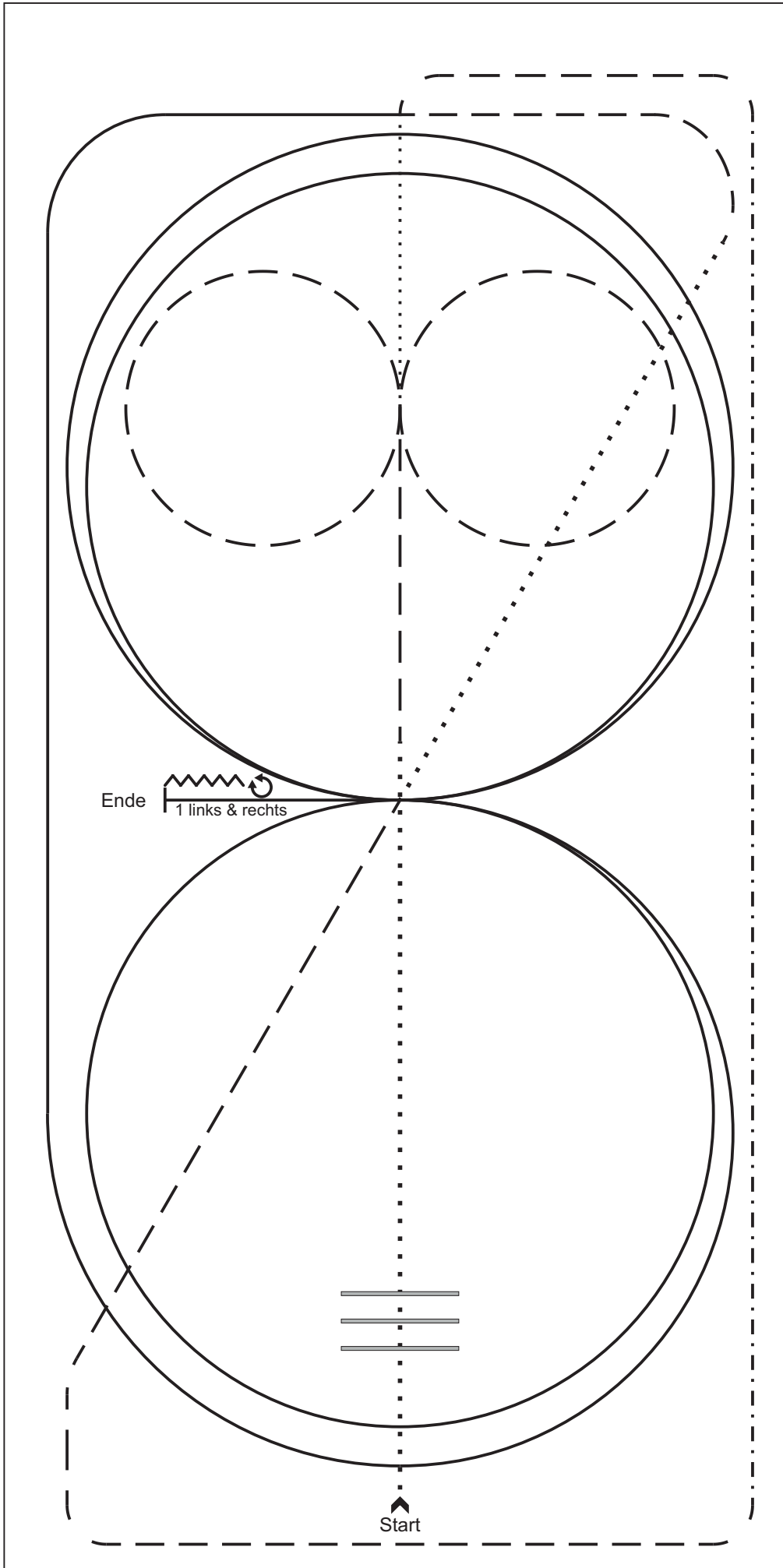


# Jungpferdeprüfung Allround OP



Schritt, Schrittstangen,  
Trab

Trabvolte rechts und links,  
Schritt

Trab, verstärkter Trab,  
Trab, Schritt, Trab

Linksgalopp,  
1 ½ Galoppzirkel links

2 Galoppzirkel rechts

Stopp, Rückwärts bis X

1 Drehung links und rechts

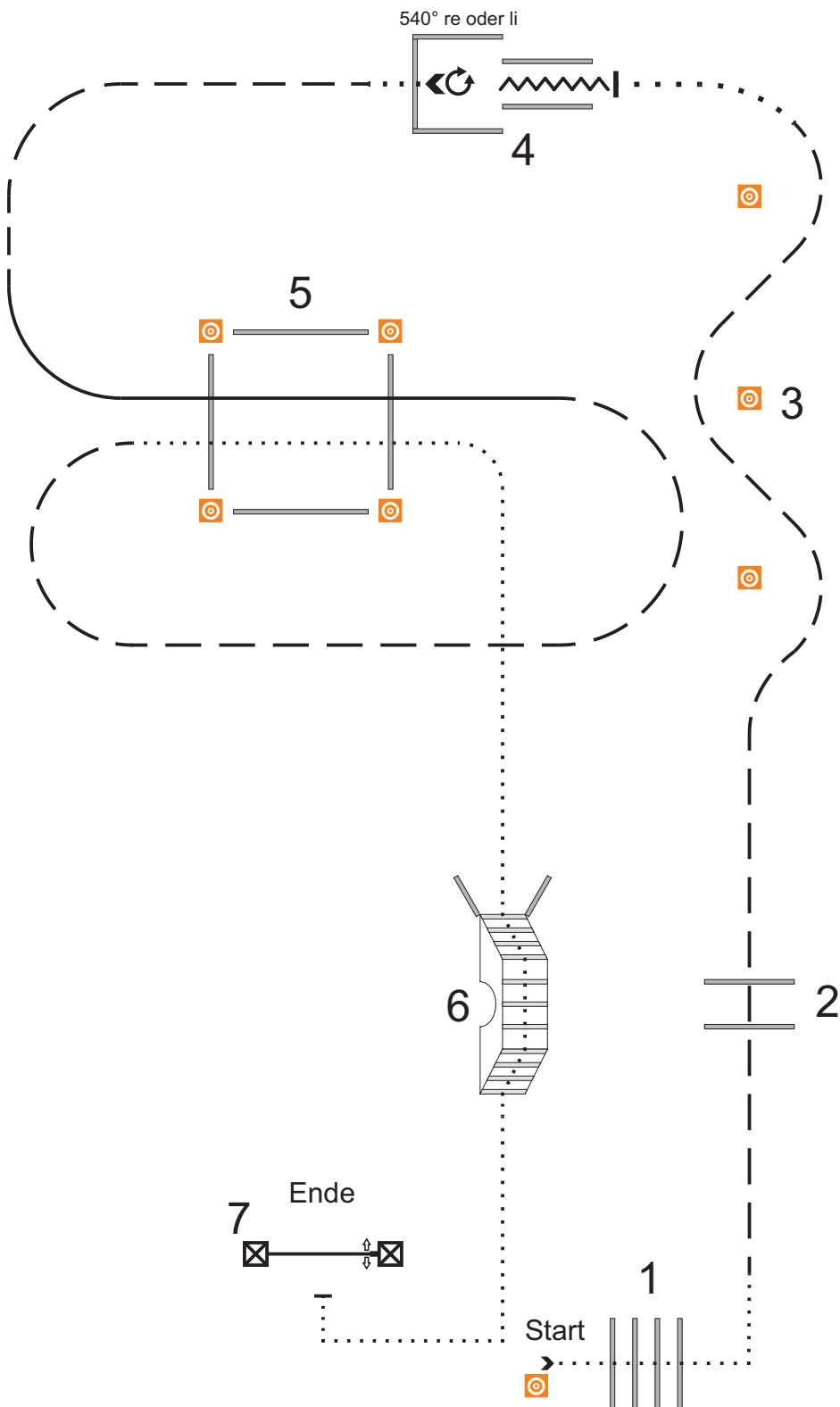
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:  
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	} Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

# Jungpferdeprüfung Trail OP

## Gangarten wie gezeichnet

1. Schrittstangen
2. Trabstangen
3. Slalom
4. Rückwärts-Gasse  
540° (1½) Drehung  
rechts oder links
5. Galoppstangen  
Schrittstangen
6. Brücke
7. Tor



© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:  
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

