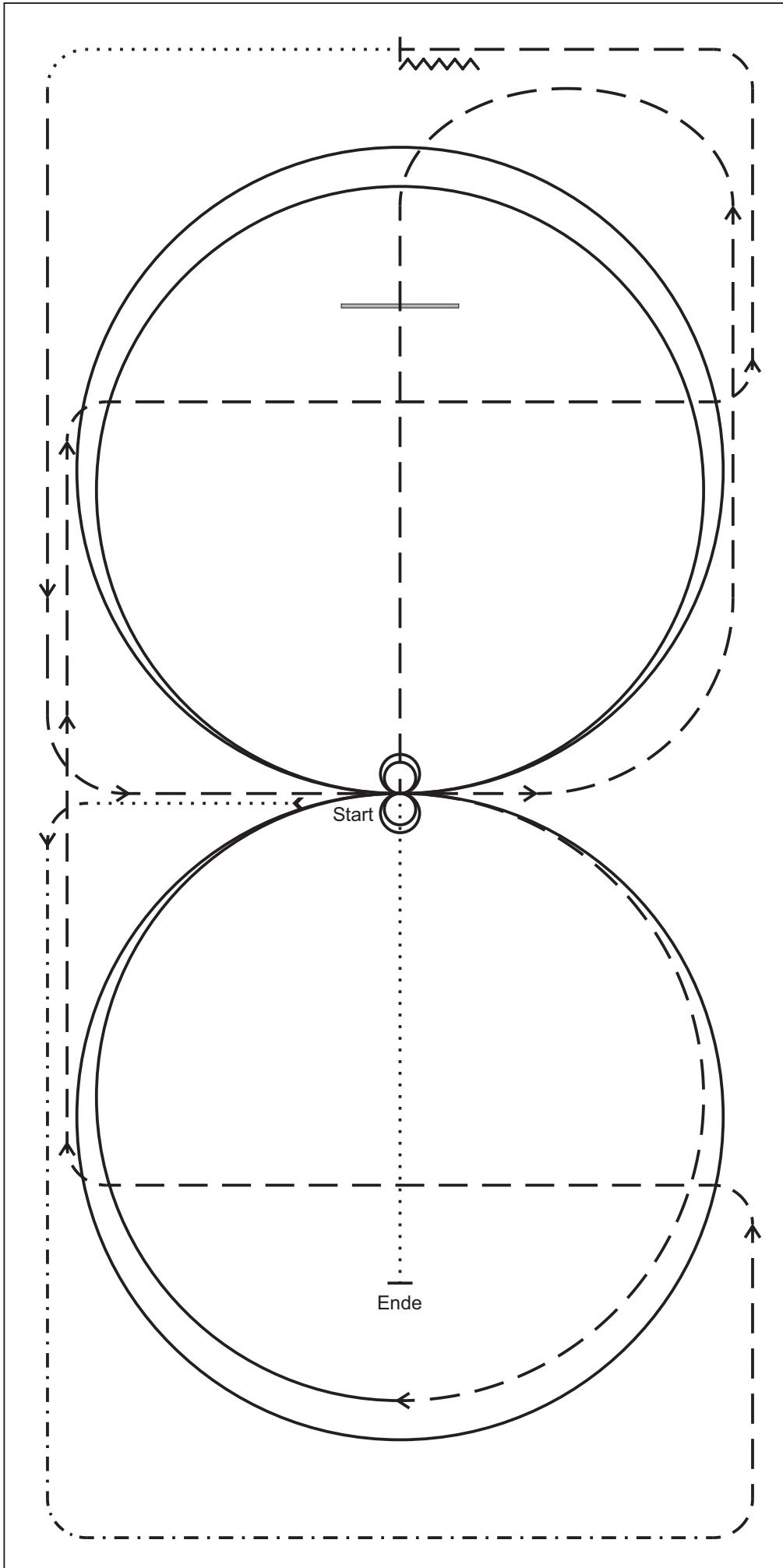


# Jungpferdeprüfung Allround OP



Start bei X, Blickrichtung  
linke Seite der Arena,  
2 Spins links,  
2 Spins rechts, Schritt

Trab, verstärkter Trab

Trab in Schlangenlinien,  
Mitte kurzer Seite Stopp,  
1 Pferdelänge Rückwärts,  
Schritt

Trab bis X

Linksgalopp 2 Zirkel links,  
Handwechsel auf X,  
Trab ½ Zirkel

Rechsgalopp  
1 ½ Zirkel rechts

Handwechsel,  
Trab Mittellinie,  
Trabstange, Trab bis X

Schritt, Stopp, verharren

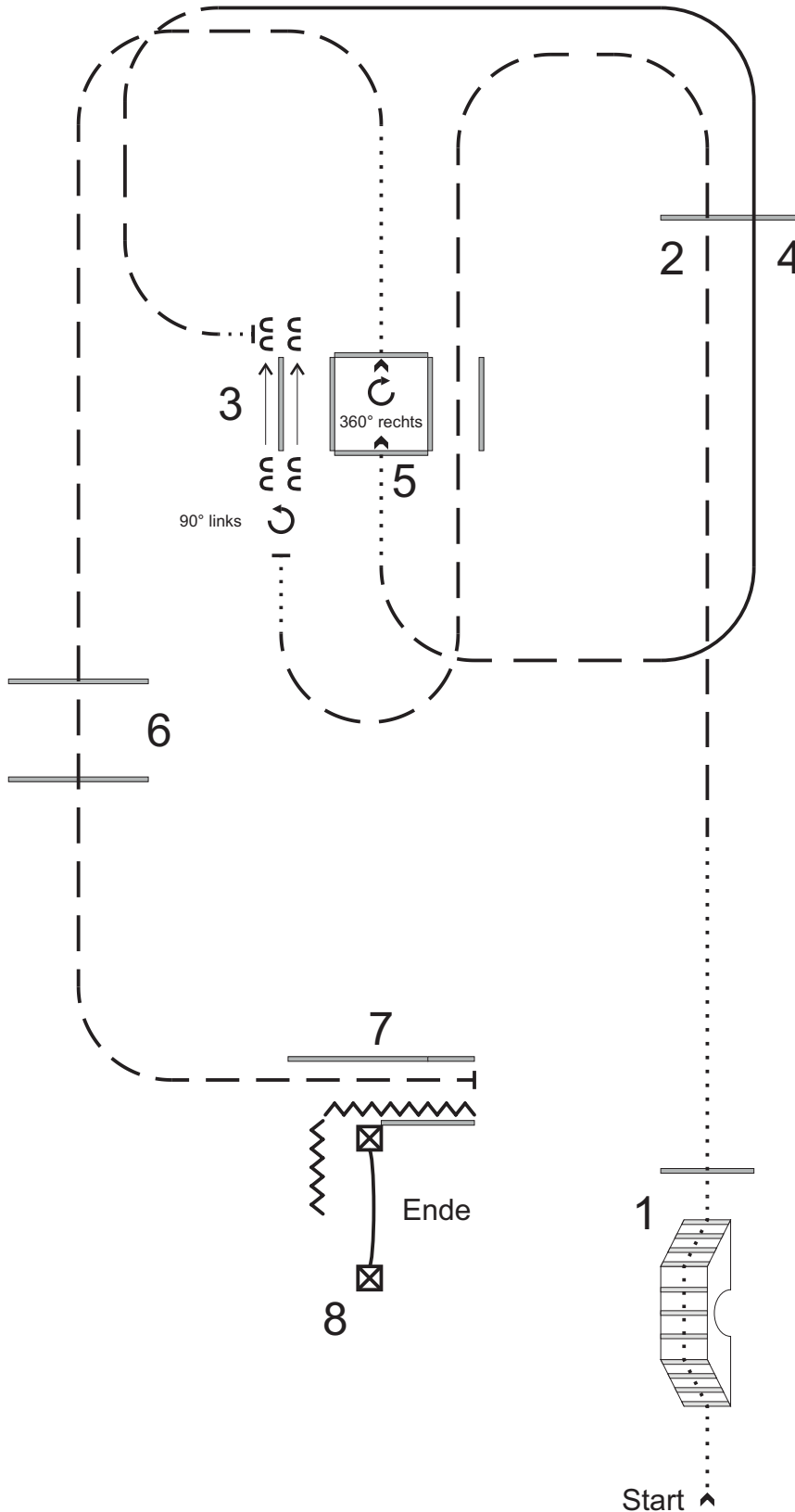
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)  
Urheberrechtshinweis:  
Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

