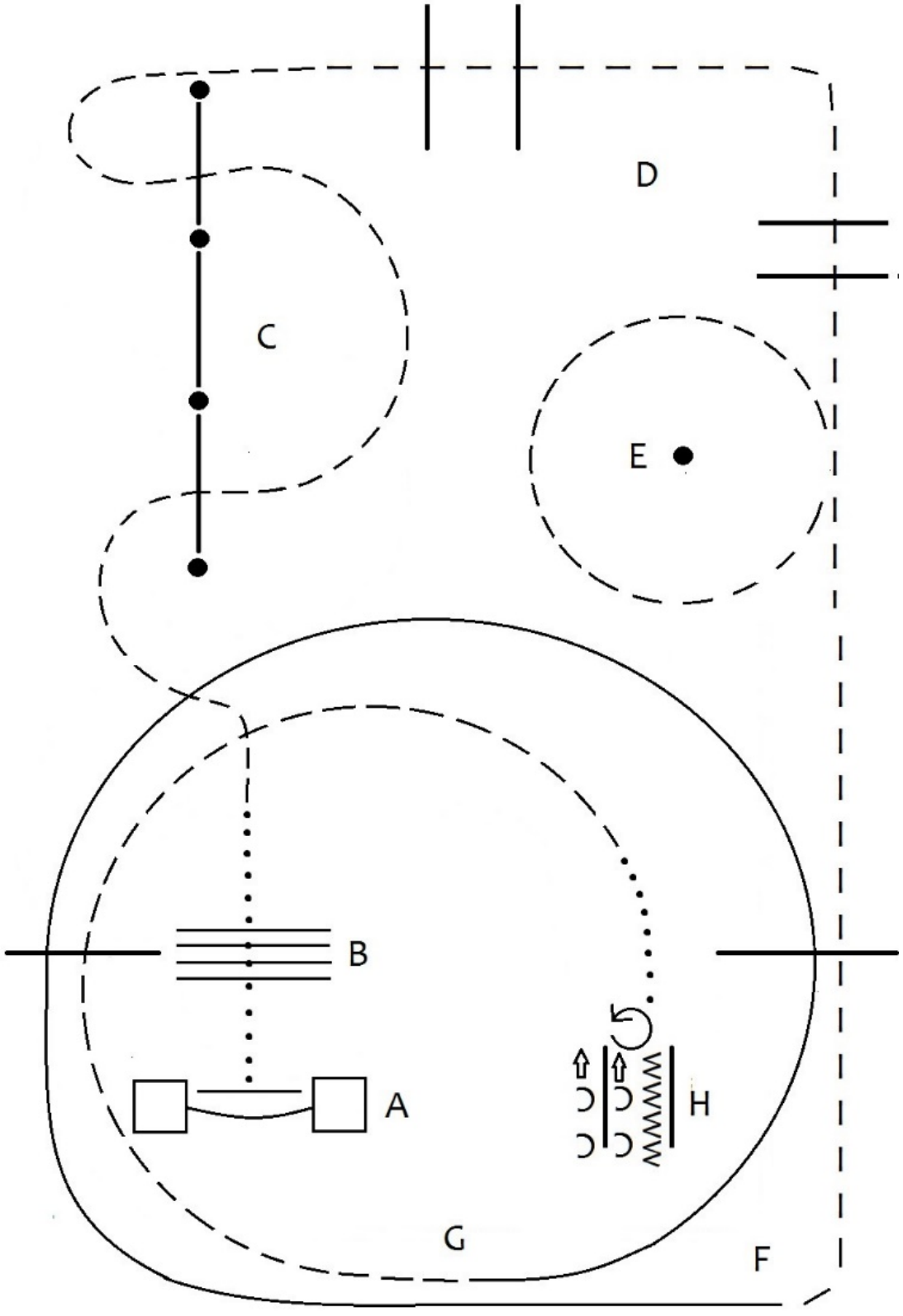
Reining LK 2/1 & Youth (Pattern 5)



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.
Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