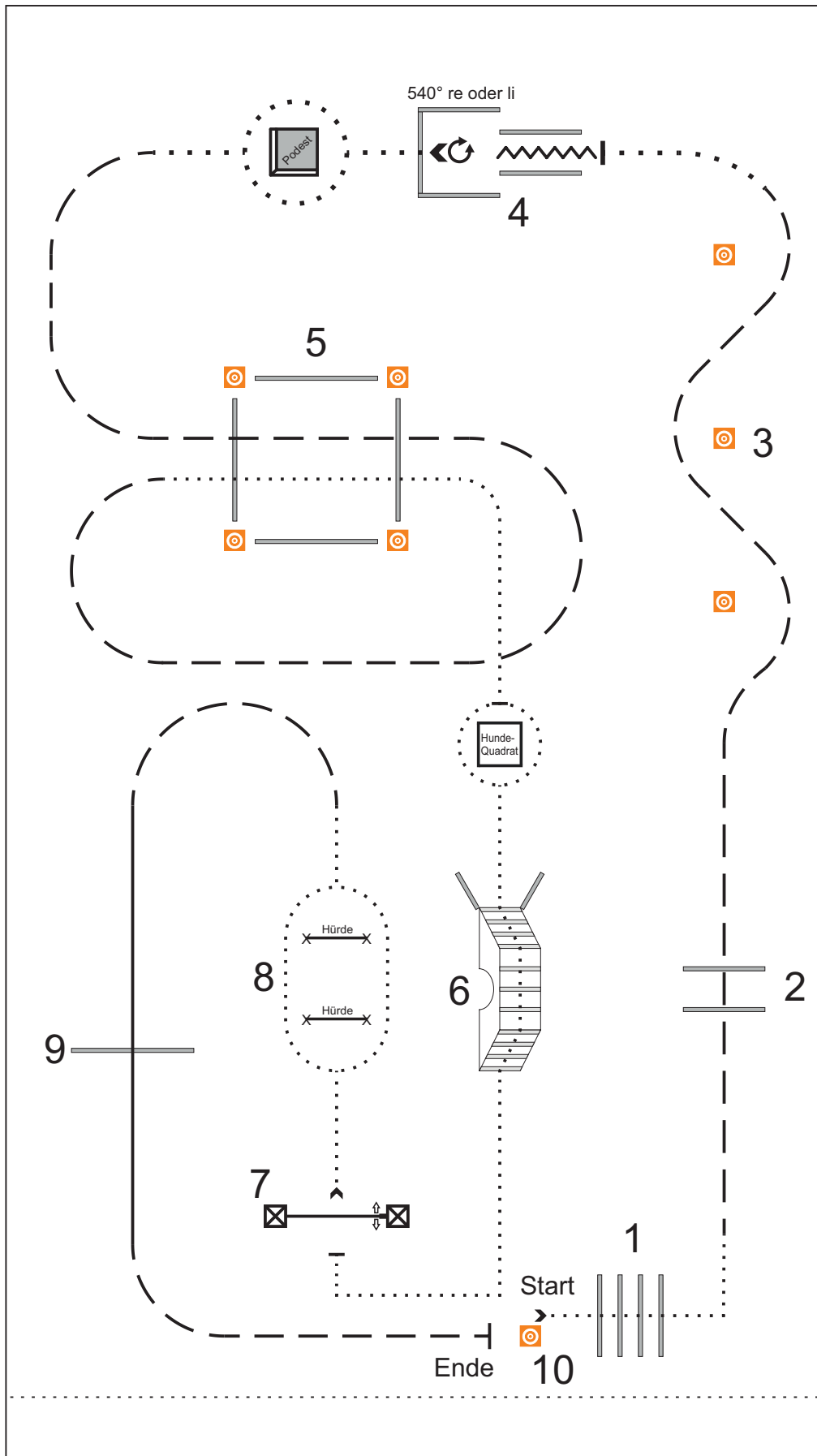
## WARM-UP



# Horse & Dog Trail OP

## Gangarten wie gezeichnet

1. Ableinen, Hund wartet, Schrittstangen, Hund abrufen
2. Trabstangen HbF
3. Slalom HbF
4. Hund auf Podest, Hund wartet, Rückwärts-Gasse, 540° (1½) Drehung rechts oder links
5. Trabstangen, Schrittstangen, Stopp vor Hundebox, Hund abrufen und in Box schicken, Hund wartet
6. Brücke, Hund abrufen
7. Tor, Hund unter geschlossenem Tor nachkommen lassen
8. Hund über Hürden schicken, links oder rechts vorbeireiten
9. Galoppstange, HbF