# Jungpferdeprüfung Trail OP

## Gangarten wie gezeichnet

1. Brücke mit Schritt-Stange
2. Trabstange
3. 90° Drehung links, Sidepass rechts,
4. Galoppstange
5. Walk-in, 360° Drehung rechts, Walk-out
6. Trabstangen
7. Rückwärts-L
8. Tor



© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)  
 Urheberrechtshinweis:  
 Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
 Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
 liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

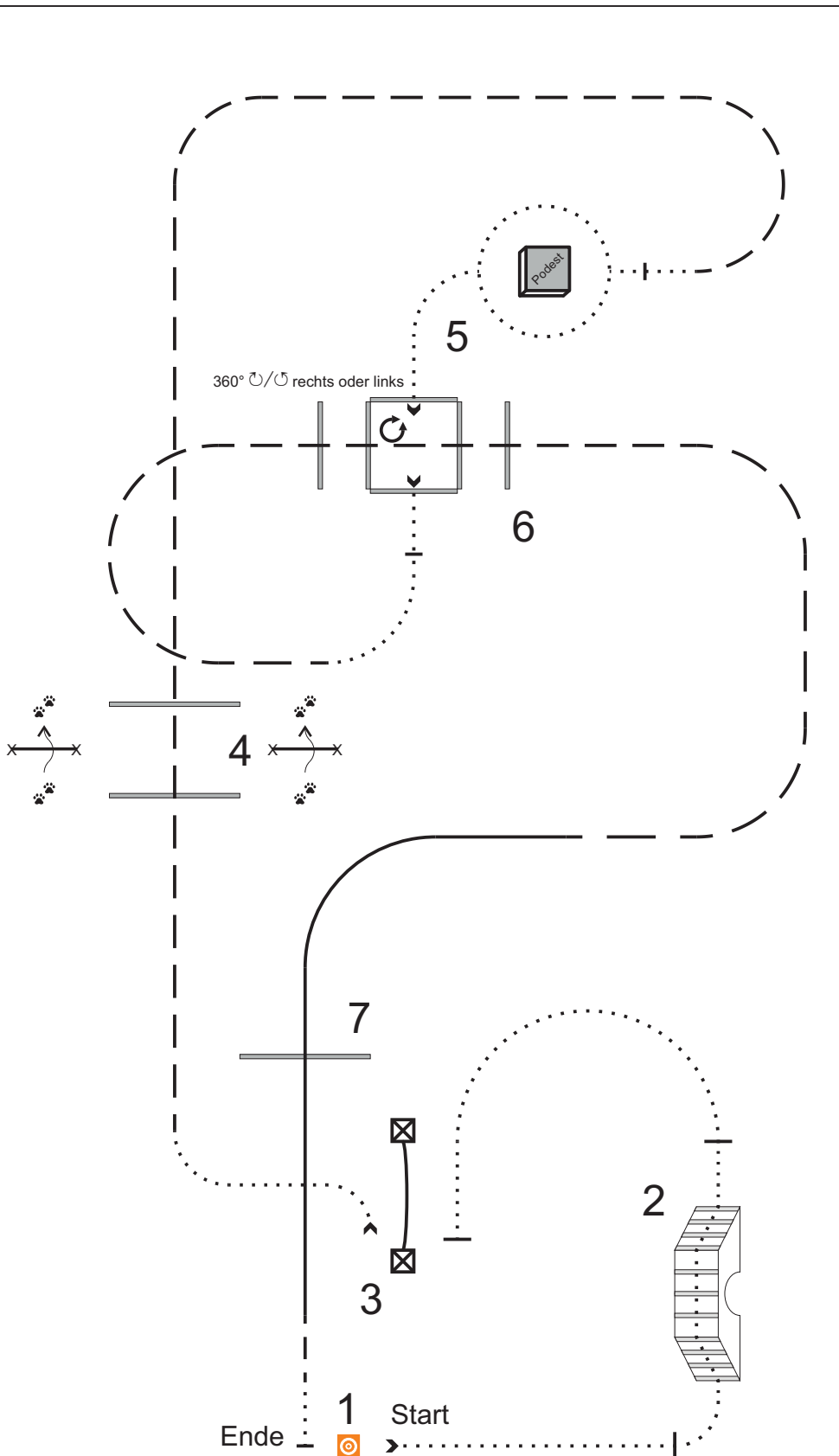
## WARM-UP



# Horse & Dog Trail OP

## Gangarten wie gezeichnet

1. Ableinen, HbF
  2. Hund wartet, Brücke, Hund abrufen, HbF
  3. Hund wartet, Tor, Hund unter geschlossenem Tor nachkommen lassen
  4. HbF, Trabstangen, Hund über Hürde (links oder rechts)
  5. Stopp, Hund auf Podest, Hund wartet, Box: Walk-in, 360° Drehung rechts oder links, Walk-out, Stopp, Hund abrufen.
  6. HbF, Trabstangen, Hund kann außerhalb des Hindernisses laufen
  7. Linksgaloppstange
1. Stopp, absteigen, anleinen



© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)  
 Urheberrechtshinweis:  
 Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
 Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
 liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

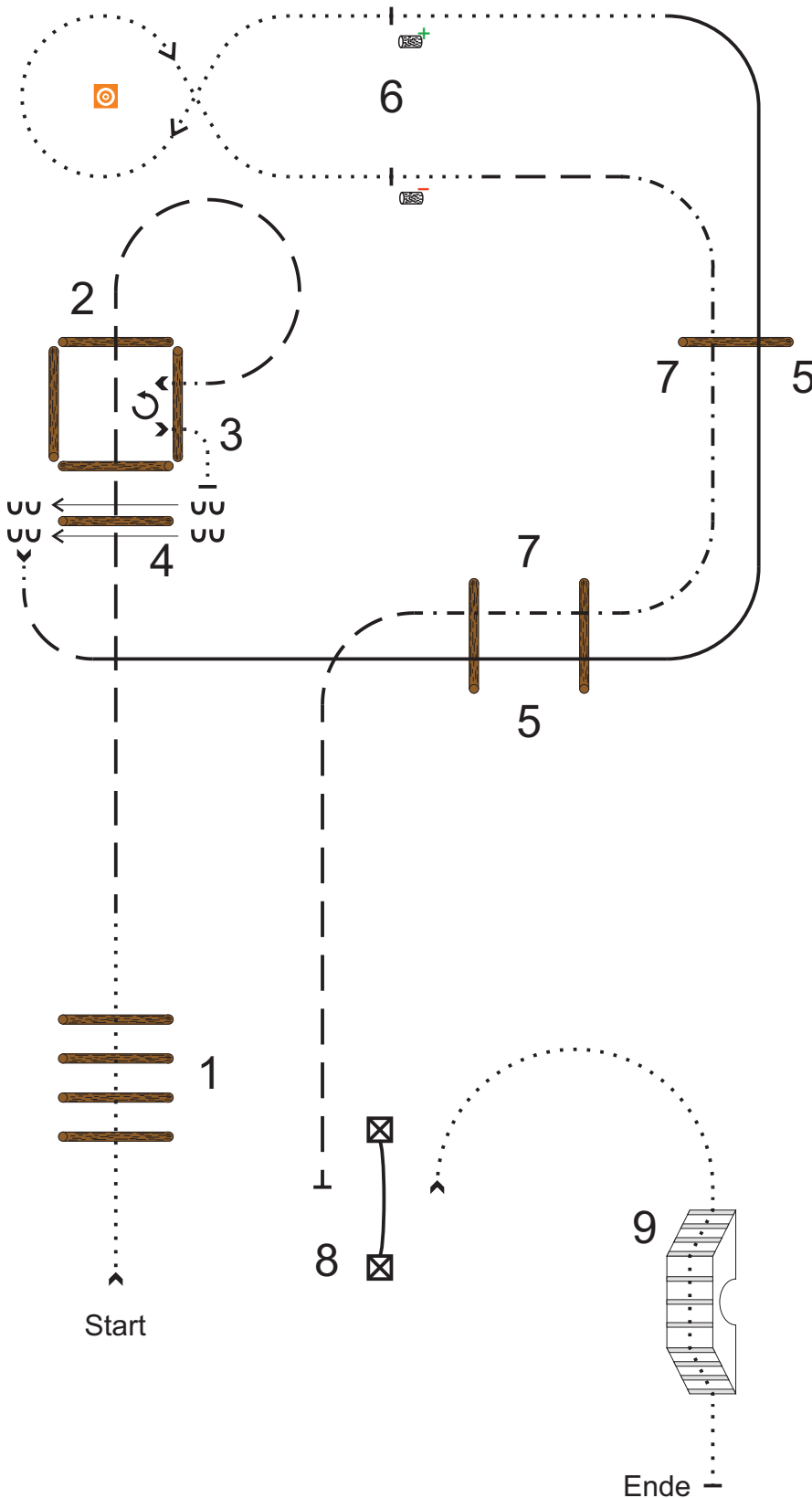
## WARM-UP



# Ranch Trail OP

## Gangarten wie gezeichnet

1. Schrittstangen
2. Trabstangen, Jog-in
3. 180° Drehung links, Walk-out
4. Sidepass rechts
5. Linksgaloppstangen
6. Baumstamm wie gezeichnet um Pylone ziehen
7. Trabstangen im verstärkten Trab
8. Tor
9. Brücke