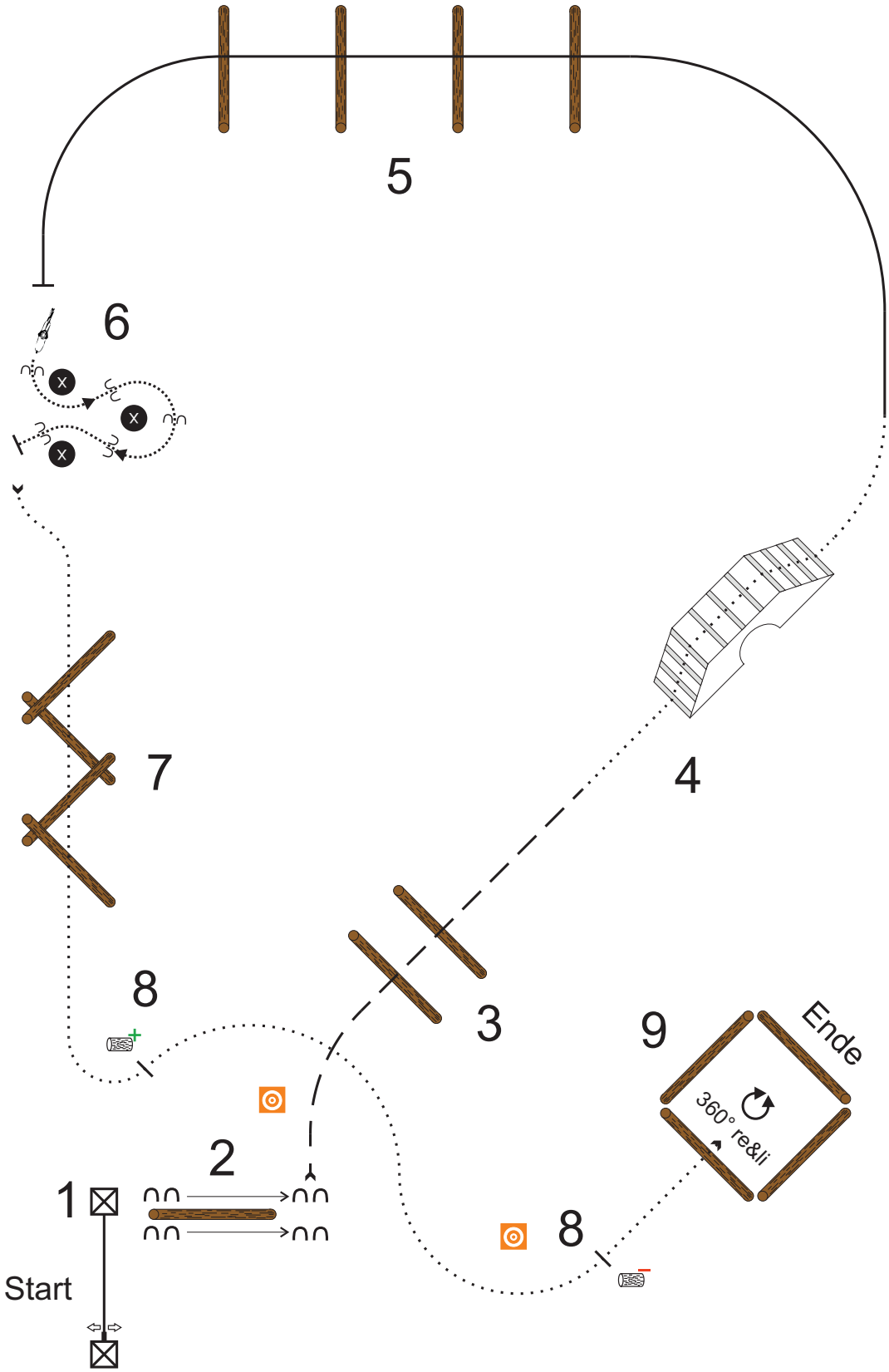
1. Drei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Stopp im Mittelpunkt der Bahn; verharren;
2. Vier Spins nach links; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Stopp im Mittelpunkt der Bahn; verharren;
4. Vier Spins nach rechts; verharren;
5. Weiter im Linksgalopp mit einem großen schnellen Zirkel nach links, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn, dann ein großer schneller Zirkel nach rechts, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn (Figure 8);
6. Weiter mit einem großen Zirkel nach links, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
8. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der rechten Seite entlang bis hinter den Mittelmarker; sliding stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Jungpferde Trail OP (Pattern 3)



A. Tor
B. Schritt Stangen
C. Trab Slalom über Stangen
D. Trabstangen
E. Trabvolte rechts, Trab über Stange
F. Rechtsgalopp über Stangen
G. Trab über Stange, Schritt bis zu Gasse
H. 180° Hinterhandwendung links, rückwärtsrichten, Seitwärts links.