10. Absteigen, anleinen



© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:  
 Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
 Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
 liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

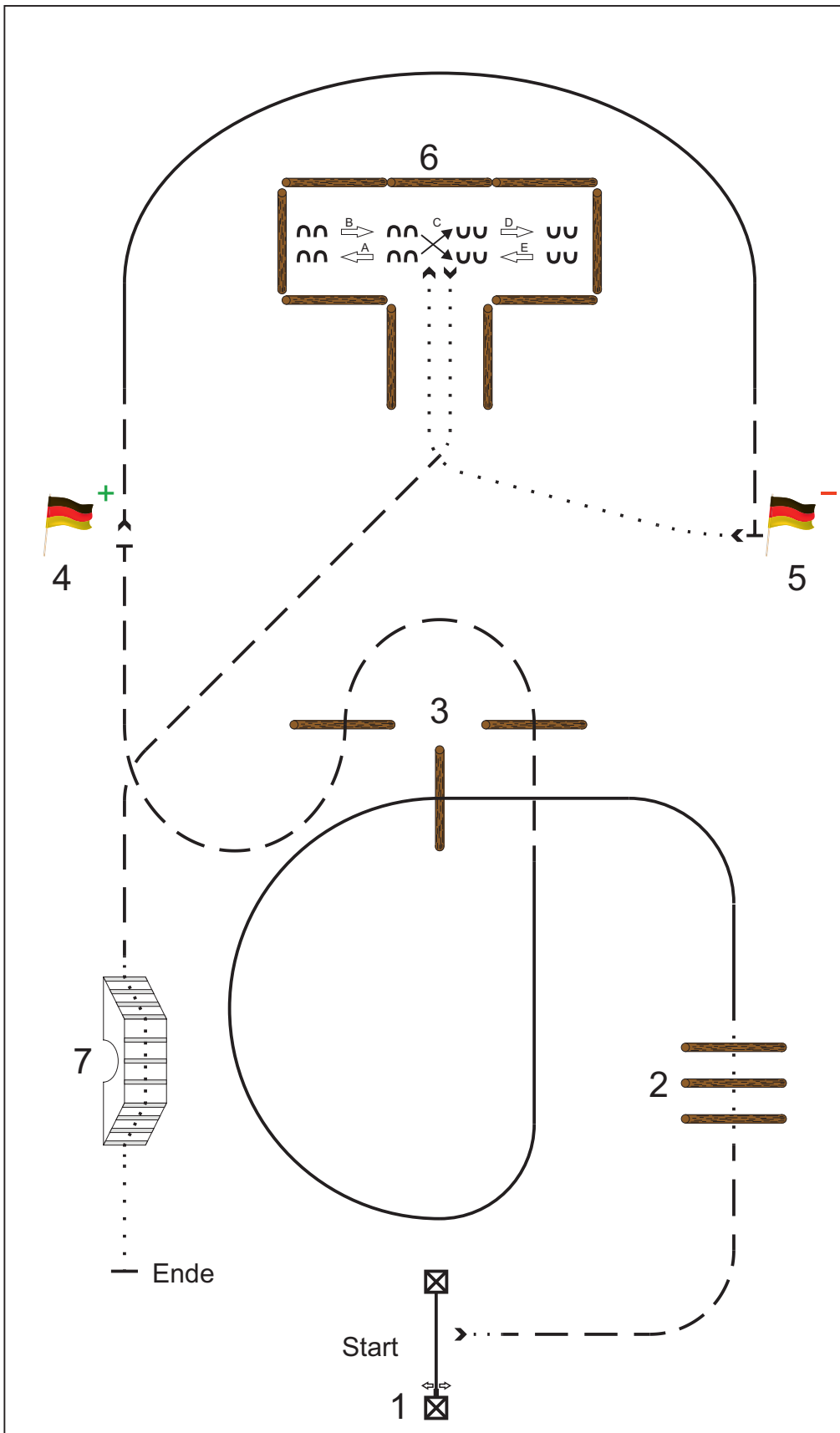
## WARM-UP



# Ranch Trail OP

## Gangarten wie gezeichnet

1. Tor
2. Schrittstangen
3. Trabstangen
4. Fahne aufnehmen
5. Fahne ablegen
6. Box
- (A) Seitwärts links
- (B) Seitwärts rechts
- (C) Drehung
- (D) Seitwärts links
- (E) Seitwärts rechts
7. Brücke