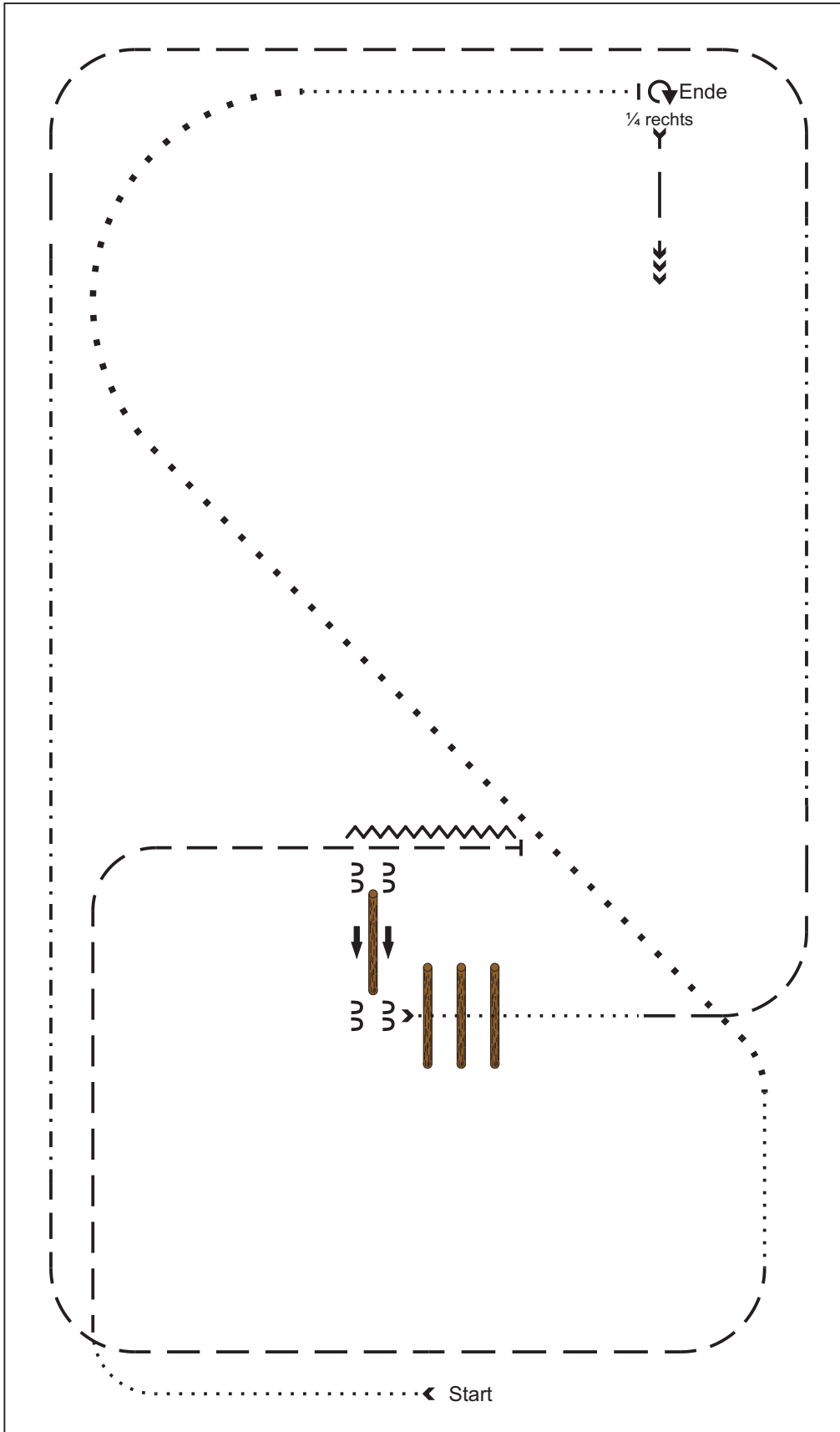
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)  
 Urheberrechtshinweis:  
 Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
 Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
 liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone) Judge (Richter)

## WARM-UP



# Ranch Riding FR (LK 5)



Schritt, Trab, Stopp

Rückwärts, Sidepass rechts, Schrittstangen

Schritt, Trab, verstärkter Trab, Trab

verstärkter Trab, Trab

Schritt, verstärkter Schritt, Schritt

Stopp, 1/4 Drehung rechts

Nach Prüfungsende die Arena im Trab verlassen

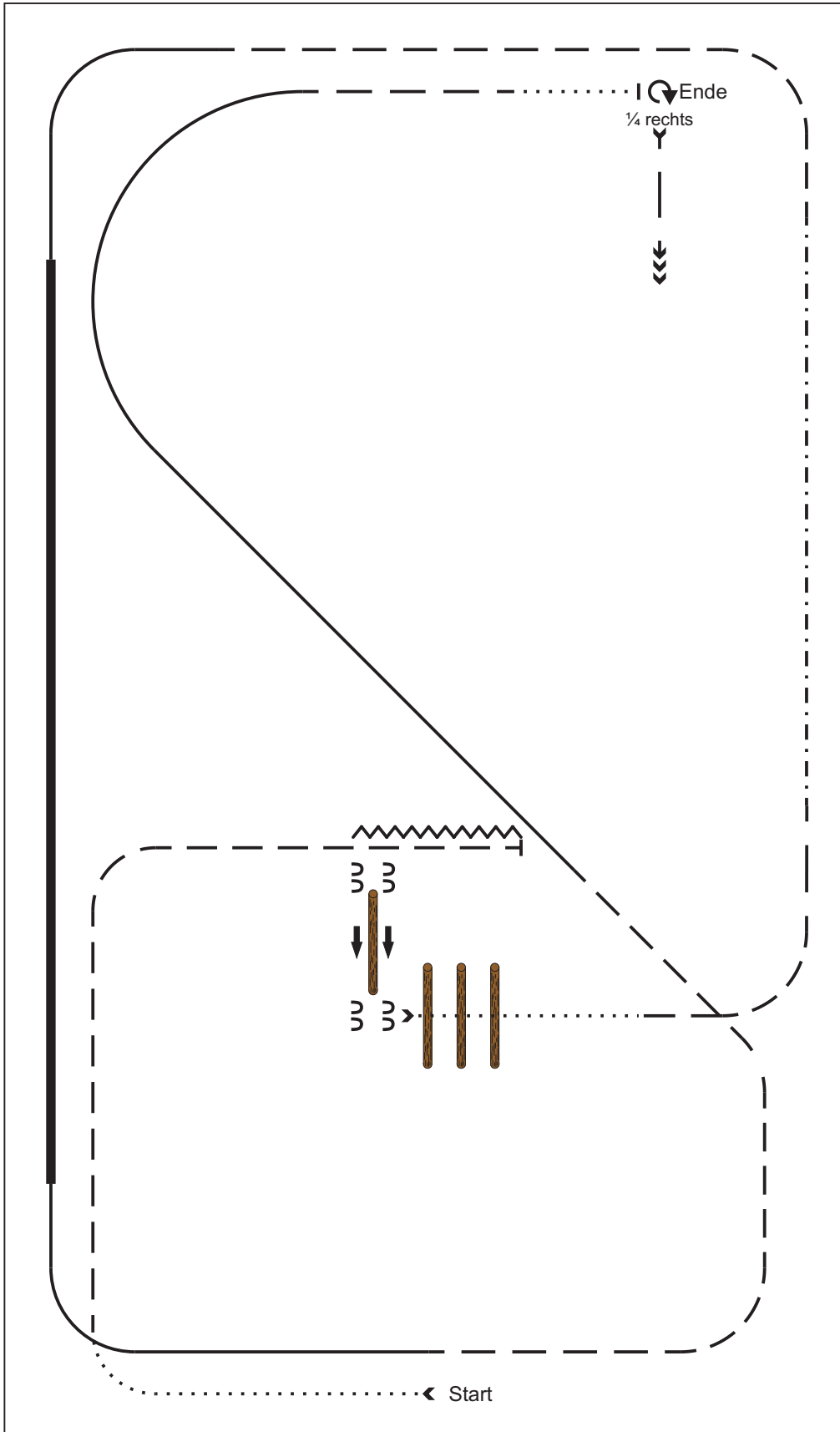
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)  
 Urheberrechtshinweis:  
 Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
 Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
 liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone) Judge (Richter)