Ranch Trail OP



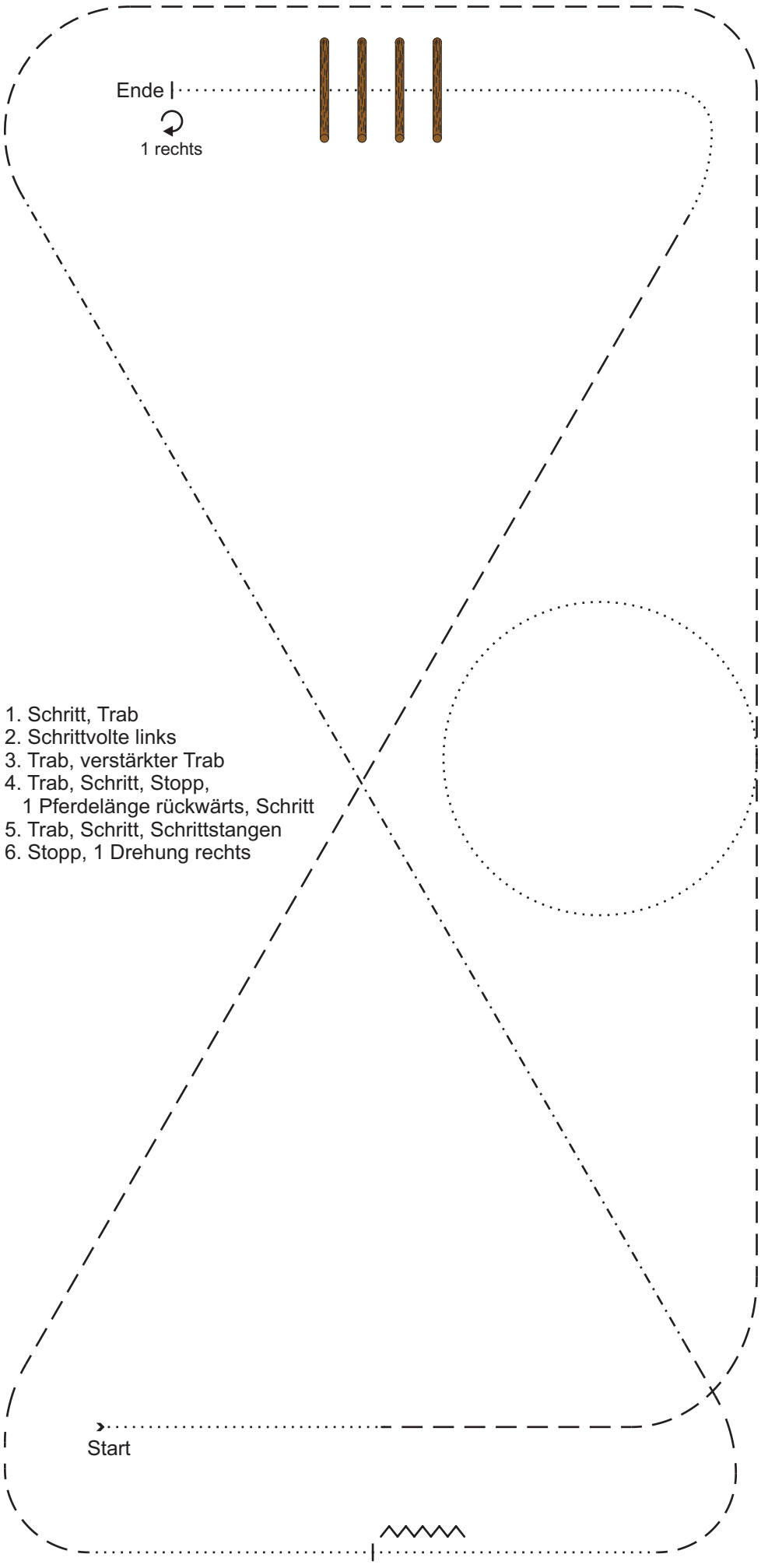
— Gangarten wie gezeichnet —

1.) Tor
2.) Sidepass rechts
3.) Trabstangen
4.) Brücke
5.) Linksgaloppstangen, **Stopp**
6.) Rückwärts-Schlüsselloch
7.) Schrittstangen, Stopp
8.) Baumstamm ziehen, Stopp
9.) Walk-in, 360° Drehung rechts **und** links, absteigen, ground tie, 1x ums Pferd laufen