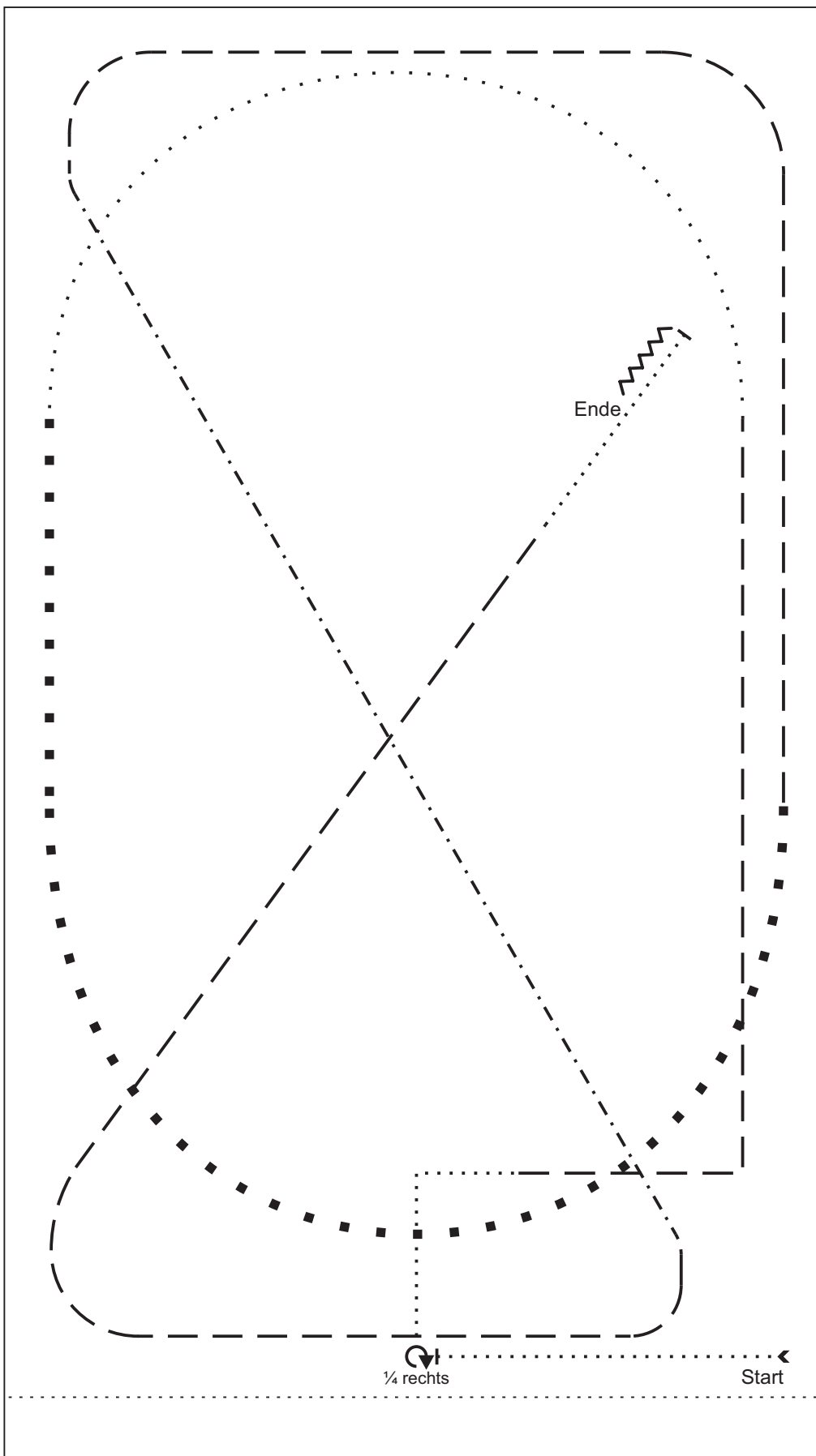
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:  
 Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
 Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
 liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone) Judge (Richter)

## WARM-UP



# Ranch Riding FR (LK 5)



Schritt, Stopp,  
1/4 Drehung rechts (90°)

Schritt mit Ecke,  
Trab mit Ecke

Schritt, verstärkter  
Schritt, Trab

verstärkter Trab, Trab

Schritt, Stopp,  
eine Pferdelänge rückwärts

© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:  
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
liegt das Urheberrecht beim WRR.