## WARM-UP



# Ranch Riding LK 4 & Youth



Schritt, Trab, Stopp

Rückwärts, Sidepass rechts, Schrittstangen

Schritt, Trab, verstärkter Trab, Trab

Linksgalopp, verstärkter L-Galopp, L-Galopp

Trab, Rechtsgalopp, Trab, Schritt

Stopp, ¼ Drehung rechts

Nach Prüfungsende die Arena im Trab verlassen

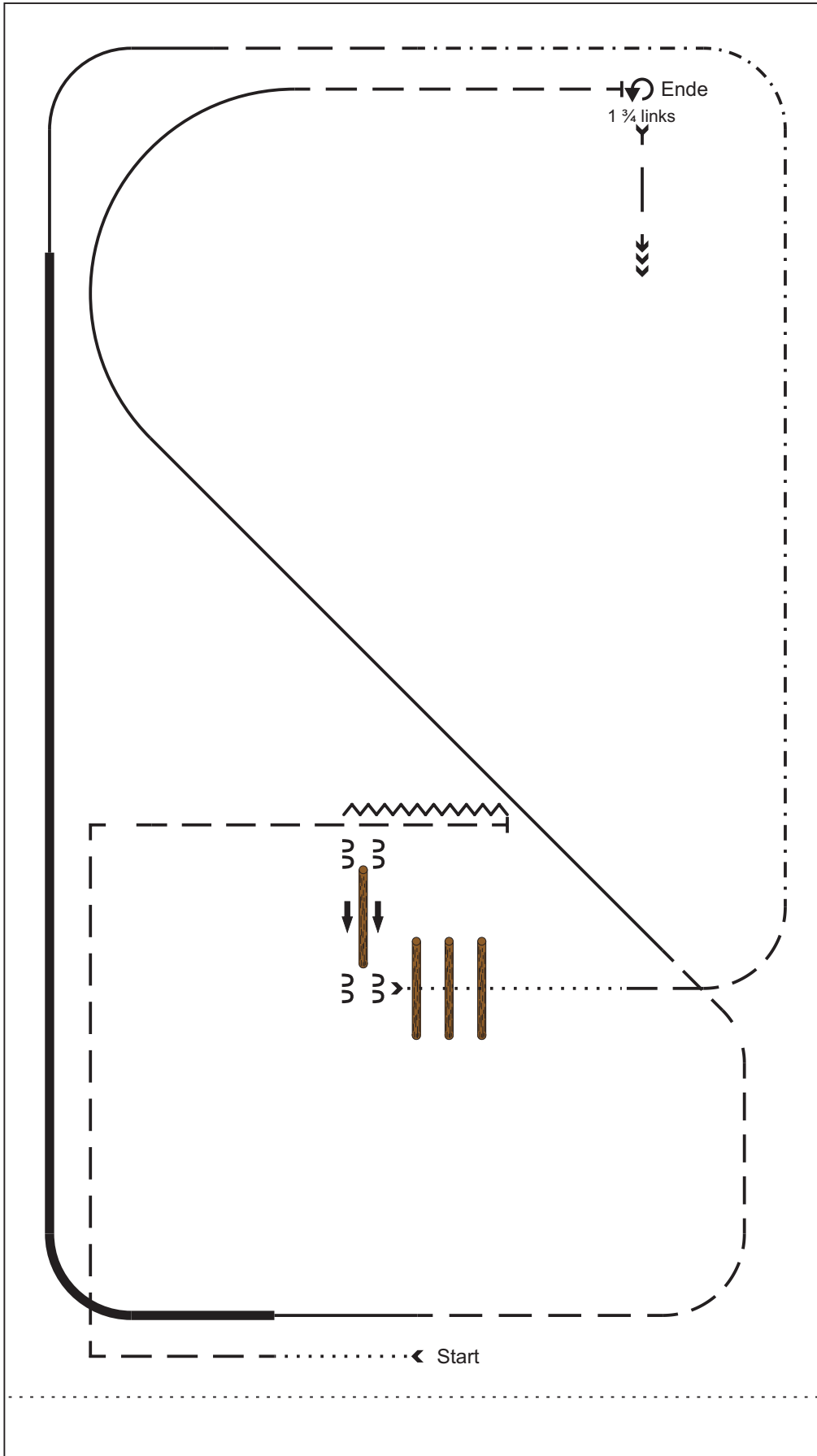
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)  
 Urheberrechtshinweis:  
 Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
 Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
 liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone) Judge (Richter)