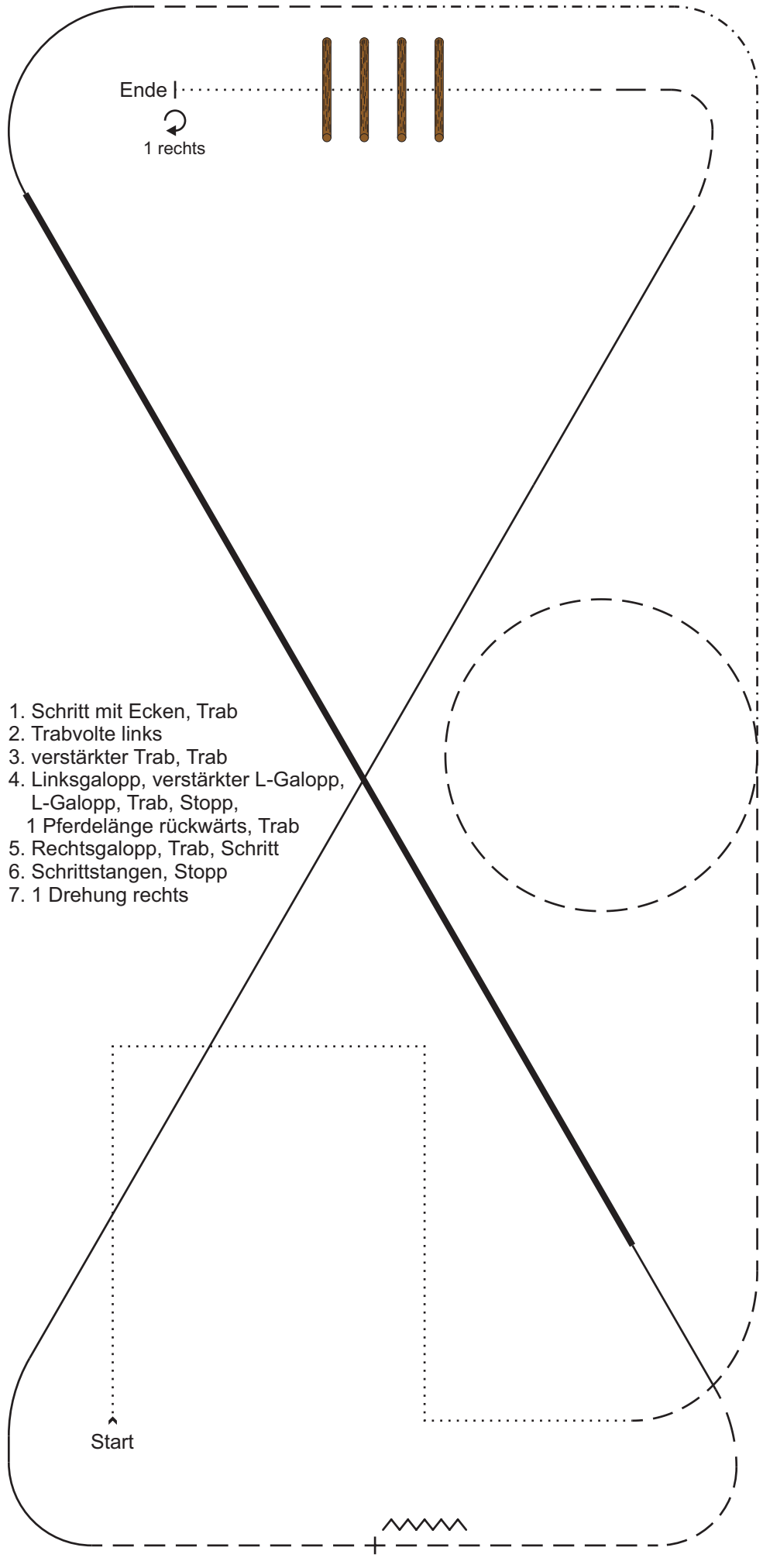
© 2025 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.