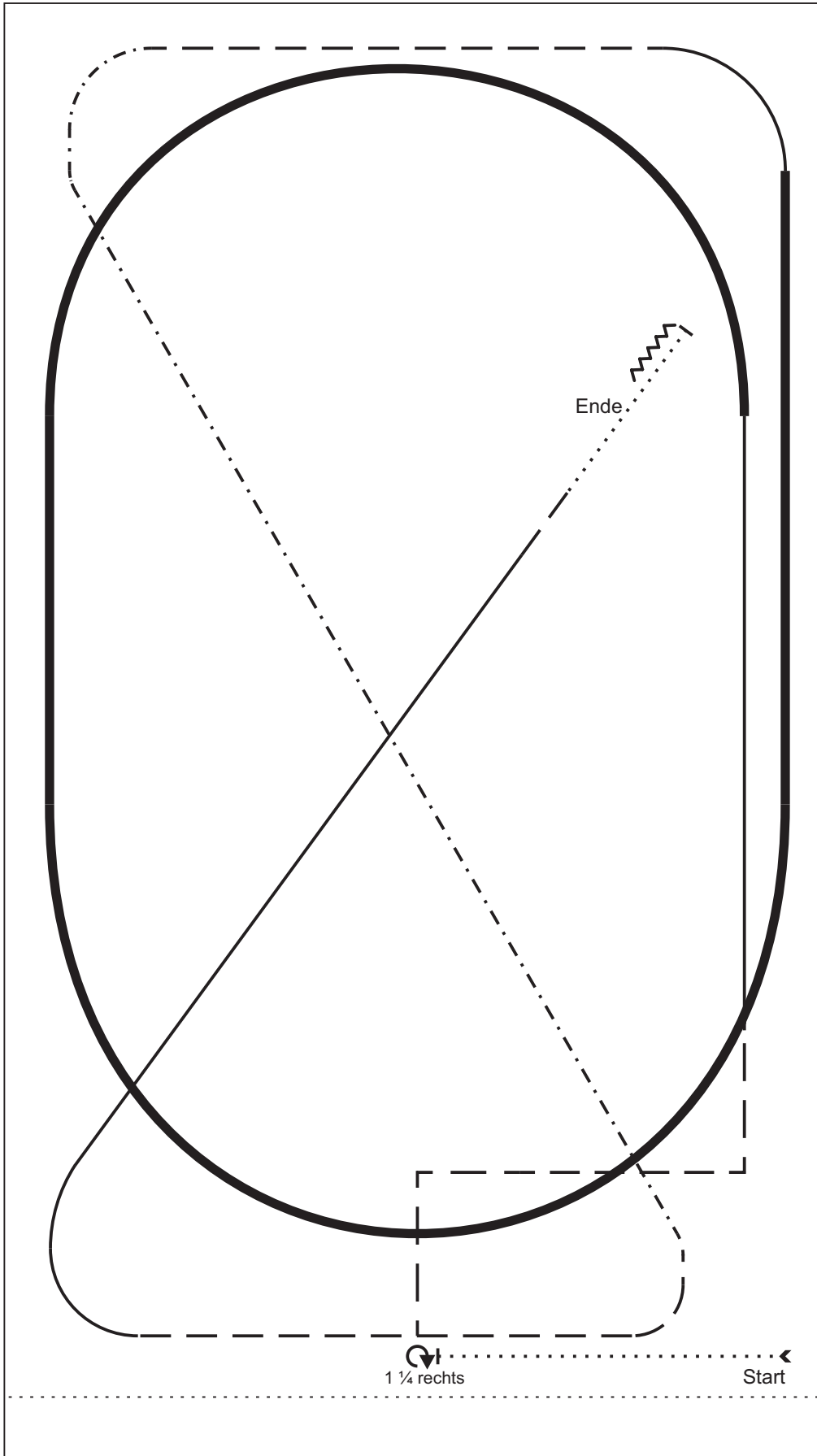
	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone) Judge (Richter)



## WARM-UP



# Ranch Riding LK 3 & Youth



Schritt, Stopp,  
1 ¼ Drehung rechts (45°)

Trab mit Ecken

Linksgalopp,  
verstärkter Linksgalopp,  
Linksgalopp

Trab, verstärkter Trab,  
Trab

Rechtsgalopp, Trab

Schritt, Stopp,  
eine Pferdelänge rückwärts

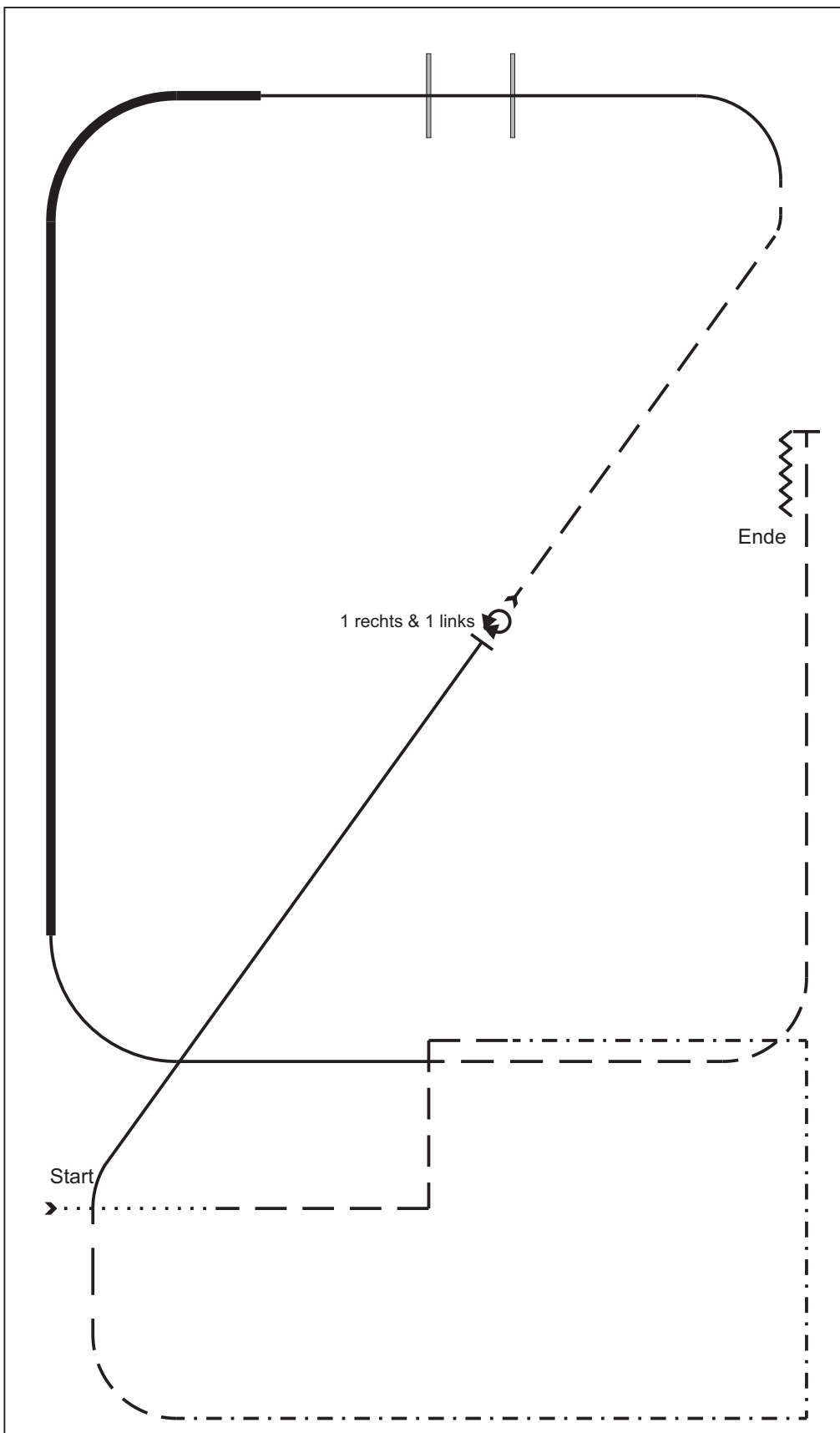
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:  
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone) Judge (Richter)