## WARM-UP



# Ranch Riding LK 3 & Youth



Schritt, Trab mit Ecken,  
Stopp

Rückwärts, Sidepass rechts,  
Schrittstangen

Schritt, Trab,  
verstärkter Trab, Trab

Linksgalopp,  
verstärkter L-Galopp,  
L-Galopp

Trab, Rechtsgalopp, Trab,  
Stopp

1 3/4 Drehung links

Nach Prüfungsende die  
Arena im Trab verlassen

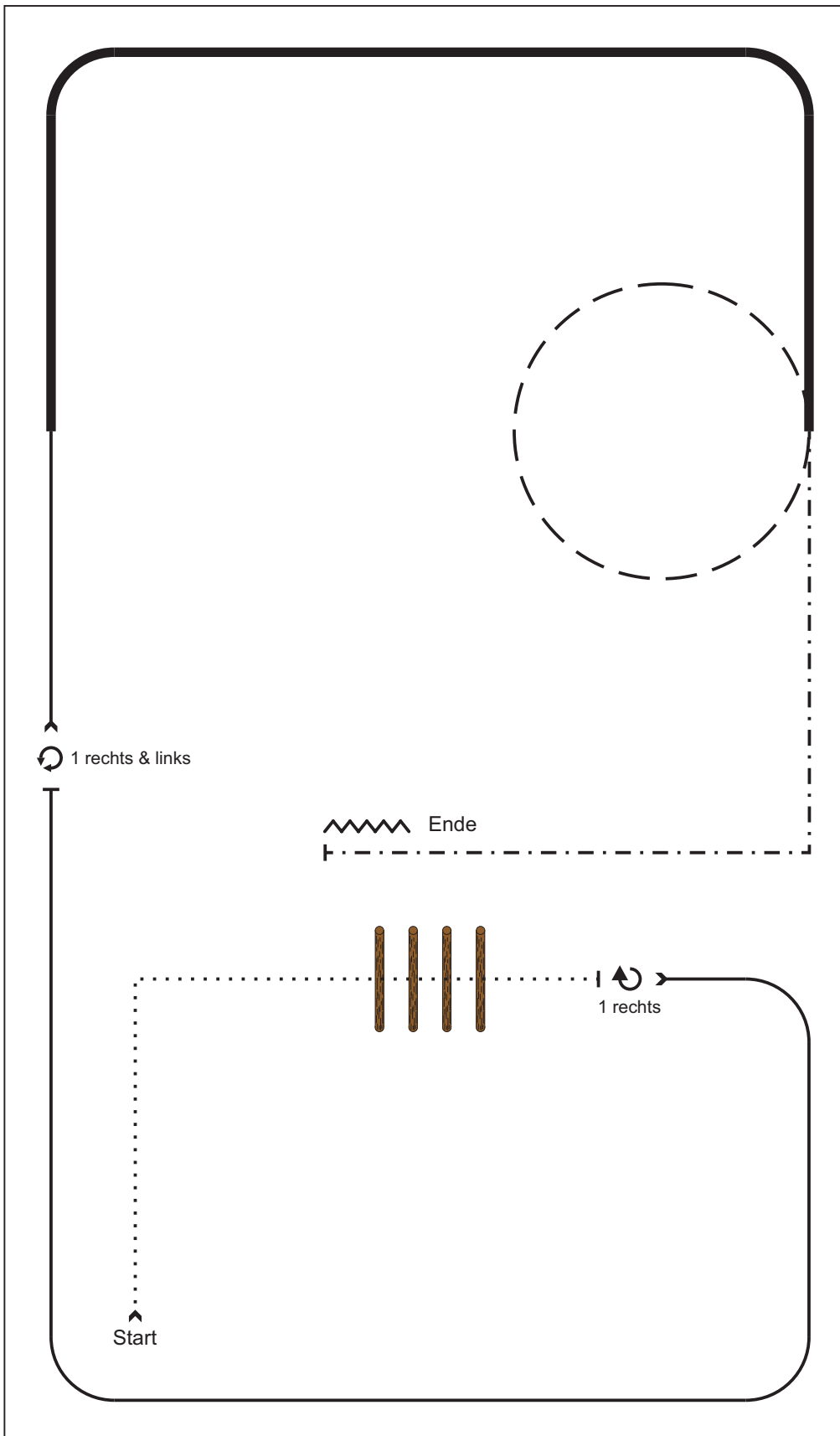
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)  
Urheberrechtshinweis:  
Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone) Judge (Richter)



## WARM-UP

# Ranch Riding LK 2/1 & Youth



Schritt mit Ecke,  
Schrittstange

Stopp, 1 Drehung rechts

Rechtsgalopp

Stopp, 1 Drehung rechts  
und links

Rechtsgalopp, verstärkter  
R-Galopp

Trabvolte

Verstärkter Trab mit Ecke

Stopp,  
1 Pferdelänge rückwärts

© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)  
Urheberrechtshinweis:

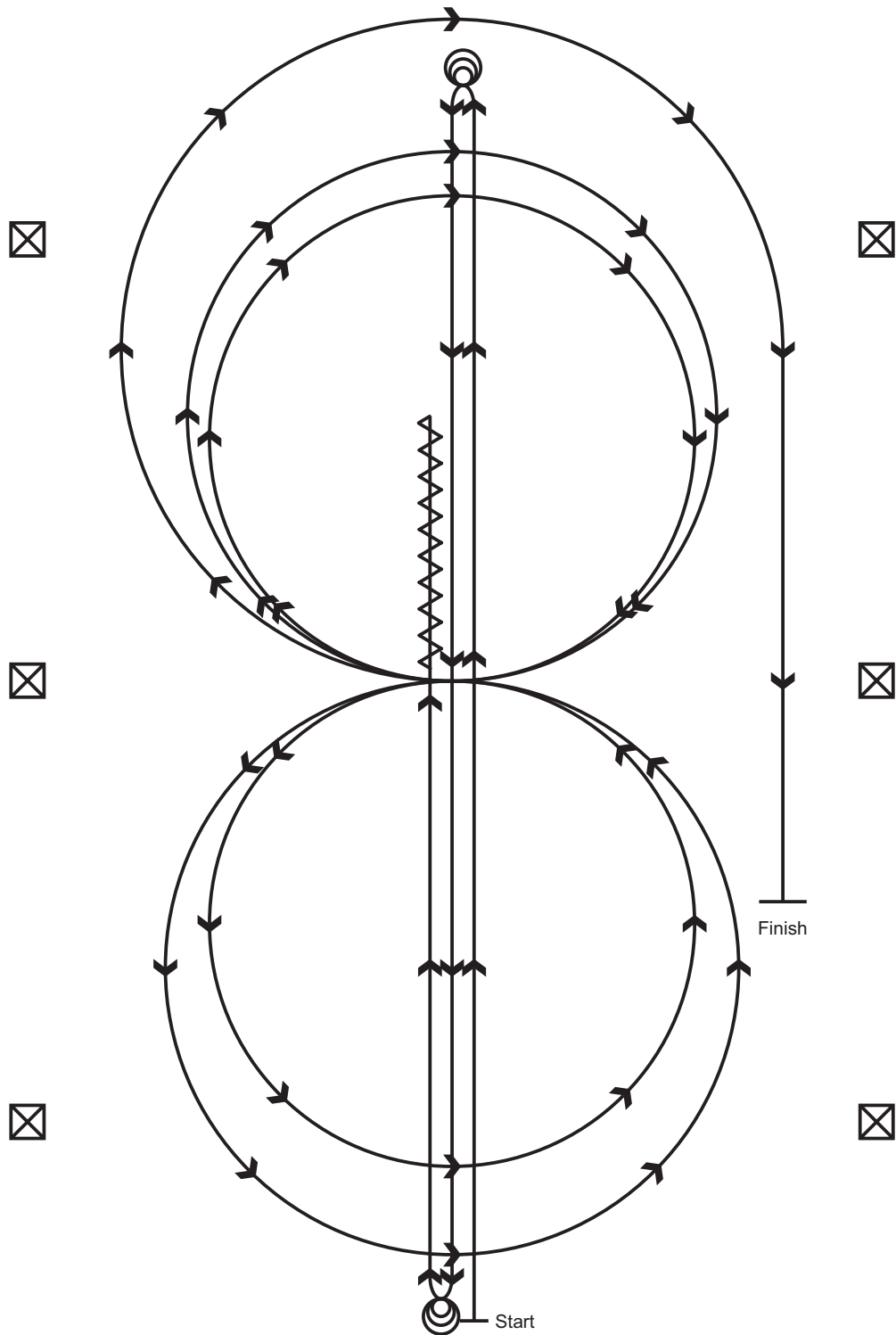
Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.  
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,  
liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone) Judge (Richter)