Lope/Canter (Galopp)
Jog/Trot (Trab)
Walk (Schritt)
Back Up (Rückwärts)
Pylon (Pylone)

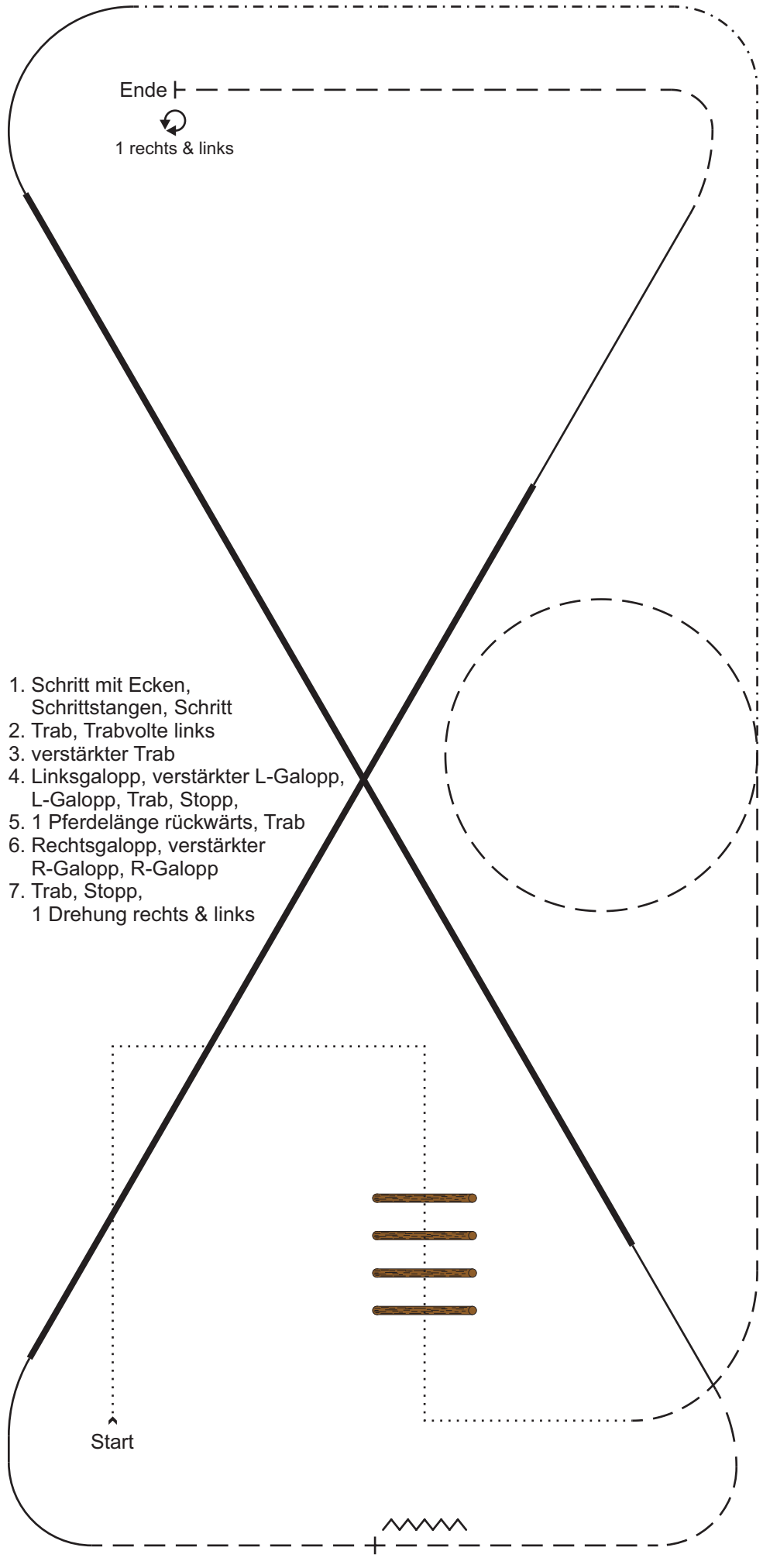