## WARM-UP



# Ranch Riding LK 2/1 & Youth



Schritt, Trab mit Ecken

Verstärkter Trab mit Ecken

Trab, Rechtsgalopp, Stopp

Eine Drehung links **und**  
eine Drehung rechts (je 360°)

Trab, Linksgalopp  
über Stangen

Verstärkter Linksgalopp,  
Linksgalopp

Trab, Stopp,  
eine Pferdelänge rückwärts

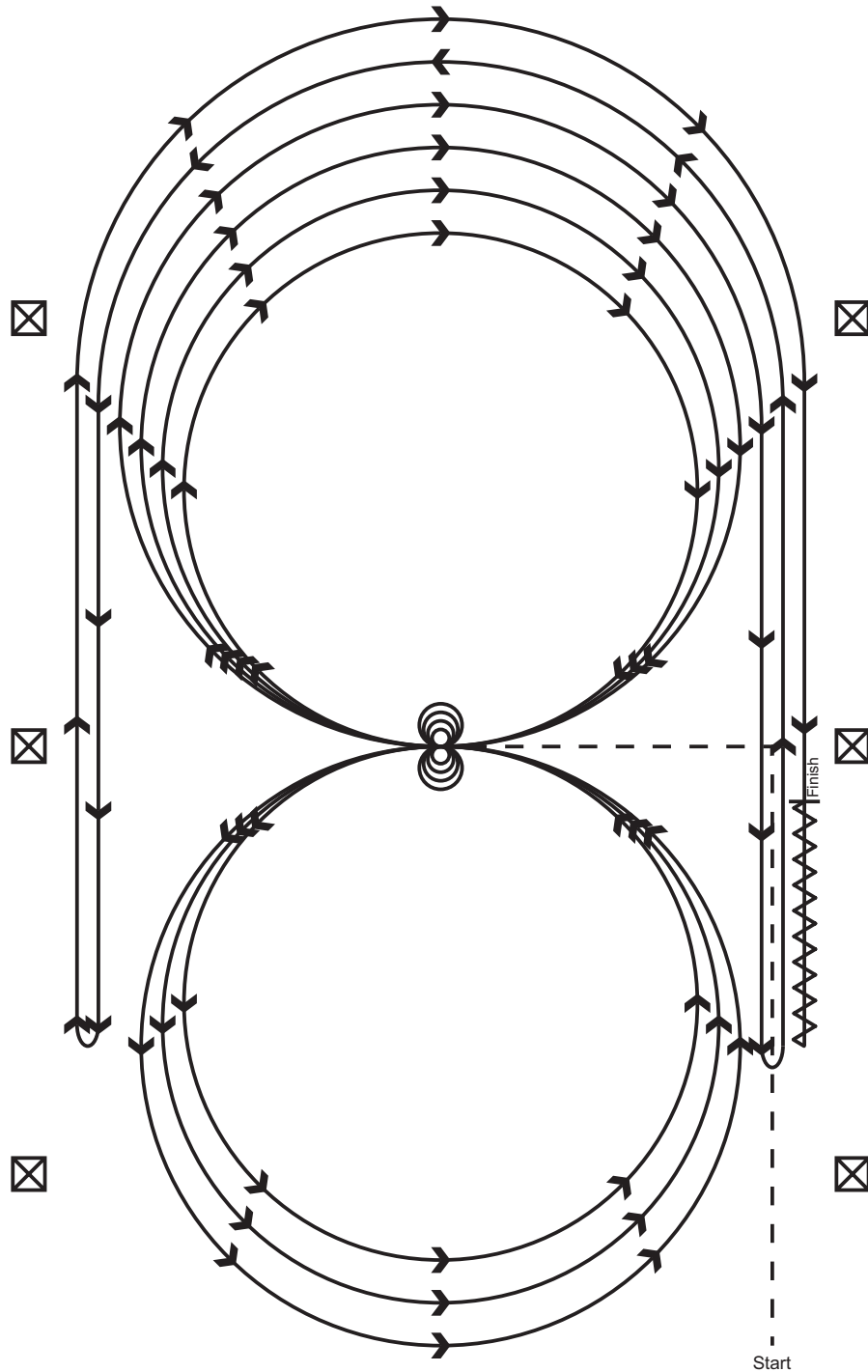
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:  
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