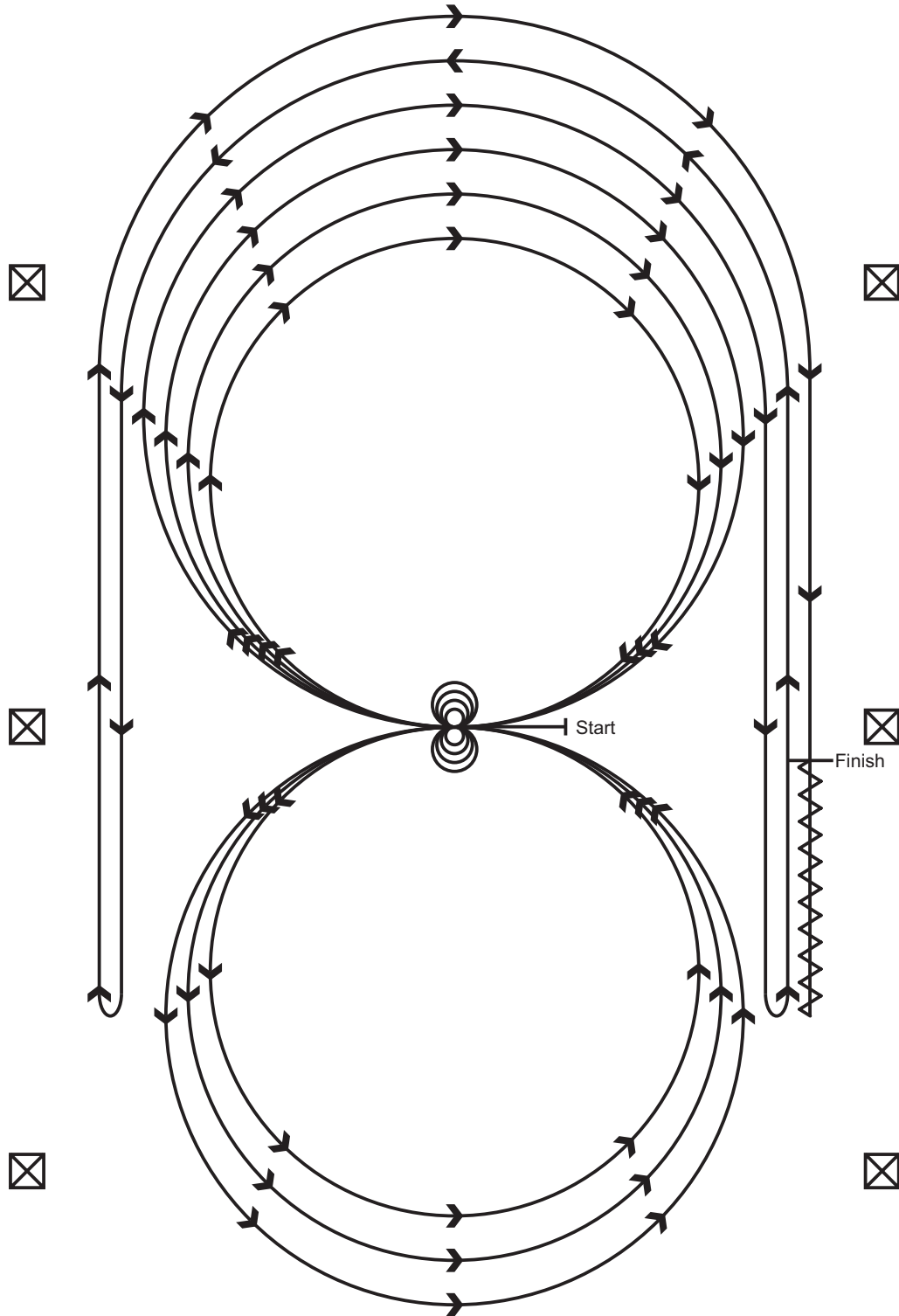
## WARM-UP

## Ranch Reining OP (Pattern 4)



**Keine rundowns und keine sliding stops.**

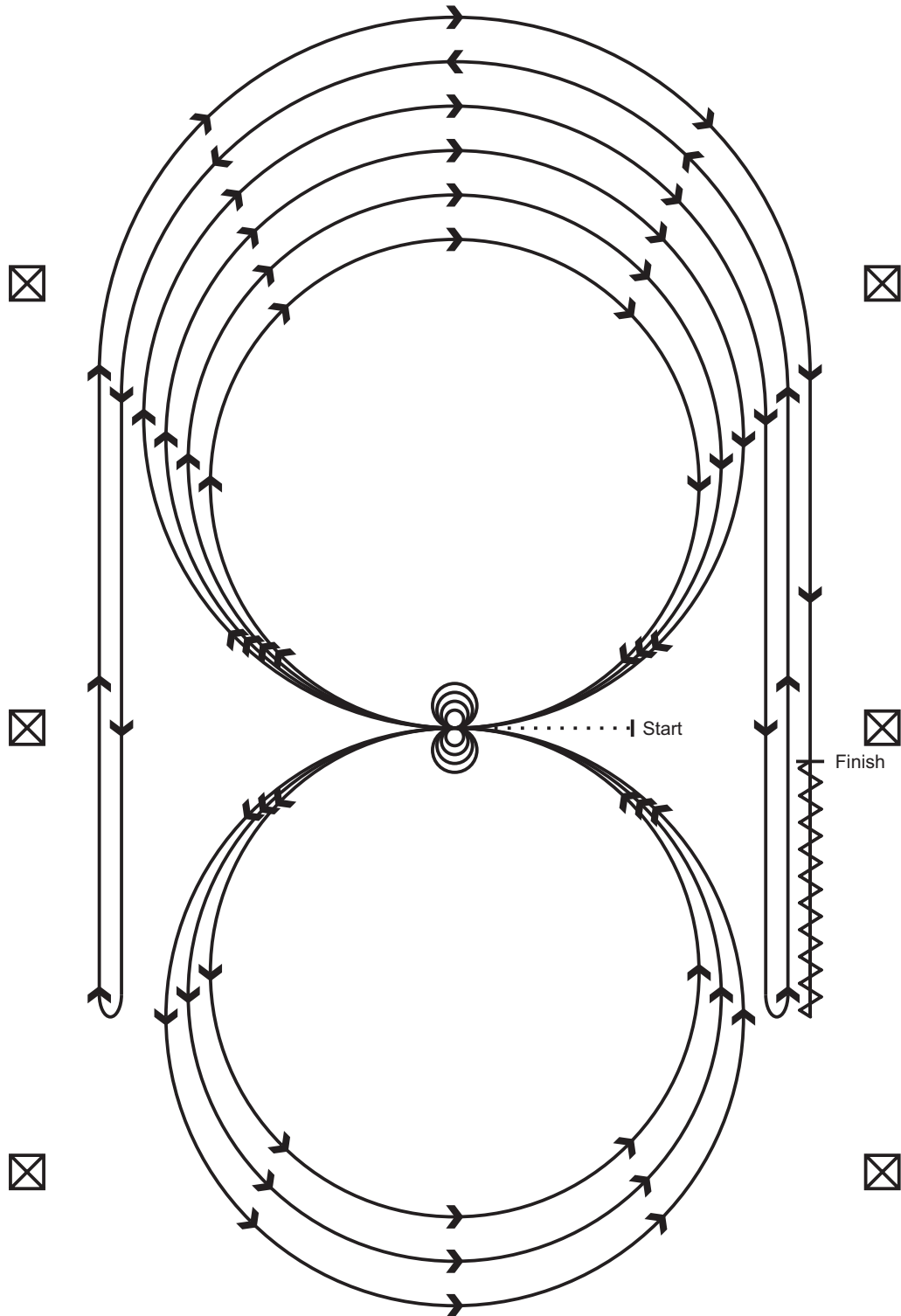
1. Galopp durch die Mitte bis ans Ende der Bahn hinter den Endmarker; anhalten; kein Verharren;
2. Dreieinhalb Spins nach links; verharren;
3. Galopp durch die Mitte bis ans Ende der Bahn hinter den Endmarker; anhalten; kein Verharren;
4. Dreieinhalb Spins nach rechts; verharren;
5. Galopp durch die Mitte bis ans Ende der Bahn hinter den Mittelmarker; anhalten; Rückwärtsrichten bis zur Bahnmitte oder von mindestens drei Metern; eine viertel Drehung nach links; verharren;
6. Zwei vollständige Zirkel nach rechts, der erste Zirkel klein und langsam, der zweite Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Mittelpunkt der Bahn;
7. Zwei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel klein und langsam, der zweite Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Mittelpunkt der Bahn;
8. Ein großer Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; anhalten, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.

Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

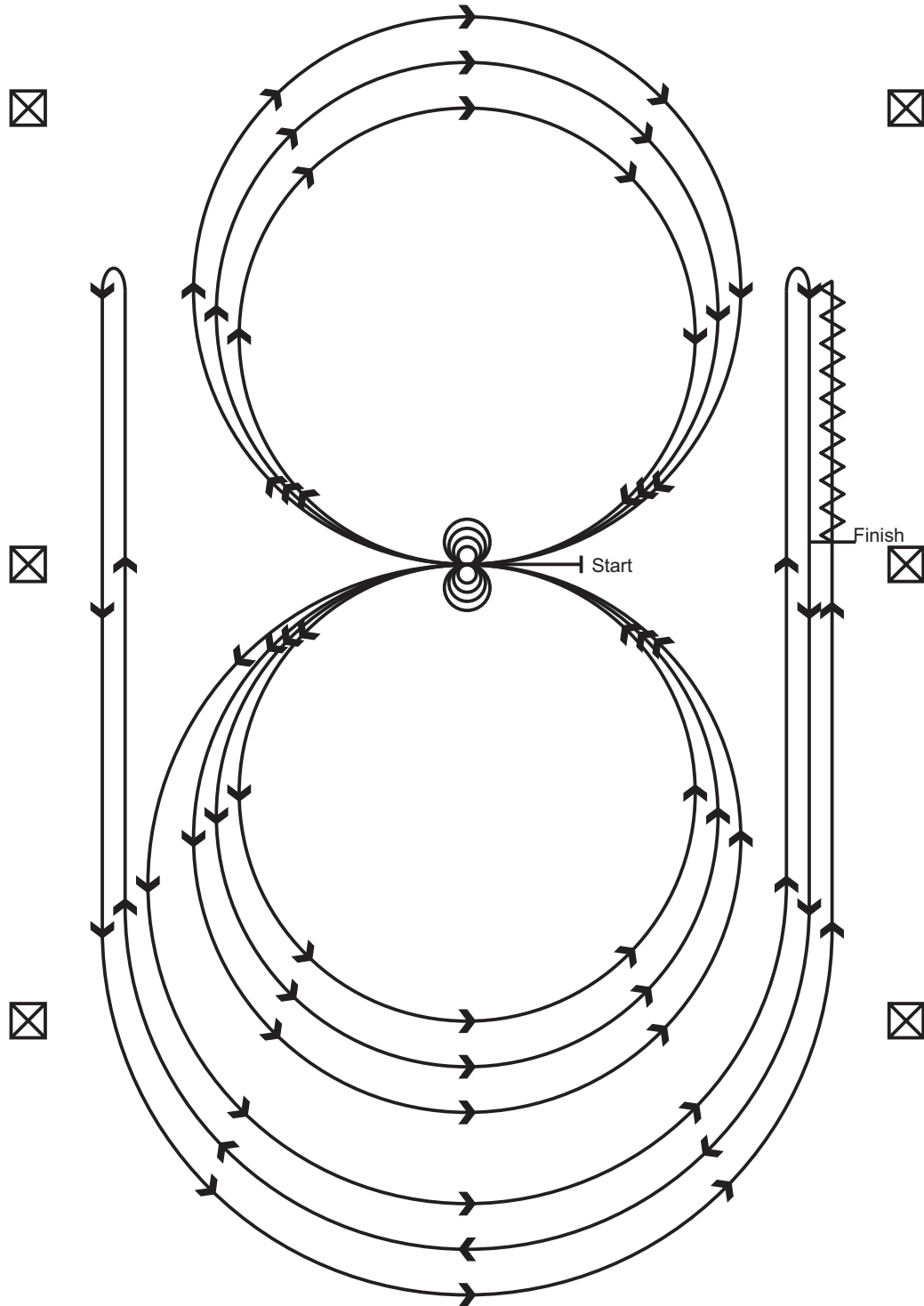
1. Vier Spins nach links; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.

Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Vier Spins nach links; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.

Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Vier Spins nach rechts; verharren;
2. Vier Spins nach links; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam;  
Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam;  
Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel nach links, der nicht geschlossen wird;  
Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker;  
Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen;  
Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker;  
Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen;  
Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt;  
Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.