Ranch Riding FR (LK 5) & Youth



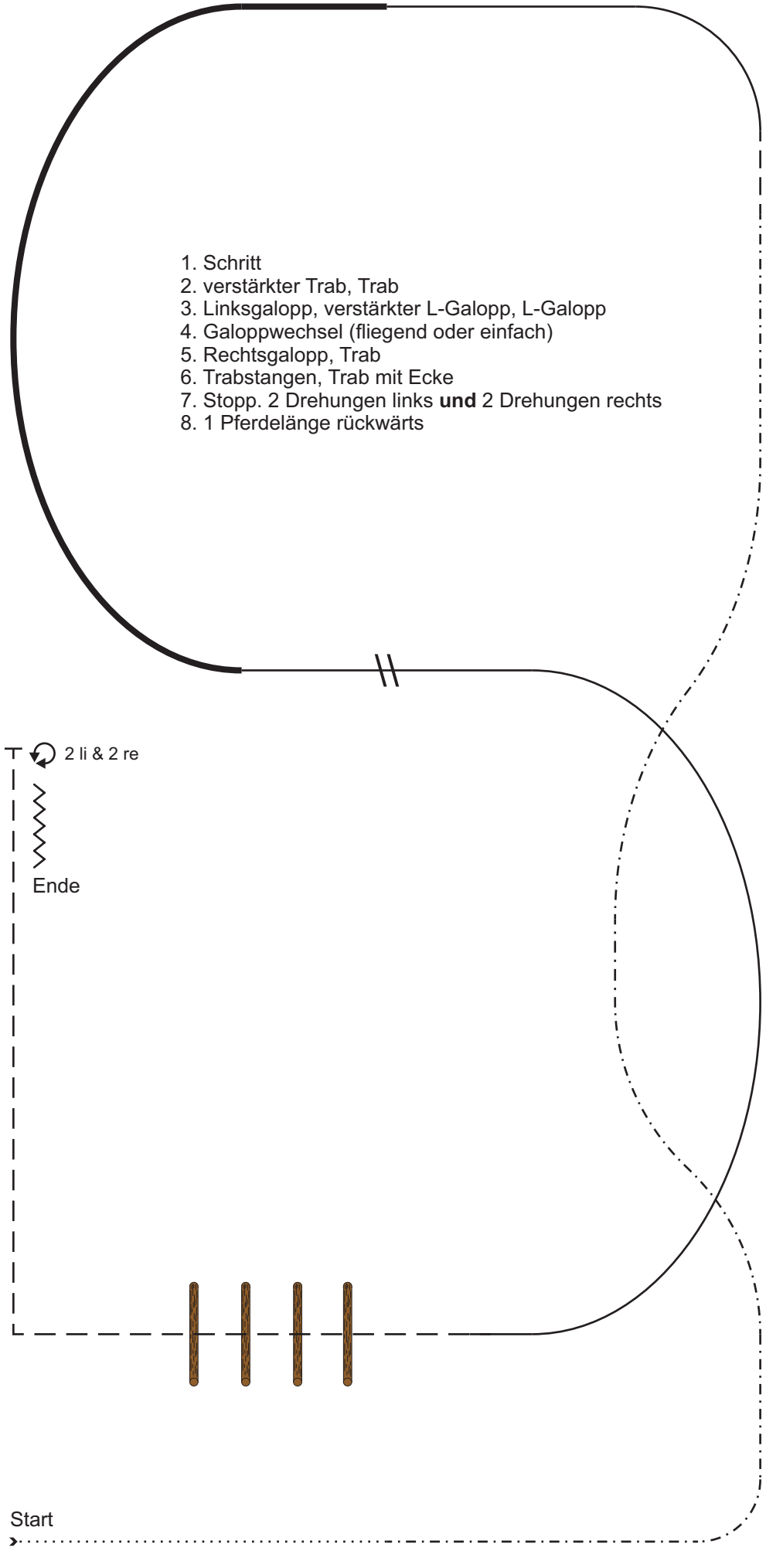
Ranch Riding LK 4 & Youth



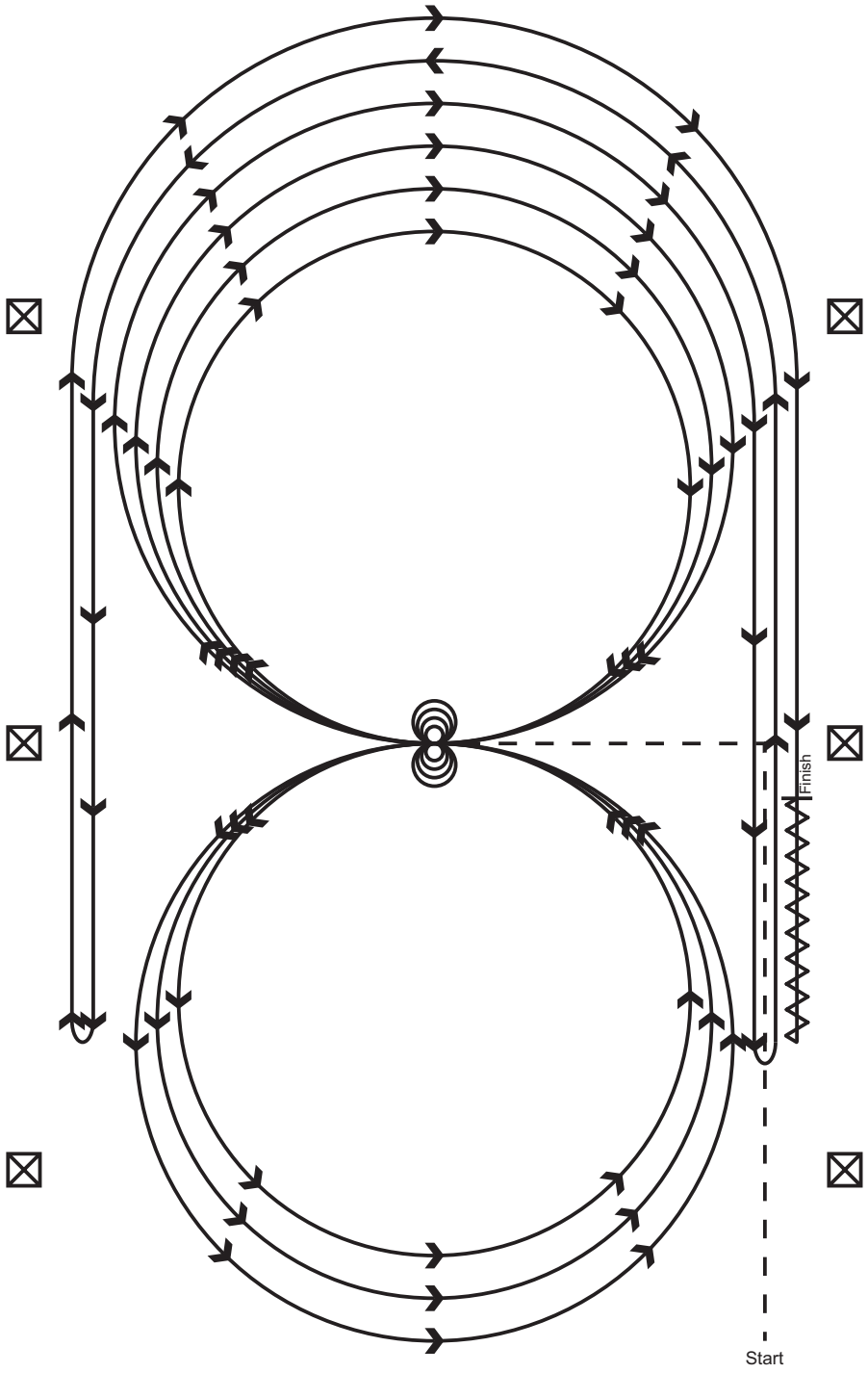
Ranch Riding LK 3 & Youth



Ranch Riding LK 1&2 & Youth



Ranch Reining OP (Pattern 2)

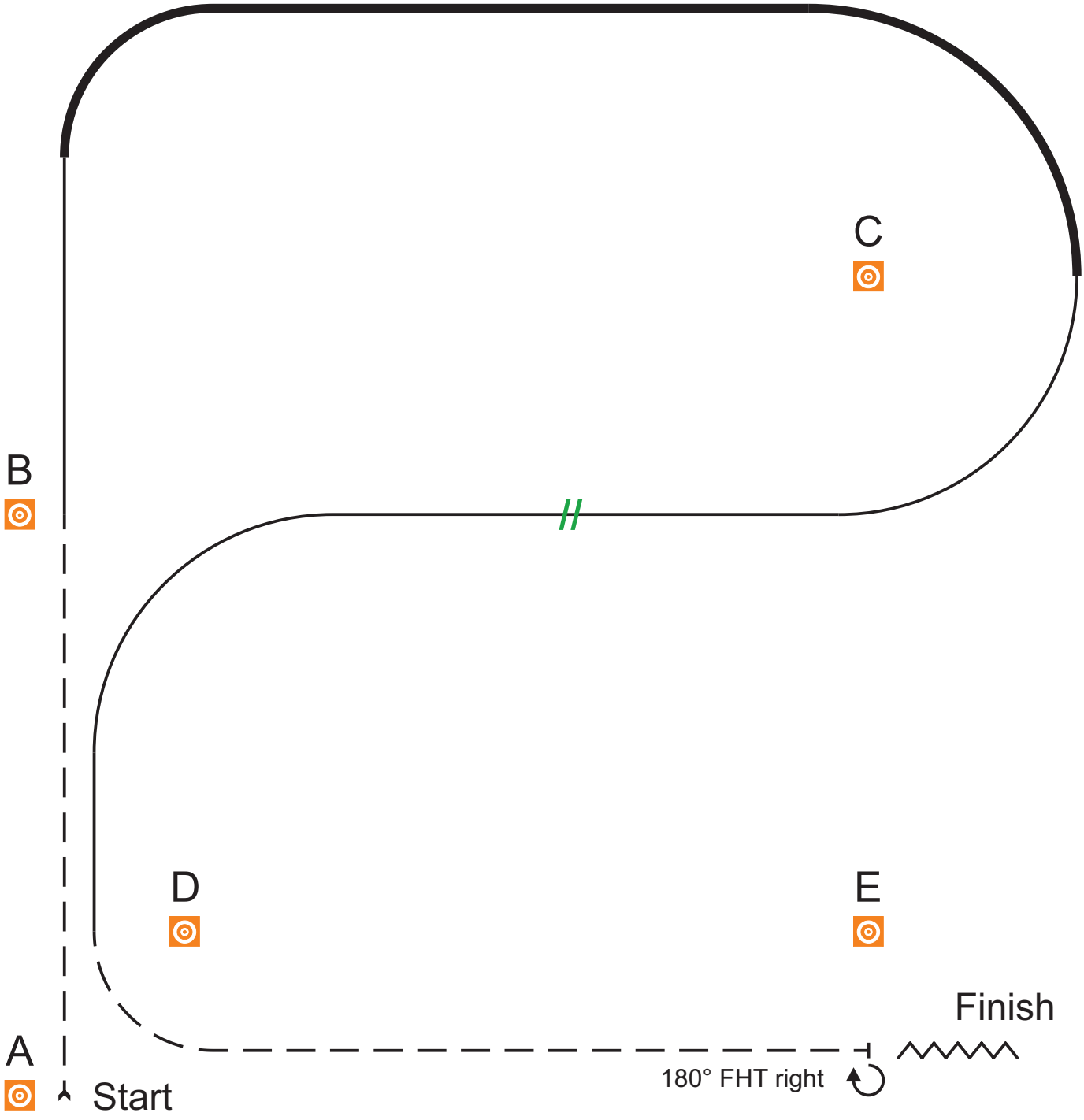
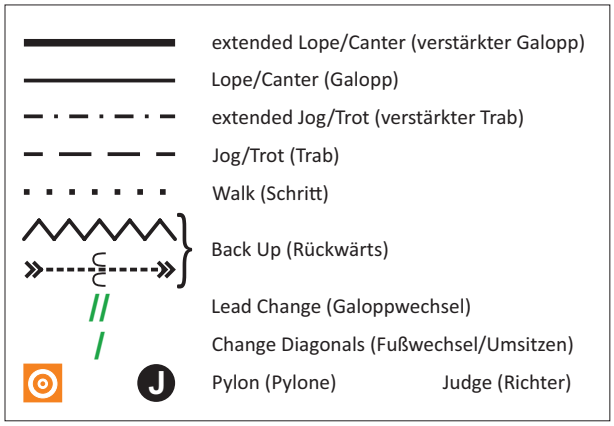


Keine rundowns und keine sliding stops.

Die Pferde müssen im Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen und vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben.

1. Zwei vollständige Zirkel nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam; Stop im Mittelpunkt der Bahn; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Zwei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam; Stop im Mittelpunkt der Bahn; verharren;
4. Vier Spins nach links; verharren;
5. Ein großer schneller Zirkel nach rechts, Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Bahnmittelpunkt, dann ein großer schneller Zirkel nach links, Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Bahnmittelpunkt (Figur 8);
6. Ein großer Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Ein großer Zirkel links, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der linken Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
8. Ein großer Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; anhalten, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; rückwärtsrichten von mindestens drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Hunt Seat Equitation OP



A-B: Posting trot left diagonal
B-C: Canter right lead, hand gallop
C-D: collect to right lead canter,
lead change at „X“ (simple of flying) to left lead canter
D-E: sitting trot, Stop, 180° forehand turn to the right, one horse length back