## WARM-UP



## Ranch Reining OP (Pattern 2)

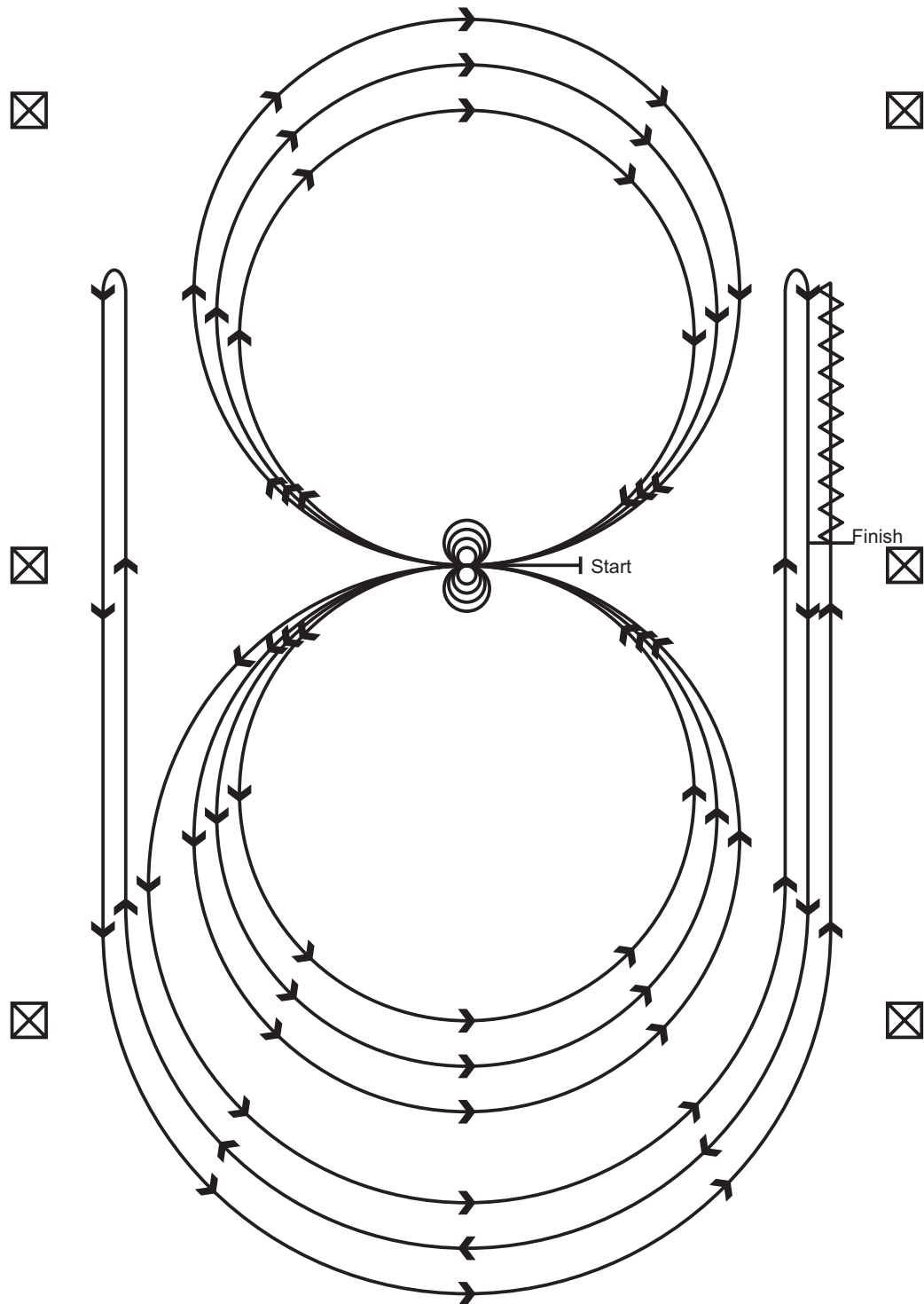


### Keine rundowns und keine sliding stops.

Die Pferde müssen im Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen und vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben.

1. Zwei vollständige Zirkel nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam; Stop im Mittelpunkt der Bahn; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Zwei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam; Stop im Mittelpunkt der Bahn; verharren;
4. Vier Spins nach links; verharren;
5. Ein großer schneller Zirkel nach rechts, Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Bahnmittelpunkt, dann ein großer schneller Zirkel nach links, Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Bahnmittelpunkt (Figur 8);
6. Ein großer Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Ein großer Zirkel links, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der linken Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
8. Ein großer Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; anhalten, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; rückwärtsrichten von mindestens drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

## Reining LK 4 (& Youth) (Pattern 6)

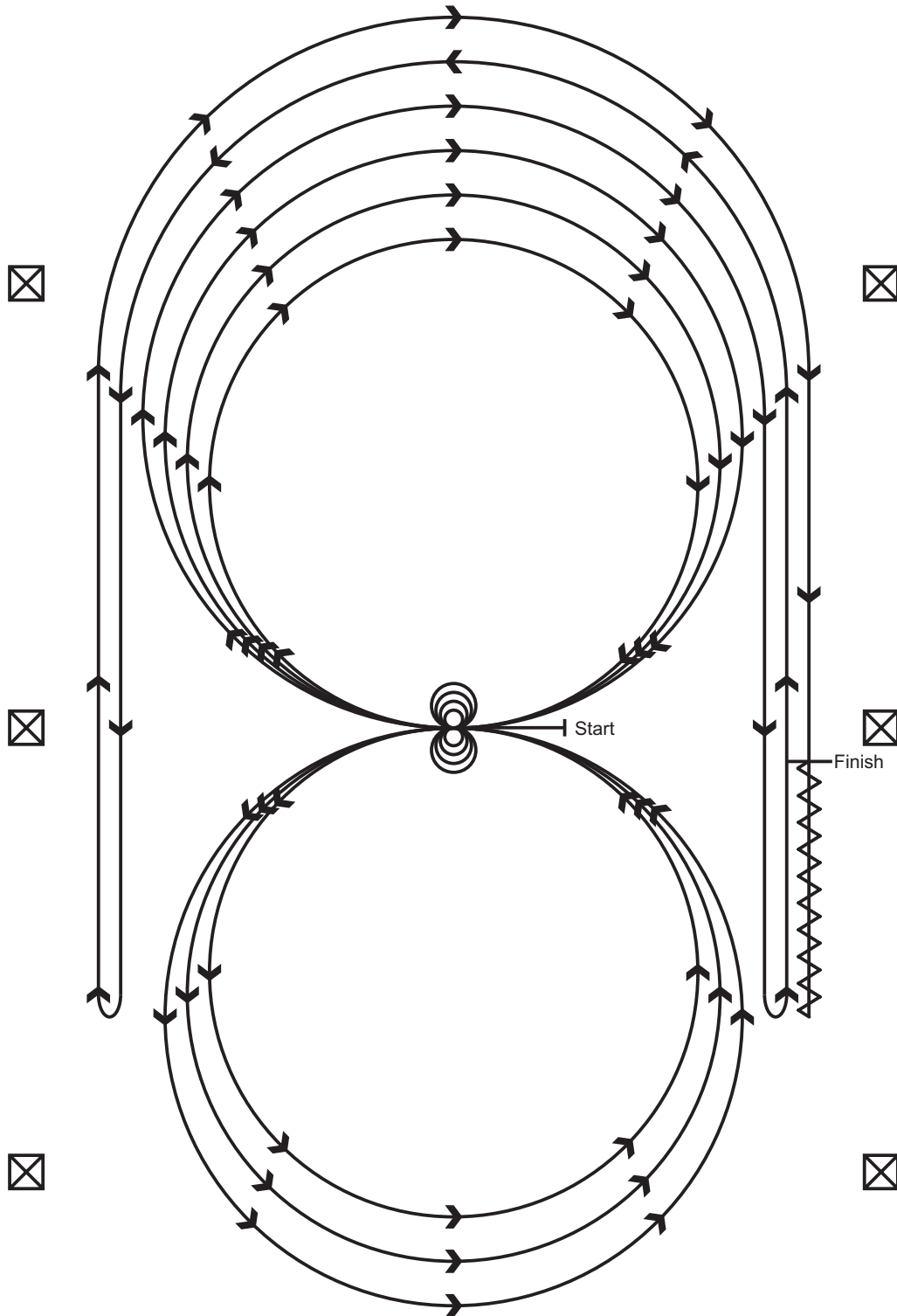


Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.

Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Vier Spins nach rechts; verharren;
2. Vier Spins nach links; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam;  
Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam;  
Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel nach links, der nicht geschlossen wird;  
Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker;  
Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen;  
Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker;  
Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen;  
Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt;  
Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

## Reining LK 3 (& Youth) (Pattern 8)

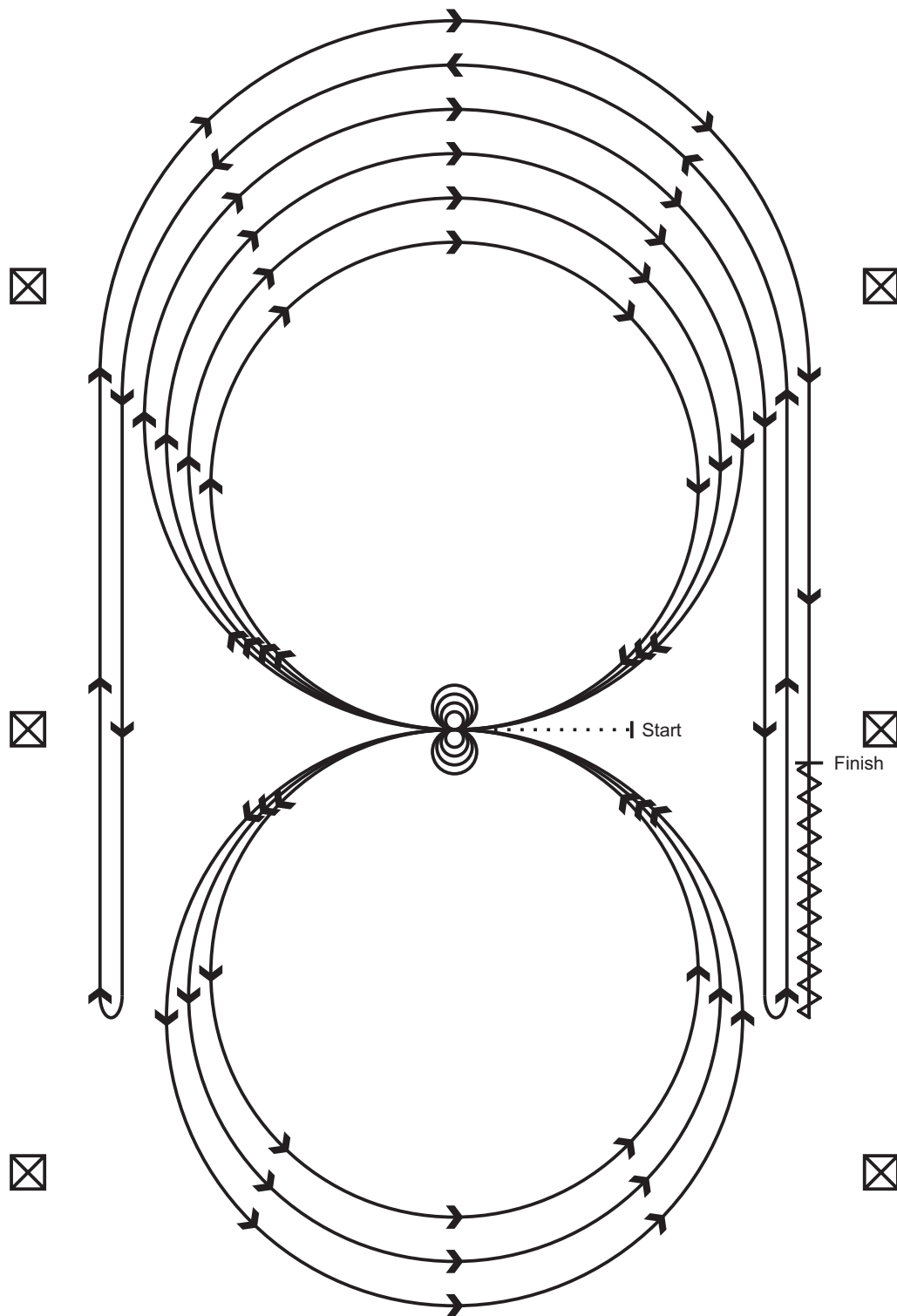


Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.

Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Vier Spins nach links; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

# Reining LK 2/1 (& Youth) (Pattern 14)



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.

Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Vier Spins nach links; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen